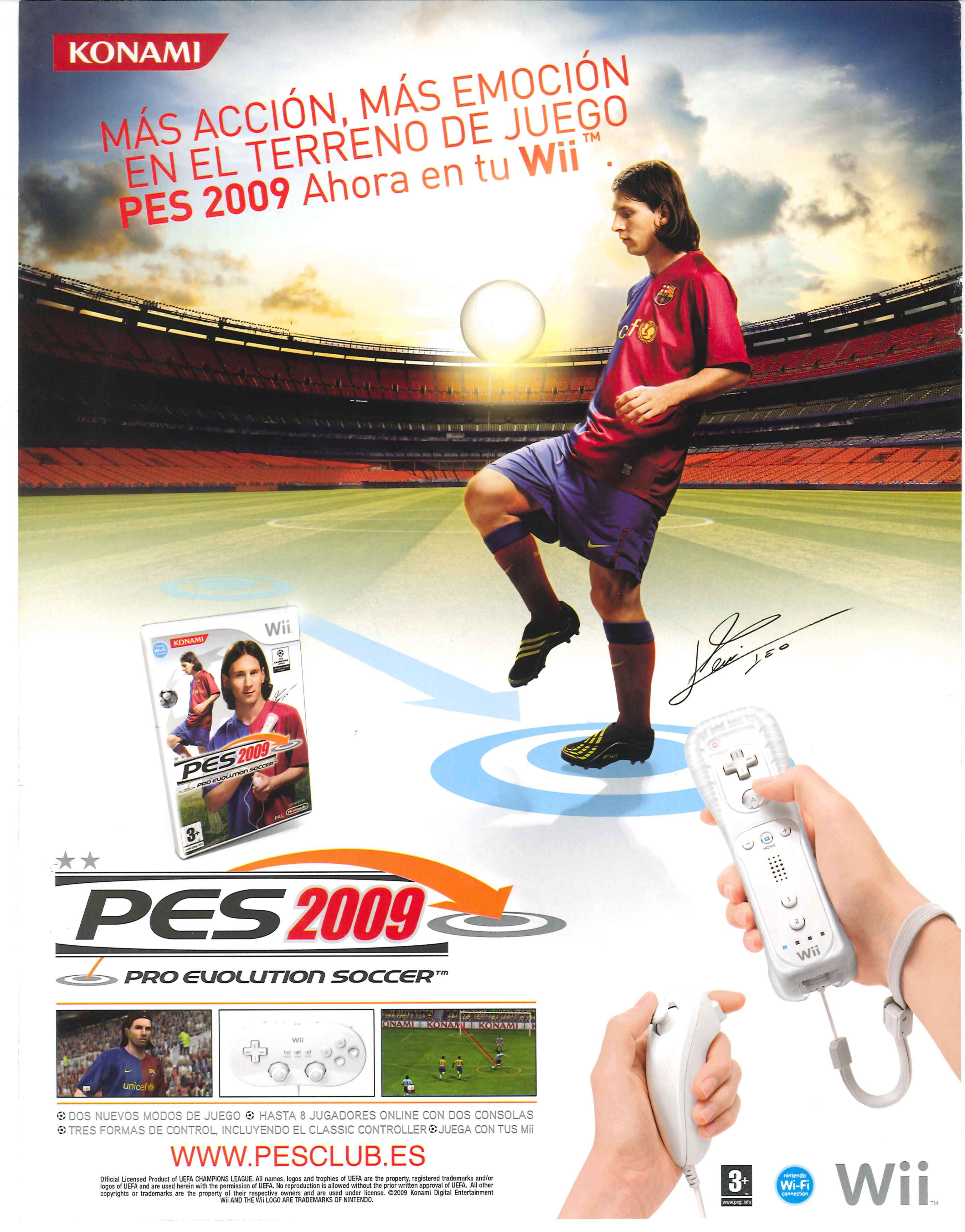


POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
Nº 198 - MAYO 2009
Nintendo® Acción
¡QUÉ JUEGAZOS!
• Harry Potter
• Rabbids: Mi Caaasa!!!
• Silent Hill
PARA DS
Primeras imágenes del nuevo Zelda
¡ANTICÍPATE!
Todo lo que debes saber del próximo Pokémon
POKéMON PLATINO
¡¡Se acerca la mejor edición de la historia!!
Claves y trucos de GTA Chinatown Wars
8 424094 810024 00198


KONAMI
MÁS ACCIÓN, MÁS EMOCIÓN
EN EL TERRENO DE JUEGO
PES 2009 Ahora en tu Wii™.
PES 2009
PRO EVOLUTION SOCCER™
DOS NUEVOS MODOS DE JUEGO · HASTA 8 JUGADORES ONLINE CON DOS CONSOLAS
TRES FORMAS DE CONTROL, INCLUYENDO EL CLASSIC CONTROLLER · JUEGA CON TUS Mii
WWW.PESCLUB.ES
Official Licensed Product of UEFA CHAMPIONS LEAGUE. All names, logos and trophies of UEFA are the property, registered trademarks and/or logos of UEFA and are used herein with the permission of UEFA. No reproduction is allowed without the prior written approval of UEFA. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license. ©2009 Konami Digital Entertainment
Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
3+
www.pegi.info
Nintendo Wi-Fi Connection
Wii

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 198 - MAYO 2009

CONCURSO MARIO TENNIS
¡Gana 20 juegos para Wii! **32**



24 Pokémon Platino
QUÉ TIEMBLE TU DS. El juego de Pokémon definitivo será una continuación de Perla y Diamante con montones de novedades. ¡Descúbrelas en este reportaje!



16 Rabbids: Mi Caaasa!!!
¡QUÉ LOCURA! Los Rabbids se montan una aventura llena de humor.



34 Pikmin 2
NUEVOS PIKMIN, mayores desafíos y partidas a dobles en el juego de estrategia más divertido del mundo.



82 Harry Potter
EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE será un peliculón... y uno de los juegos del verano en Wii.



PES 2009
¡LA GUÍA TOTAL!
32 páginas con los mejores consejos, claves y trucos para llevarte todos los trofeos. Archívala en la caja del juego de Wii.

Este mes no te pierdas nada de esto...

ESTÁ DE MODA

Un juego "made in Spain" rompe en WiiWare!



página 6



¡CONFIRMADO!

¡Tenis de lujo para darle buen saque al mando!

página 8



MÁS ACCIÓN

«The Conduit» está a punto de armarla en Wii



página 12

ACCIÓN Wii

¡Llega una avalancha de zombis a Wii!

Capcom anuncia el nuevo «Resident Evil: The Darkside Chronicles» y las reediciones de dos grandes 'Resident'.

Vaya sorpresa nos hemos llevado! A principios del año que viene, tendremos la continuación de «Resident Evil: Umbrella Chronicles», que retomará el avance sobre raíles para recorrer los episodios que no aparecieron en la primera parte.

¡Wii Zapper va a tener curro!

Ya sea con la pistola de Wii o con el mando y el nunchako "a pelo", viviremos la acción más terrorífica desde el lado más oscuro de Umbrella. La historia estará ambientada en 'Resident Evil 2' y contará con personajes como **Leon Kennedy y Claire Redfield**. La gran calidad técnica volverá a impactarnos por sus **flipantes gráficos, escenarios destruibles** y un sistema mejorado para esquivar a los zombis a base de sacudir el mando. Además, pegaremos tiros en modo cooperativo, junto a un compañero controlado por un colega o por la máquina.

Pero hay más; Capcom está preparando una **línea de 'Resident' clásicos**, que adaptará el primer «Resident» y «RE Zero», -ambos de Cube-, a los controles de Wii. Tanto si los disfrutaste como si eres novato, será una experiencia aterradora.



¡Nuevas imágenes!

Las primeras pantallas prometen acción espectacular en escenarios así de siniestros y detallados

Tendrá una historia inédita, en la que nos reencontraremos con personajes de toda la saga, como la guapa Claire Redfield.

La calidad gráfica mejorará aún más la espectacularidad de «Umbrella Chronicles», con secuencias de vídeo para alucinar.

LO MEJOR DEL MES

Movida nacional

Lo hispano está de moda. Y más en videojuegos, donde españoles como Over the top Games (Icarian) o Abylight (Elite Forces DS) despuntan.



El nuevo Zelda

No es que Nintendo destapara el tarro de las esencias con grandes anuncios en el GDC, pero un nuevo Zelda compensa todas las expectativas que nos hayamos hecho.

GTA Chinatown Wars

Sin duda es uno de los mejores juegos que jamás se han diseñado para DS. Lástima que sea solo para mayores de 18.

La avalancha de RPG para DS

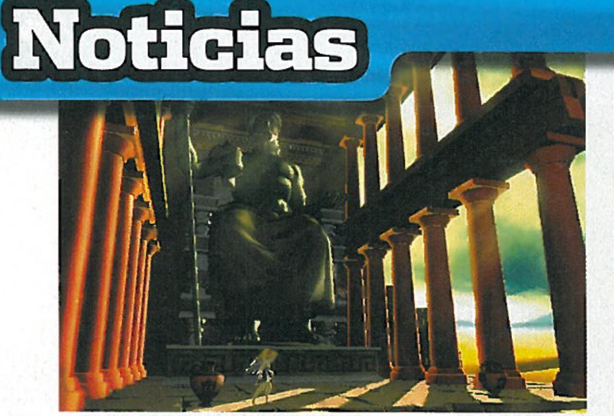
Ahora llega Konami con Suikoden, pero es que Square Enix no deja de animar el cotarro con sus Final Fantasy, Disgaea, Rhapsody, y lo que venga.

Los títulos de calidad que se anuncian en Wii

Vaya cantidad de exclusivas que estamos destapando últimamente. No os quejaréis. Que si Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno, que si Indiana Jones... y ahora nos atrevemos con los nuevos Rabbids y Silent Hill. ¡Toma sorpresas!







«Icarian» será un plataformas en 2D lleno de dioses, héroes y monstruos de la mitología clásica.



Para medirnos con los dioses usaremos poderes como mover objetos con el puntero, dominar el viento...






PLATAFORMAS WiiWARE

El mando de Wii desafía a los dioses

«Icarian: Kindred Spirits» será un viaje alucinante por la mitología clásica... creado por un joven grupo de programación español.

Una de las más hermosas historias de la mitología griega, **la leyenda de Ícaro**, va a inspirar el juego de WiiWare más prometedor del momento. Seguro que la historia clásica te suena: Ícaro se ha acercado demasiado al Sol, sus alas se han quemado y ahora está malherido. Pero alguien va a intentar rescatarle: **Nyx, una joven alada** que recorrerá los más variados niveles en dos dimensiones enfrentándose a arpías, hidras y demás seres de la mitología, y sobre todo **superando infinidad de zonas de plataformas**. Nyx planeará y se impulsará hasta cinco veces con sus alas, pero le hará falta más que eso para superar los desafíos de su viaje: poco a poco irá ganando **poderes como desplazar grandes objetos del escenario** (lo que haremos moviendo el puntero por la pantalla), lanzar bolas de fuego o incluso dominar los vientos. Todo en un juegazo que nos exigirá habilidad, precisión y un poco de materia gris para resolver sus puzles. Podremos descargarlo en nuestra Wii en **mayo**.

De Madrid... al Olimpo



OVER THE TOP Games son cuatro veinteañeros que han hecho realidad su sueño: tras trabajar en grandes proyectos como juegos de la saga «Commandos», han formado su propio estudio y, en un año, han creado el juego que han querido y como han querido, ellos cuatro solitos trabajando en una pequeña oficina en Vallecas. «Icarian: Kindred Spirits» es su primer juego... y si ya con él se han atrevido a retar a los mismísimos dioses, ¿qué vendrá después?

5 preguntas a Over The Top



Nos presentaron su juego y respondieron a nuestras preguntas...

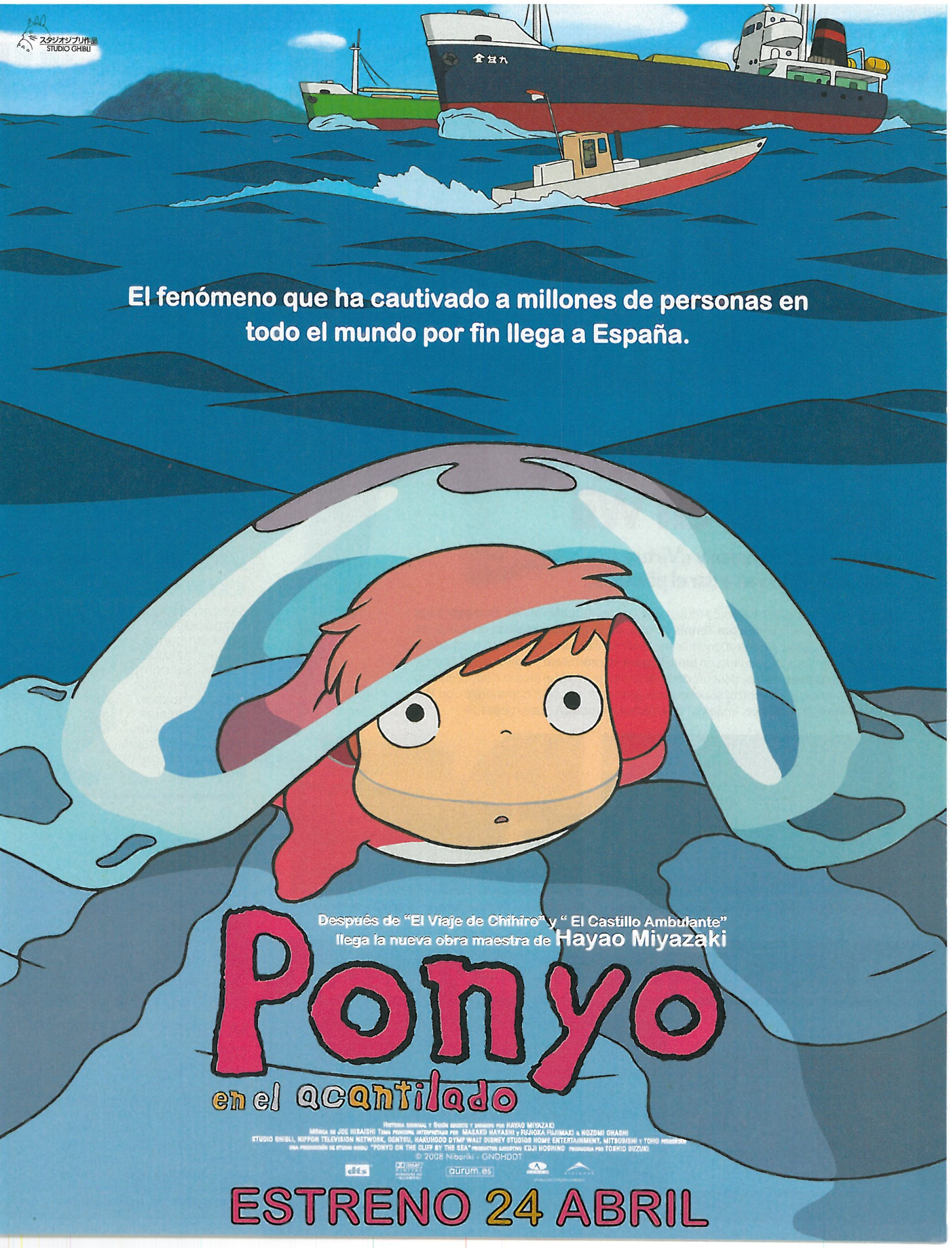
■ ¿Cómo surge la idea de «Icarian»?
OtT: Queríamos trabajar para Wii porque su mando nos permite desarrollos novedosos. Es un placer imaginar nuevas experiencias jugables con él.

■ Y, ¿por qué para Wii Ware?
OtT: Porque nos permitía crear nuestra historia desde cero y plasmar nuestras ideas como nosotros quisiéramos.

■ Una vez decididos a hacer un juego para Wii Ware, ¿cómo es el proceso?
OtT: Primero presentas la idea a Nintendo, que debe dar el visto bueno. Después, tienes una libertad total durante el desarrollo. Y en la parte final, Nintendo te da el soporte técnico y de promoción necesario. ¡La verdad es que hemos quedado encantados!

■ ¿A qué tipo de público va dirigido el juego? ¿Jugones con experiencia o jugadores novatos?
OtT: ¡A todos! Hemos creado un juego 2D porque queríamos un control cómodo y una experiencia divertida, inada de complicar la cosa manejando la cámara! La dificultad será progresiva: todo el mundo va a disfrutarlo, y los más "jugones" tendrán muchos secretos ocultos... ¡será un título muy rejugable!

■ ¿Cuáles son vuestros proyectos?
OtT: Nuestros esfuerzos se centran en acabar «Icarian». Después decidiremos nuestros próximos pasos, pero nos gustaría seguir explorando las posibilidades de Wii... y puede que de DS.



スタジオジブリ作品
STUDIO GHIBLI
El fenómeno que ha cautivado a millones de personas en todo el mundo por fin llega a España.
Después de "El Viaje de Chihiro" y " El Castillo Ambulante"
llega la nueva obra maestra de Hayao Miyazaki
Ponyo
en el acantilado
© 2008 Niboriki - GNDHDDT
dts
aurum.es
ESTRENO 24 ABRIL

¡Primeras pantallas!

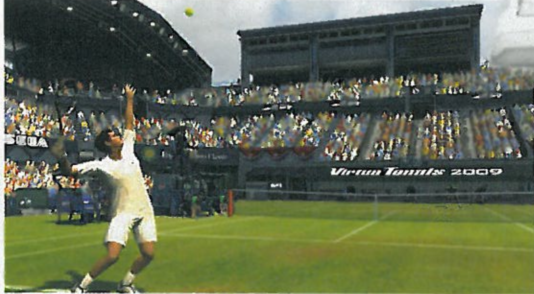
DEPORTE · Wii

El mejor tenis se estrena en Wii

«Grand Slam Tennis» y «Virtua Tennis 2009» van a dar el pelotazo.

Nadal triunfa por el mundo... y muy pronto lo hará también en Wii. En **mayo**, Sega nos deleitará con **«Virtua Tennis 2009», un simulador realista** en todos los aspectos (gráficos y control), con licencia oficial de Copa Davis y un montón de grandes tenistas. Por otro lado, en **junio llegará «Grand Slam Tennis»** de EA Sports. Te sorprenderá el enfoque desenfadado de estrellas como el propio Nadal, Federer, Borg o Roddick, y un control superrealista gracias a que será compatible con **Wii Motion Plus**, el periférico "mágico" que disfrutaremos en unos meses.

«Virtua Tennis 2009» tendrá un aspecto más serio.



Precisión y realismo sentirás en la pista de 'Virtua'.

¡RABBIDS DE 'CARNE Y HUESO'!



Bueno, o de plástico; el caso es que Ubisoft ha lanzado una gama de figuras de sus 'Raving Rabbids', los tronchantes conejos que arrasan en Wii y DS. La colección incluye 30 figuras inspiradas en diferentes países. Los tienes en tiendas y kioskos por 2,5 Euros. ¡Colecciónalos todos, que son muy monos!

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



HASTA EL INFINITO, ¡Y EN Wii!

TOY STORY MANIA

Disney Interactive lo acaba de anunciar; Woody, Buzz y compañía abrirán un parque temático en Wii, basado en las 'pelis' y en sus atracciones de Disneyland Resort. Participaremos en una galería de tiro y otros minijuegos... ¡con gafas 3D! Podemos adelantar que llegará este otoño.

«EXCITE TRUCK» SE ROBOTIZA

EXCITEBOTS



Las carreras más bestias de Wii, cambian camiones por salvajes robots. Sacudirás el volante a saco y habrá muchas más acrobacias, objetos para destrozar a los rivales y... ¡carreras online de infarto!



LA 'FANTASÍA' MÁS ESPERADA

FINAL FANTASY: CRYSTAL BEARERS

Qué mejor forma de cerrar mi investigación de este mes... ¡que con un nuevo «Final Fantasy: Crystal Chronicles»! La saga experimentará un espectacular giro hacia la acción, y aprovechará los mandos de Wii como nunca. Pronto, más noticias...

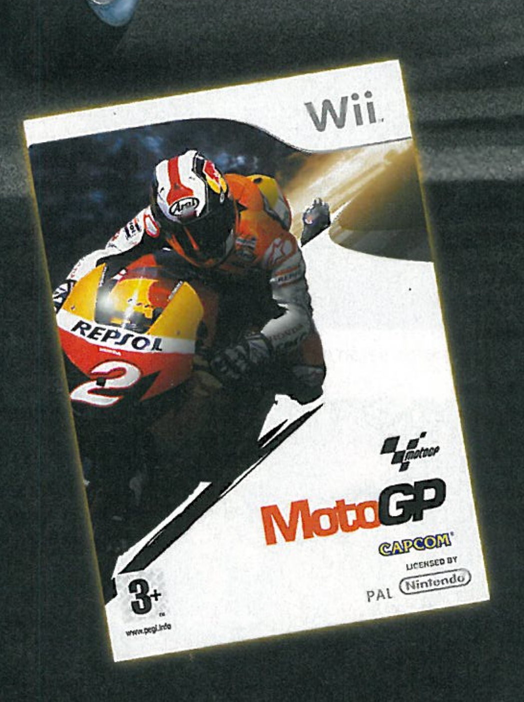
motoGP

lo imposible
la física
el mundo
la meta
tus límites
la fuerza G
la aceleración
las expectativas
tú mismo
la moto
lo inesperado



el miedo
la inercia
la fricción
lo desconocido
las curvas
el agarre

La gravedad



MotoGP

Es lo que sientes

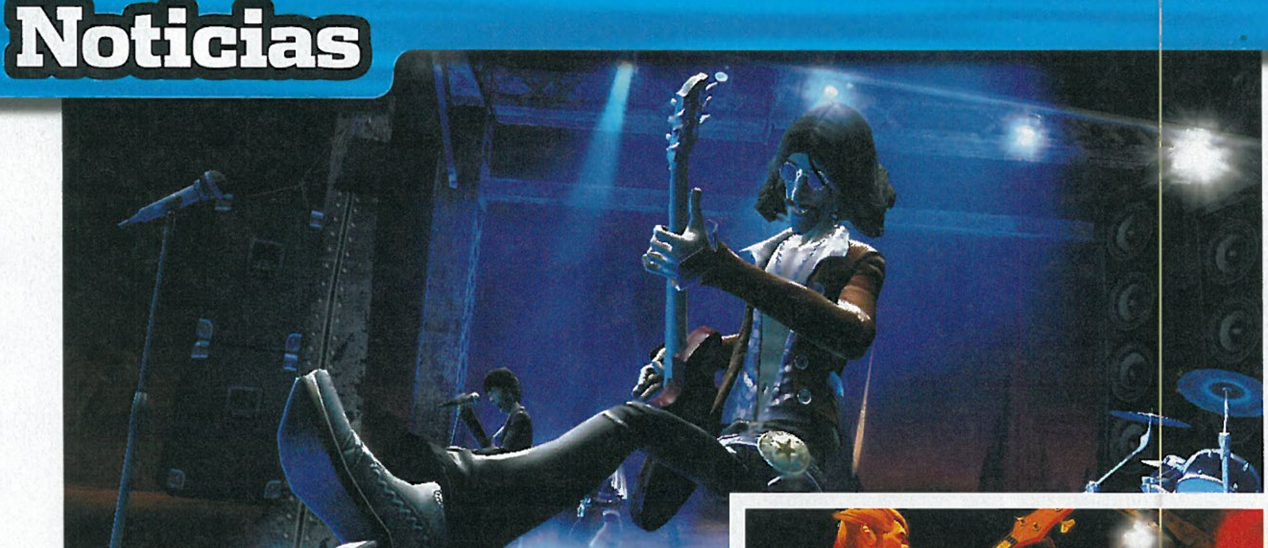
Utiliza el mando de Wii para dominar las curvas
y superar a tus rivales.
¡Pilotar en MotoGP nunca ha sido tan realista!

www.playmotogp.com

Wii CAPCOM®





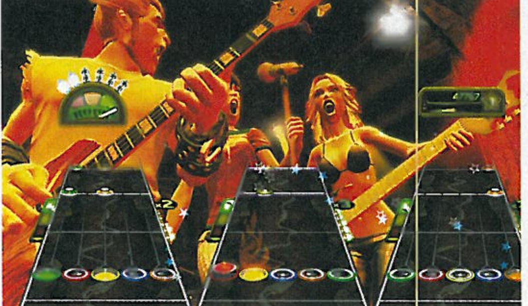


MUSICAL · Wii

¡Explosión de 'Guitar Hero'!

Activision presenta su propia "gira" de novedades de aquí hasta verano.

De momento, ya está a la venta la nueva guitarra, y en pocos días (el 24 de abril), la batería. Vale, ya tenemos los instrumentos, pero, ¿qué hay de la música? Pues nada menos que tres nuevos juegos. En **mayo**, Wii recibirá **«Guitar Hero Metallica»**, y un mes después, dos **«Guitar Hero On Tour»** para DS: Modern Hits y Greatest Hits. ¡Elige el tuyo!



«Metallica» tendrá más de 45 éxitos muy cañeros.



Cada versión de DS incluye temas actuales o clásicos.

PLATAFORMAS · Wii

Donkey Kong vibrará en Wii

El mono cambia los bongos por mando y nunchako.



Los mandos serán las manos de Donkey.

¡No dejarás de hacer monerías!

Un nuevo miembro de la familia **'New Play Control!'** está en camino. DK será el siguiente en revivir una aventura clásica (la que protagonizó en GameCube) y jugarla con los controles de Wii. «New Play Control! **Donkey Kong Jungle Beat**» es un original plataformas, ambientado en la jungla profunda, donde debes atravesar cuevas de lava, mares salvajes e incluso una fortaleza de monos ninja. Sacudirás mando y nunchako para correr, nadar, colgarte de liana en liana o aplaudir... ¡o los usarás para boxear contra los jefes finales! Lo tendremos en **mayo**.

¡FLASH!



The Munchables

Vas a empacharte de acción en esta aventura extraterrestre, ¡porque todos sus enemigos serán comestibles! Habrá más de 150, y te abrirás paso a bocados hasta alcanzar al malvado Don Cebolla. Nos lo trae Namco Bandai, en junio.

¡Guitar Hero con Metallica!

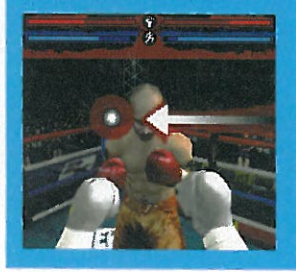
«Guitar Hero: Metallica» será el patrocinador oficial del festival Sonisphere, encabezado por Metallica, que actuará en Barcelona el 11 de julio. También patrocinará los conciertos del 13 y 14 de julio en Madrid. Podrás probar el juego en los diferentes recintos, y los mejores, jugarán a 'GH' sobre el escenario, ¡y podrán conocer al grupo!

Fast Food Panic

A partir de junio, vas a trabajar en un restaurante de comida rápida, ¡y tan rápida! Tendrás que atender a los clientes más exigentes, cocinar hamburguesas y pizzas, servírselas y cobrarles a una velocidad de locos, todo a base de puntero.

Don King: el boxeo

El boxeo más profesional, que ya puedes disfrutar en Wii (lo tienes puntuado en este mismo número), está también disponible en su versión de DS. Toca y desliza el puntero para lanzar jabs, directos y uppercuts, en una experiencia que te dejará KO.











Y RECIBE ESTA EXCLUSIVA FIGURA DE GIRATINA EN SU FORMA ORIGEN!

El tamaño de la figura real puede ser diferente al de la ilustración.

Nintendo www.pokemon-platino.es The Pokémon Company



A LA VENTA
EL 22 DE MAYO 2009



*Campaña de reserva hasta el 22 de mayo o fin de existencias.
Figura gratuita con la compra de Pokémon Edición Platino.

¡Nuevas pantallas!

ACCIÓN | Wii

«The Conduit», en junio para Wii

El 5 de junio, Sega lanza el juego de acción más explosivo del año.

Por fin llega a Wii el esperado «The Conduit», una **aventura de acción en primera persona** que te pondrá en la piel de un agente de los Servicios Secretos, para afrontar una invasión alienígena, con conspiración del Gobierno incluida. Contarás con un arsenal de lo más futurista, adaptado a las posibilidades del mando. Además, tendrá un multijugador online bestial, que dará mucho que hablar en todo el mundo, ¡porque se jugará con micrófono Wii Speak! Ya está a punto...

Apuntarás con el puntero, al estilo «Metroid Prime 3».

Sus gráficos marcarán un antes y un después en Wii.

LOS GORMITI INVADEN DS Y Wii



Konami trasladará a Nintendo el universo de las famosas figuras de acción de Giochi Preziosi, que tanto éxito están cosechando en todo el mundo. La historia de estas criaturas, inspiradas en los elementos de la naturaleza, nos situará en la Isla de Gorm, donde viviremos una aventura cargada de acción y magia.

LO QUE VIENE

Nos convertimos en los mejores adivinos y nos la jugamos con predicciones sobre los juegos más esperados.

Queda... 1 MES



TRANSFORMERS: LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS
La nueva producción de cine desarrollada por Activision se estrenará a finales de junio. Los Transformers volverán mejor preparados que nunca en Wii y DS para desafiarnos a la mejor acción.

Quedan... 4 MESES



TMNT: SMASH UP!
Creado por el equipo que trabajó en «Smash Bros. Brawl» y pensado para homenajear el 25 aniversario de estas Tortugas peleonas, Ubisoft tiene entre manos uno de los títulos más calentitos del año. Lo veremos en septiembre.

Quedan... 5 MESES



SCOOBY-DOO: BIENVENIDOS AL MISTERIO
Coincidiendo con el estreno este otoño de la peli de Warner, llegará a Wii y DS un juego de acción y aventura protagonizado por un joven Scooby-Doo y su recién creada pandilla misteriosa.



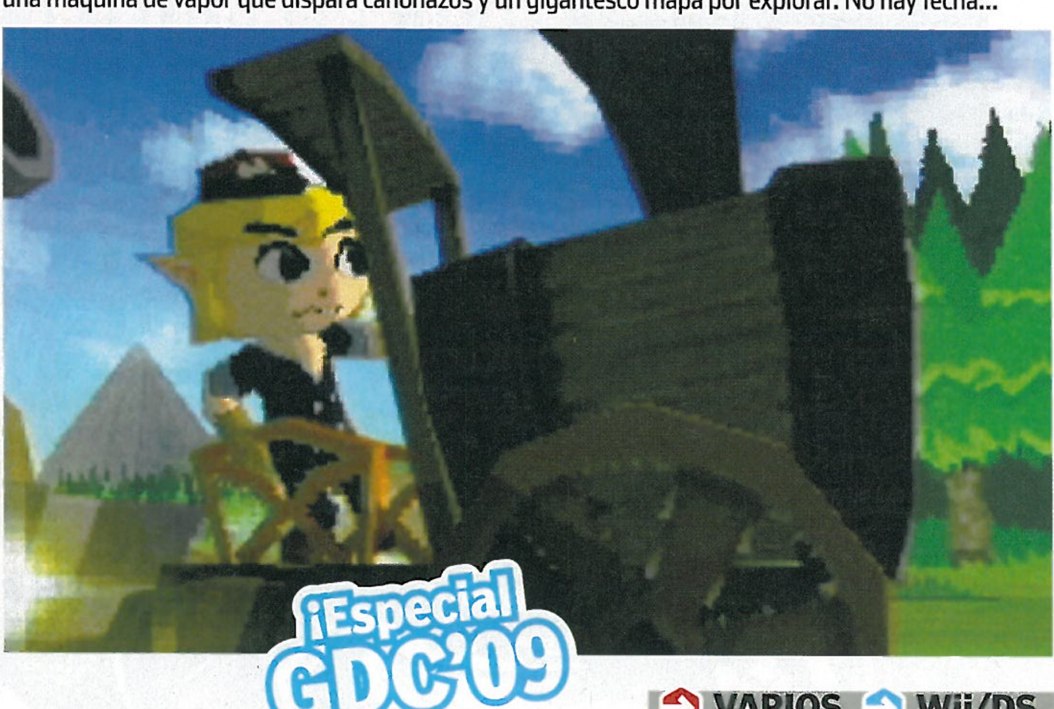
Zelda Spirit Tracks seguirá la mecánica de mazmorras y acción de Phantom Hourglass.



Link manejará una máquina de vapor con cañón incorporado. Estética muy Wind Waker.

Zelda Spirit Tracks

Link regresa a DS con una aventura de las que le gustan. Acción, mazmorras y dos alicientes extra: una máquina de vapor que dispara cañonazos y un gigantesco mapa por explorar. No hay fecha...



¡Especial GDC'09

VARIOS Wii/DS

¡Más Zelda, Wario y Final Fantasy para Wii y DS!

Nintendo anuncia novedades con sus héroes más prestigiosos.

Venid con nosotros al **'GDC 09'**, un prestigioso evento entre los desarrolladores de juegos, que se acaba de celebrar en San Francisco. Esta edición contó con la presencia de **Satoru Iwata**, presi de Nintendo, y como ocurre cada vez que Iwata prepara su discurso, ¡el mundo estaba en vilo!

Zelda, el primer bombazo

Enseguida llegó la primera bomba: habrá **nuevo Zelda en DS**. La secuela de «Phantom Hourglass» se llamará **«Spirit Tracks»** y, entre otras cosas, nos pondrá a los mandos de una máquina de vapor con cañón incorporado; la estética seguirá el estilo «Wind Waker», y aprovechará a tope las cámaras de la DSi.

Tras el pelotazo, turno para pequeñas píldoras explosivas. Se presenta la nueva actualización **4.0 del sistema de Wii**, con sorpresas como la opción de descarga directa desde WiiWare o Consola Virtual a tarjetas SD de gran capacidad. Novedades también en el catálogo de juegos descargables. Se anuncian **«Rock´n Roll Climber»** y **«FFCC: My Life as a DarkLord»**, y se abre un nuevo espacio para descargas llamado **Virtual Console Arcade**.

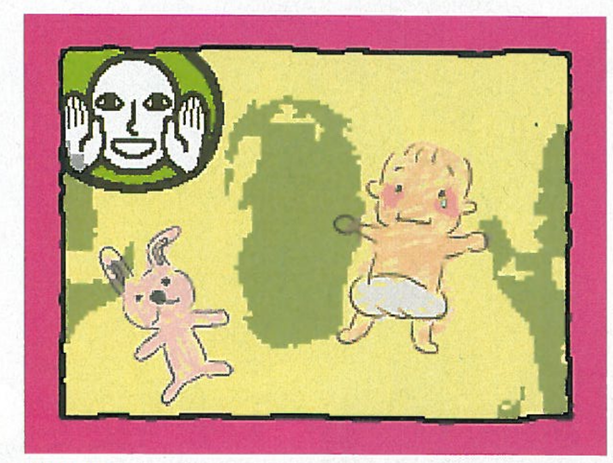
DSi fue la otra gran estrella. Iwata reveló los primeros títulos para la tienda DSiWare: **«Art Style: Aquia», «Art Style: Code» y «WarioWare: Snapped»**. Además, se dieron a conocer los detalles sobre los tres tipos de tarjetas de DSi: las tradicionales, que sirven para cualquier modelo de DS; las exclusivas para DSi; y las tarjetas mejoradas DSi, compatibles con cualquier DS pero con opciones únicas para la DSi.





Wario Ware **Snapped!**

Es toda una tentación, que estará disponible en la tienda DSi cuando leáis esto. El nuevo bombazo de Wario aprovechará el uso de la cámara interior para que viváis en el juego con más intensidad que nunca.



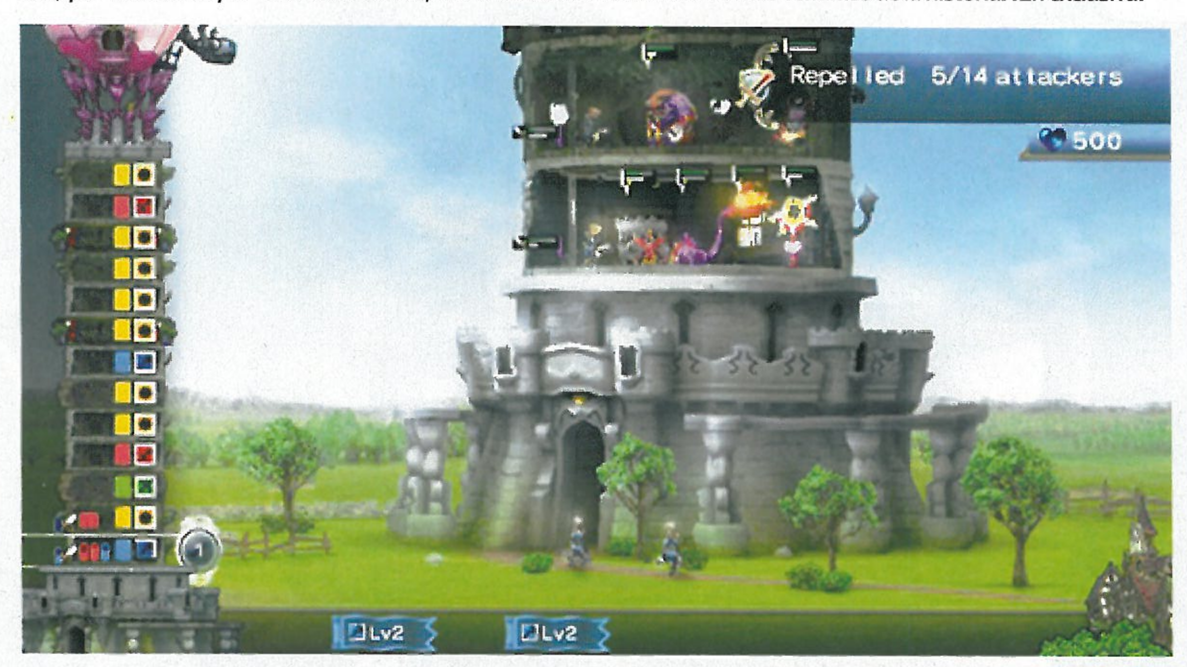
Wario vuelve a la carga con otra colección de divertidísimos y rapidísimos minijuegos... por sólo 500 puntos DSi.



Ese de ahí podrías ser tú. La cámara te capta y tendrás que mover los brazos para participar en los minijuegos.

Final Fantasy **estreno en WiiWare**

Y por partida doble. Square Enix ha anunciado «Final Fantasy My Life as a Darklord», título de estrategia en tiempo real, y «Final Fantasy IV The After Years», la secuela de uno de los títulos más vendidos de la historia. ¡En exclusiva!



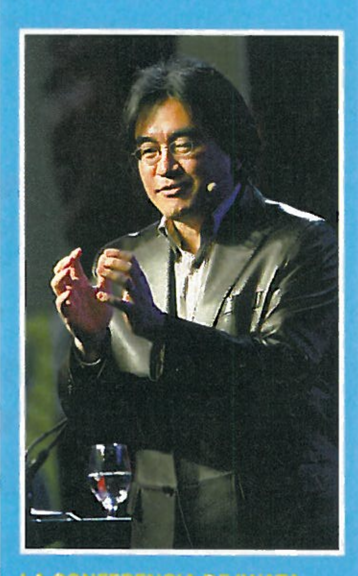


Final Fantasy The After Years nos permitirá saber lo que pasó 18 años después de la primera entrega.



En My Life as a Darklord colocas trampas y monstruos alrededor de la torre para hacer caer a tus rivales.

Lo más interesante de Iwata en el 'GDC'09'



LA CONFERENCIA DE IWATA era muy esperada. Estas fueron sus declaraciones más destacadas.

- **La consola Wii** sobrepasa los 50 millones de unidades distribuidas en todo el mundo, mientras que la DS supera los 100 millones.
- **Aquellos que os hayáis conectado ya a la tienda DSi,** habréis recibido 1.000 Puntos Nintendo DSi. No tenéis que hacer nada, es gratis. Los demás daos prisa, la oferta es por tiempo limitado.
- **Las aplicaciones y juegos de DSiWare** están disponibles en cuatro categorías de precios: gratuitos, 200 puntos, 500 puntos y más de 800 puntos.
- **Ya es posible guardar los juegos de WiiWare,** los de la consola virtual y los canales descargados, en tarjetas SD de gran capacidad (hasta 32GB). Podremos jugar con esos juegos, lanzándolos desde un menú SD en los canales de Wii. Esta opción se incluye en la última actualización del sistema de Wii, el 4.0.
- **La consola virtual seguirá expandiéndose** para incluir la versión recreativa de juegos clásicos en la opción 'Virtual Console Arcade'. Jugaremos joyas como Starforce, Mappy, Gaplus o Tower of Druaga.
- **Se anuncia un nuevo título para WiiWare** compatible con Wii Balance Board. Se trata de «Rock 'n Roll Climber», un simulador de escalada en roca.



Tipo de juego
Aventura
Los protas serán dos conejos y un carrito.

Modos extra
Cooperativo
Podrás compartir la aventura con otro jugador.

Fecha de lanzamiento
Noviembre
Será uno de los grandes de Wii estas Navidades.

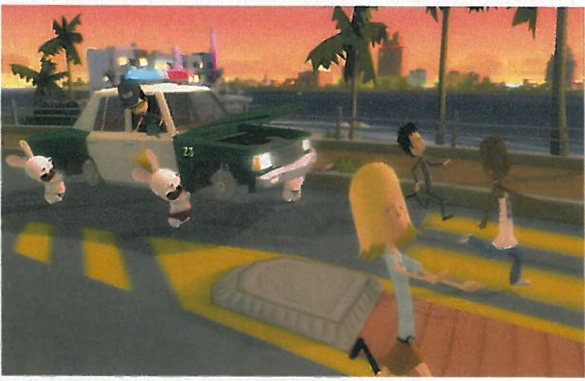
"Los conejos ya no son los malos: ahora quieren viajar a la Luna en una de las aventuras más originales y humorísticas de la historia de Wii"

¡EL DATO!

Rayman no aparecerá en la nueva aventura de los Rabbids. ¿Le harán una a su medida?

¡Abran paso a esos conejos!

La nueva entrega de los Rabbids cambia fiesta por aventura, pero seguirá luciendo un fino sentido del humor.



Los escenarios del juego serán muy amplios y tendremos libertad para recorrerlos y elegir el orden de los objetivos.



Pilotaremos el carro con el nunchako. ¿Y el mando? Los desarrolladores lo reservan para acciones superimaginativas.

Rabbids: Mi Caaasa!!!

¡Empápate de las primeras imágenes del juego más divertido y original hecho para los Rabbids!

Hay juegos locos, juegos muy locos y después están los juegos de la saga Rabbids de Ubisoft. Estos conejillos empezaron siendo los villanos de «Rayman Raving Rabbids» y su secuela, y después nos sorprendieron a finales del año pasado con una fiesta de minijuegos llamada «Rayman Raving Rabbids TV Party». Pero el próximo noviembre van a protagonizar su **aventura definitiva en Wii**, un juego que les va a llevar definitivamente al estrellato... o mejor dicho: hasta la Luna.

El primer conejo "lunático"

Tras fracasar en sus intentos de conquista, los conejos están hartos de la Tierra. Así que han decidido volver a casa. ¿Y dónde está su casa? En la Luna. Y si la idea te parece estúpida, espera a oír como piensan llevarla a cabo: **¡apilando cosas hasta alcanzar la superficie de un salto!** Este es el delirante guión de una aventura muy

Acción a toda mecha

Juegos así has visto pocos: será como una aventura de conducción en la que pilotaremos un carrito multiusos tipo "híper", pero no faltarán dosis de acción total.

¡A TORTAS! Los verminators, humanos con trajes especiales, serán los enemigos más frecuentes.

EL CARRITO ganará distintas capacidades y tendrá un control diferente en función de lo que transportemos.

¡Qué rollo es ser humano!

Por primera vez en la saga Rabbids aparecerán humanos. Y serán los malos, criaturas quejicas que se pondrán en pie de guerra cuando les quitemos lo que más aman: sus cosas. Visitaremos todos sus habitats: ciudades, museos, granjas...

Los Rabbids interactuarán con los humanos de formas muy diversas. Por ejemplo, fastidiándoles.



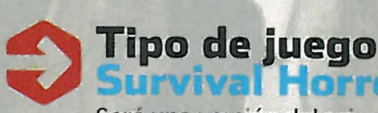
Habrá un modo de juego a dobles, pero los chicos de Ubisoft aún no han revelado en qué consistirá.

original, tanto que será casi un juego de conducción: manejando a **una pareja de Rabbids que empujan un carrito de la compra**, recorreremos amplios niveles recogiendo cualquier cosa que podamos añadir al montón. Y nuestro carrito ganará habilidades especiales en función de lo que transportemos: que llevamos un motor de avión, pues nuestra velocidad aumentará tres veces; que cogemos un gran neumático, pues el carrito rebotará contra las superficies y enemigos... Con cada nueva capacidad el carrito tendrá un control distinto, así que usaremos el mando y el nunchako de las maneras más sorprendentes. Pero no todo será coser y cantar. Si algo fastidia a los humanos es que les quiten sus cosas, así que nos lanzarán de todo: **trampas, robots y hasta a los Verminators**, un comando de "cazaconejos" especiales. Vamos, que sólo faltarán partidas a dobles para estar ante un juegazo... ¡ah, no, que también habrá modo dobles! Prepárate para uno de los "cracks" de las Navidades...

¡Te descubrimos en primicia cómo es el estreno de «Silent Hill» para Wii!



SILENT HILL SHATTERED MEMORIES



Tipo de juego
Survival Horror
Será una versión del primer «Silent Hill» de Konami, un juegazo de terror.



Modos extra
¿Cómo acaba?
Es pronto para hablar de modos, pero apostamos a que habrá varios posibles finales, algo típico de esta mítica saga.



Fecha de lanzamiento
Otoño
Es uno de los bombazos que Wii va a recibir antes de que termine este año.

En 1999, se estrenaba el primer «Silent Hill». El título de Konami marcaría un antes y un después en juegos de terror. Atrapó nuestra imaginación de manera tan profunda como la mejor película o novela de miedo, e incluso fue un poco más allá... Pues bien, ahora **Konami prepara para Wii una revisión del juego original**. Para que nunca volvamos a dormir tranquilos.

El pueblo de los condenados

Harry Mason recupera la consciencia tras un accidente de coche... y comprueba que su hija Cheryl ha desaparecido. ¿Estará en Silent Hill, el pueblo más cercano al lugar del accidente...? Así comenzaba el juego original, y así lo hará también «Silent Hill Shattered Memories», esta versión para Wii que será más que un "remake", ya que **incluirá muchos elementos nuevos y sorprendentes**. El desarrollo será puro 'Survival Horror': recorreremos el neblinoso pueblo en busca de Cheryl, registraremos sus edificios, resolveremos puzles, hablaremos con sus habitantes (extrañamente perturbados)... y, desde el primer momento, notaremos ➔



LA PESADILLA DE HARRY. El protagonista recorrerá el pueblo de Silent Hill en busca de su hija desaparecida.

SILENT HILL...EL MITO. Exploraremos el aterrador pueblo, casi desierto... en apariencia.

Tú solo contra el terror

La nueva versión de «Silent Hill» tendrá exploración, puzles y acción, pero también incluirá bastantes novedades.

Combatir a las criaturas no será siempre la solución: habrá nuevas escenas de pesadilla en las que la única opción será huir.

Sentiremos escalofríos gracias a avanzados efectos de luces y sombras.

Tus pesadillas cobrarán forma: los monstruos serán seres deformes, sin rostro. Está por ver con qué armas contaremos para combatirlos.

KIT PARA SUPERAR TUS MIEDOS

Linternas: un rayo de luz en la niebla

Las dirigiremos con el puntero, y no sólo servirán para comprobar efectos de luz... serán claves para salir de ésta.

Bengalas: el fuego purificador

También arrojarán luz... pero quizá podamos usarlas como armas contra los monstruos que habitan en la niebla.

Politonos de miedo

En Silent Hill habrá cobertura: el móvil será nuestro mapa, nos dará pistas y haremos fotos con él (aunque aún no sabemos para qué servirán en el juego).

Almas de hielo

Silent Hill es un paraje nevado y neblinoso... pero peor son sus habitantes: todos parecen desorientados y perturbados, aunque también encontraremos algunos aliados, como esta policía.

TUS DECISIONES serán clave: en la saga suele haber varios finales según lo que hagamos.

OTROS PERSONAJES reaccionarán a tus decisiones. Habrá que ver como influye esto en el desarrollo.

El juego que leerá tu mente

Konami asegura que el juego se adaptará a nuestros miedos. ¿Veremos cambios en escenarios, enemigos, personajes...?



Otro misterio del desarrollo: haremos fotos con el móvil. ¿Se las mandaremos después a Iker Jiménez?

➲ que algo anda mal. En la niebla de Silent Hill habitan deformes seres de pesadilla, y tendremos que combatirlos para salir con vida.

En Wii habita el terror

Esta **mezcla de exploración, acción y puzles** ya estaba en el juego original. Pero «Silent Hill» de Wii tendrá muchas novedades. Para empezar, **usaremos el puntero del mando para mover nuestra linterna** y arrojar algo de luz sobre los sombríos escenarios (aunque puede que no nos guste lo que veamos). Además, Harry llevará un móvil que nos servirá de mapa, nos dará pistas y que usaremos como cámara de fotos. Pero Konami asegura que la principal novedad será más sutil... e inquietante: **el juego analizará nuestro comportamiento y se adaptará a él**. Habrá cambios en la gente, los lugares y los enemigos para sacar partido de nuestros miedos particulares. Y es que ese ha sido siempre el objetivo de «Silent Hill»: que cuando apaguemos la consola, el juego siga presente en nuestras pesadillas. Tendremos que esperar hasta otoño para comprobar si «Silent Hill» vuelve a hacer historia, esta vez en Wii. ●

Aislados en la niebla

Estos son los protas del juego



El Dr. K parece un tipo agradable... Nos lo encontraremos varias veces, y nos hará test para psicoanalizar nuestros miedos.



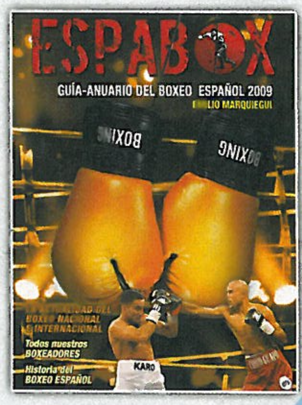
Cheryl tiene 7 años y es la hija del prota. Ha desaparecido, y nuestro objetivo es encontrarla. Nos espera una búsqueda desesperada y aterradora por las calles de Silent Hill.



Cybil Bennet es una experimentada policía de 40 años. A lo largo de su carrera ha visto de todo, pero no sabe qué pensar del forastero Harry Mason...

Y este es Harry Mason. Es decir, nuestro personaje en el juego. Busca a su hija... pero poco más sabemos de él. Quién sabe si guardará algún secreto...

DON KING EL BOXEO



RECOMENDADO POR EMILIO MARQUIEGUI, DIRECTOR DEL ANUARIO ESPABOX (www.espabox.com) Y "EL BOXEO TIENE MÚSICA", PROGRAMA DE RADIO MARCA.



LANZA JABS, CROCHÉS Y UPPERCUTS CON LAS DOS MANOS, AL TIEMPO QUE TE AGACHAS Y ESQUIVAS UTILIZANDO EL Wii BALANCE BOARD*



GANA PUNTOS DE GIMNASIO Y CONTROLA TUS PROGRESOS CON LA TABLA DE GIMNASIO Y EL CALENDARIO QUE INCORPORA EL JUEGO.



ENTRA EN EL CUADRILÁTERO CON EL Wii BALANCE BOARD* Y RETA A TUS AMIGOS*



*El Wii Balance Board es opcional y no se necesita para ju

YA A LA VENTA

www.2ksports.es/donkingelboxeo

REVOLUCIONA LA EXPERIENCIA DE BOXEO EN TU CONSOLA



Wii NINTENDO DS









¡EN PORTADA!

10 claves para descubrir el nuevo Pokémon

A PARTIR DEL 22 DE MAYO, TE ESPERA UNA AVENTURA COMO NUNCA HAS VIVIDO. En el siguiente reportaje desvelaremos con todo detalle los puntos del juego que más feliz te van a hacer. Destaparemos los secretos que nadie sabe... ¡Y TE PONDREMOS LOS DIENTES LARGOS!

1 Diamante y Perla por sus "venas"



SUBSUELO, BATALLAS Wi-Fi, SUPER CONCURSOS, PEGATINAS, MÁS DE 490 POKéMON... Sí, la edición Platino incluirá un montón de novedades. Pero no te deben hacer olvidar que toda la diversión, los juegos, las batallas y la historia de las Ediciones Diamante y Perla siguen brillando en Platino. Así que podrás disfrutar de batallas e intercambios por Wi-Fi, conectarte con tus amigos en el Subsuelo de Sinnoh, descubrir los misterios de todos los Legendarios, hacerte con todos los Pokémon de la PokéDex e interactuar con tus Ediciones Pokémon para Game Boy Advance. ¡Y muchas más cosas!

2 Shaymin tiene nueva forma

EN LAS TIENDAS GAME DE TODA ESPAÑA PODRÁS DESCARGARTE, ENTRE 15 DE ABRIL Y 15 DE MAYO, AL EXCLUSIVO LEGENDARIO SHAYMIN EN TUS EDICIONES DIAMANTE Y PERLA. Si luego lo transfieres a «Pokémon Platino», ¡podrá cambiar de forma! ¿Cómo? Debes llegar a Pueblo Aromaflor con Shaymin en tu equipo, y una amable chica te entregará un nuevo objeto llamado Gracidea. Utilizado sobre Shaymin, le convertirá en su poderosa Forma Cielo. Una forma que destaca por ser más poderosa y veloz, sin duda un lujo en combate.



Esta amable señorita te entregará la Gracidea. Para ello debes haber llegado a Pueblo Aromaflor con Shaymin en tu equipo.

Datos

Habilidades:
•Dicha: ¡tendrás más suerte con los ataques con efecto secundario!

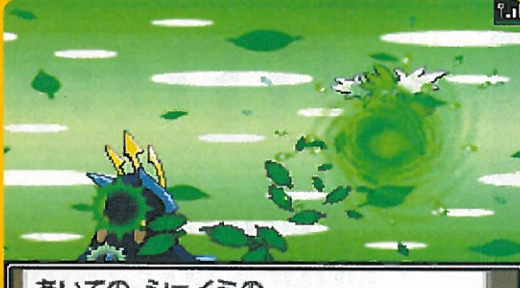
Regresa a la Forma Tierra:
Todas las noches, Shaymin volverá a su Forma Tierra. Y no servirá de nada dejarlo en el PC, puesto que esto no evitará que cambie de forma. Otras maneras de que Shaymin vuelva a la forma Tierra original es que sea congelado en batalla o también si lo intercambias vía wireless o Wi-Fi.

¡Aprende nuevos ataques!

1. Tajo Aéreo: Un poderoso ataque volador que puede hacer retroceder al rival.

2. Lluevehojas: El movimiento especial de tipo Planta más poderoso del juego.

3. Ataque Rápido: Con él, Shaymin será el más veloz.



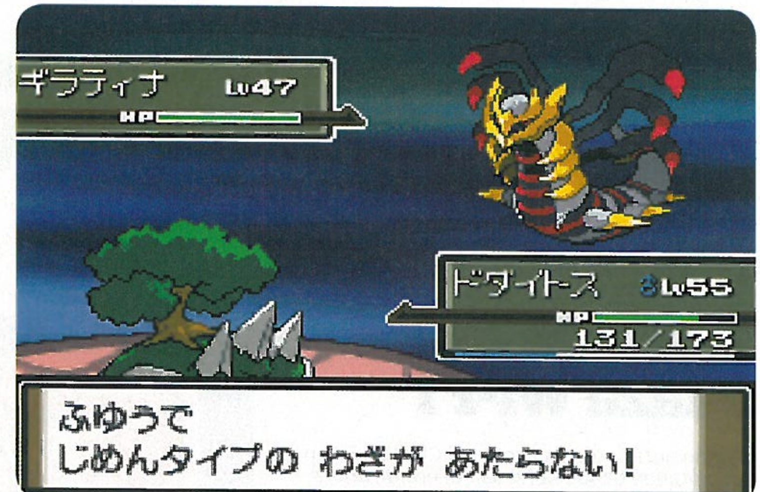
3 Los concursos de Ciudad Corazón

COMO EN LAS EDICIONES DIAMANTE Y PERLA, CIUDAD CORAZÓN ES EL LUGAR FAVORITO DE LOS AFICIONADOS A LOS CONCURSOS POKéMON. En esta edición podrás seguir participando en Super Concursos, crear Pokochos con tus Bayas y hasta darte un paseo con algunos de tus Pokémon favoritos. Pero, ¡qué ha ocurrido aquí! La Plaza Amistad está muy cambiada, esas chozas de barro no estaban tan juntas antes... Además, que sepas que la mamá del protagonista es famosa en estas tierras, y que hay una líder de gimnasio, Fantina, que te va a dar muchos quebraderos.



4 El espectacular Giratina

SÓLO TIENES QUE ECHAR UN VISTAZO A LA CAJA DE POKéMON PLATINO, PARA VER QUE ALGO LE HA PASADO A GIRATINA. Y es que en ella podemos ver la nueva y espectacular Forma Origen de este Pokémon Legendario, que destaca por ser más poderosa que nunca (aunque también algo menos resistente). Esta forma la podrás ver principalmente en el Mundo Distorsión... aunque dicen que también podremos observarla en algún lugar de Sinnoh. No ha sido revelado ningún detalle al respecto...



¡Así se ve la nueva forma de Giratina en el juego! Sale a nivel 47, como Palkia y Dialga en las Ediciones Diamante y Perla, pero ¡no te confíes!

Datos

Habilidades Forma Alterada:
•Presión: sus rivales gastan más PP al golpearlo.

Altura: 4.5 metros

Peso: 750 kilos

Datos

Habilidades Forma Origen:
•Levitación: otorga inmunidad frente a los ataques de tipo Tierra.

Altura: 6,9 metros

Peso: 650 kilos

5 La experiencia de conectarte por Wi-Fi

LAS POSIBILIDADES DE JUEGO A TRAVÉS DE LA CONEXIÓN WI-FI HAN AUMENTADO. Disfruta de algunos ejemplos con lo que te espera en el juego.

Descubre la Plaza Wi-Fi

Donde antes se encontraba el Club Wi-Fi, en los sótanos de los Centros Pokémon, ahora podrás acceder también a una nueva zona donde interactuar con tus amigos de todas partes del mundo. Hasta 19 personas podrán compartir contigo la plaza, y disfrutar de los numerosos minijuegos. Aquí tienes un avance de lo que encontrarás en esta Plaza llena de sorpresas.



Juguetes ruidosos: Según entras a la Plaza Wi-Fi te dejarán un juguete, que se puede usar con la pantalla táctil y te permitirá hacer todo tipo de ruidos, luces, etc. Los objetos pueden ser intercambiados y mejorados en los minijuegos.



Eventos temporales: En la plaza Wi-Fi ocurren diferentes eventos según la hora del día, e incluso podrías encontrarte sorpresas si entras en días diferentes. Por ejemplo, cuando ya va anocheciendo y llega la hora de irse, las luces se van apagando poco a poco, puedes ver fuegos artificiales y por último, te vas en un flotador con forma de Pokémon.



Mini-juegos de la Plaza: Esta es la principal novedad de la Plaza Wi-Fi. En ellos pueden participar hasta 4, por lo que la diversión está asegurada. En uno de ellos debes tratar de que Swalot se trague el máximo número de Bayas posible. En otro, evitar que Mime Jr. se caiga de su pelota. Y en el último, usar una máquina con forma de Wobbuffet para inflar globos.

La nueva Terminal Global

Donde se hallaba la Global Trade Station, en Ciudad Jubileo, ahora se encuentra la Terminal Global. Este nuevo edificio contiene todas las funcionalidades Wi-Fi que ya tenía su predecesor en las Ediciones Diamante y Perla, pero incorpora muchas novedades.



Ranking de Vídeos de Batalla: ¿Quieres que tus hazañas sean conocidas en el mundo? Con la Cámara Lucha, puedes grabar tus batallas Pokémon y poner los vídeos a disposición de todos, participar en un ranking e incluso aprender a luchar. Todo a través de la CWF de Nintendo.



Muestra tu repertorio Pokémon: Si tienes Pokémon curiosos, puedes enseñárselos a tus amigos a través de la Terminal Global. Hazle una foto a una Caja de tu PC y muéstrala al mundo.



6 El nuevo Frente de Batalla

TRAS ACCEDER AL FRENTE DE BATALLA, TE LAS VERÁS EN EL 'ÁREA DE COMBATE'. Cinco edificios diseñados para disfrutar al máximo de los combates. En ellos, los mejores entrenadores te esperan con las pilas cargadas, y además las condiciones serán muy diferentes según la zona en la que entres. Aquí te presentamos dos de ellas. La Fábrica de Batalla no aparecía en Diamante y Perla, pero seguro que te suena de Esmeralda.



Fábrica de Batalla

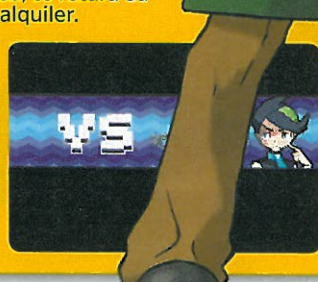
En este edificio no usarás a tu equipo, sino Pokémon de alquiler, para ir superando a los entrenadores. Comenzarás eligiendo 3 Pokémon de entre 6 posibles, y cada vez que derrotes a un rival, podrás quedarte con uno de los suyos. Elige bien para hacer un equipo equilibrado. Aprende a apreciar las fortalezas y debilidades de cada especie.





Cada vez que derrotes a 7 entrenadores pasarás de ronda, ganarás Puntos de Batalla y en la próxima serie tanto tus Pokémon como los rivales se volverán más poderosos. Si superas por primera vez a 20 entrenadores seguidos, te retará su líder Thorton... Él también va de alquiler.





Torre de Batalla

Este edificio ya estaba dando guerra en las Ediciones Diamante y Perla, y en él las batallas siguen las reglas que han existido hasta el momento. Pero no te confíes, los equipos rivales están mejor preparados y dispuestos a darte una buena tunda en cuanto mires a otro lado. En este edificio podrás jugar en los modos Individual, Dobles y Multi, además de luchar contra equipos descargados vía Wi-Fi.





Cada vez que derrotes a 7 entrenadores, ganarás Puntos de Batalla. Y cuando superes por primera vez a 20 entrenadores seguidos, al final de la ronda te estará esperando el Magnate Torre Jericó. Esta batalla no será sencilla, por lo que tu equipo Pokémon deberá estar bien equilibrado. Por ahora te dejamos una pista: usa a Dragonite y a Rhyperior.





7 Los Gimnasios son... gimnasios

CADA UNO DE LOS GIMNASIOS DEL JUEGO SE HA MODIFICADO PARA RECIBIR DESAFÍOS SORPRENDENTES. Por ejemplo, en Gimnasio Vetusta veremos una zona en mitad del gimnasio con forma de reloj. Resulta que sus dos manecillas se irán moviendo según vayas derrotando a los diferentes entrenadores. Y lo curioso es que hacen de puente sobre la plataforma, permitiéndote acceder a distintas zonas del gimnasio donde te esperan más rivales. El aspecto también será diferente, y algunos de ellos se parecerán realmente a gimnasios... de los de entrenar el cuerpo.





8 Las sorpresas de una nueva aventura

PLATINO INCLUYE UNA NUEVA HISTORIA POR DESARROLLAR. Estas son algunas de las sorpresas que te esperan en el desarrollo del juego.



¿Qué pasa en Sinnoh? Pueblo Hojaverde está nevado, y verás que pasa en muchas partes de Sinnoh. Tu personaje también irá más abrigado



Te encontrarás a Helio muy pronto en el juego. En esta ocasión parece tener unos planes mucho más ambiciosos, ¿se saldrá con la suya?



Pero para pararle los pies contarás con la ayuda de Looker, un policía internacional con el que te encontrarás continuamente en tu aventura.



Pero el Equipo Galaxia cuenta también con un nuevo miembro: Charon. Este científico es el artífice de los nuevos planes de Helio.



Otro lugar donde te cruzarás con Helio es Ciudad Vetusta, frente a la Estatua Pokémon. ¿Significará algo importante este encuentro?



Cerca de Ciudad Vetusta, Cintia te entregará tu primer Huevo Pokémon, ¿de qué especie de Pokémon será la cría?

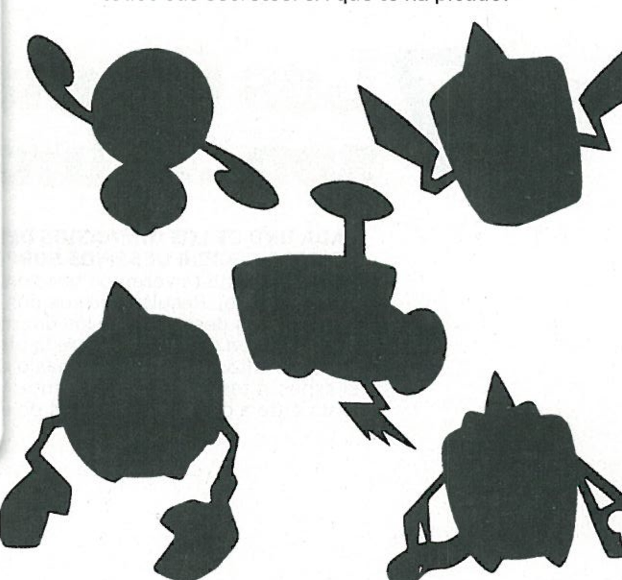
9 Pokédex gigantesca

LA NUEVA POKéDEX DE SINNOH cuenta ahora con hasta 210 Pokémon distintos que deberás ver en tu aventura para poder recibir la Pokédex Nacional. En ella estarán Eevee y todas sus evoluciones, Electivire, Magmortar, y muchos más.



10 Las siluetas misteriosas

SON EL MOTIVO FINAL PARA HACERTE CON POKéMON PLATINO. Cinco misteriosas siluetas de las que muy pronto podremos contar todos sus secretos. ¿A qué te ha picado?





CONCURSO
NEW PLAY CONTROL!
MARIO power TENNIS™
¡Disfruta con tu Wii del juego de tenis más divertido del momento!
SORTEAMOS
20
Juegos
Wii
NEW PLAY CONTROL!
Nintendo
PAL
MARIO power TENNIS
3+
¡Juega a títulos selectos de Nintendo GameCube™, diseñados
Para participar en este concurso, envía un mensaje de texto al 7788 desde tu móvil poniendo:
tennisnt + tus datos personales
Ejemplo: tennisnt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz
BASES DEL CONCURSO
1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de mayo de 2009.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid, para tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.
Nintendo
Wii
3+
Nintendo Acción

Novedades

34 Pikmin 2

NEW PLAY CONTROL sigue dándonos alegrías. Todavía jugamos a «Pikmin» y ya nos llega su segunda parte, una obra maestra de la estrategia... y la diversión.

46 GTA

PARA LOS QUE DUDABAN de que algún día hubiera un gran «GTA» portátil: ha llegado el mejor juego para adultos de DS, una título que hay que jugar para creer.

38 Don King

EL MANDO DE Wii se convierte en tus puños en un simulador duro de verdad. Boxeo realista y de calidad.

50 Final Fantasy

EL MITO DEL ROL vuelve en su mejor versión: un gran título de la saga «Crystal Chronicles» para DS y compatible con Wii.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

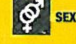
- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación









12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS — Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

Los iconos de Wii — Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.






NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En mayo...

ES EL MES DE «GTA»EN DS, pero hay tantos buenos lanzamientos, desde «Final Fantasy» a «Rock Band 2», que vas a tener que pillar más de un juego...

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



➲ Tipo de juego: Estrategia
➲ Compañía: Nintendo
➲ Jugadores: 1-2 Jugadores
➲ Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano
➲ Precio: 29,95 €
➲ Lanzamiento: 24 de abril

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

Wii

¡EL DATO! Hay 201 tesoros repartidos en 4 mundos inmensos, además de 30 desafíos en cooperativo

LOS BUENOS NUNCA MUEREN

Pikmin 2

'New Play Control' recupera la aventura más gigantesca, profunda y cautivadora de Olimar.

Hace algún tiempo, un extraño astronauta llamado Olimar, se veía obligado a aterrizar en un planeta salvaje, y gracias a la ayuda de unas leales criaturillas autóctonas, logró reparar su nave a tiempo para volver con vida a su planeta natal. Pero, ¿qué pasó después? Después pasó «Pikmin 2», que al instante se convirtió en uno de los mejores juegos de GameCube. Ahora, 'New Play Control', te pone en bandeja la oportunidad de revivir aquella genial aventura en Wii.

Este chico no tiene suerte

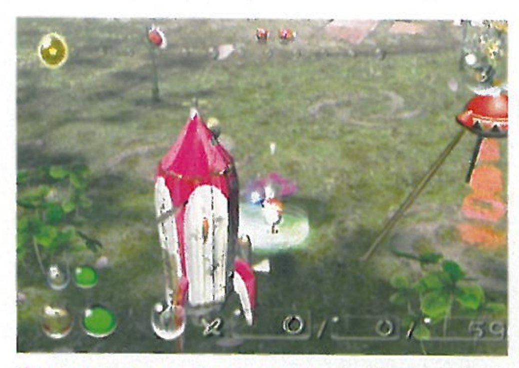
En cuanto Olimar toca tierra firme, va su jefe y le dice que la empresa de transporte en la que trabaja, Hocotate S.L., está al borde de la quiebra. Tócate la escafandra. Así que al pobre "Oli" no le queda más remedio que **volver al peligroso planeta**, acompañado por un subalterno novato llamado Luis. La misión está muy clara: **pillar todos los tesoros que encuentren**, pues son la última esperanza para salvar la empresa. De esta forma, volvemos a reencontrarnos con los Pikmin rojos, azules, amarillos y... espera, ¡pero si **hay dos especies nuevas!**

Ración doble de estrategia

Son los **robustos morados y los venenosos blancos**, que se unen al pelotón con nuevas habilidades, aunque la novedad más destacable es sin duda, la desaparición del límite de días del primer «Pikmin», lo que alarga la vida del juego hasta donde te haga falta.

No obstante, los días pasan igual que siempre, para mantener el componente estratégico; así tienes la obligación de repartirte las tareas con cabeza. El único lugar donde el tiempo se detiene por completo, es en las cuevas. Cada región esconde unas cuantas, y éstas a su vez, constan de varios pisos o niveles. Algunas son tan descomunales, que hasta dan claustrofobia ➲





Las regiones son tan grandes, que dispones de una extensa enciclopedia de su fauna: la Piklopedia.



Compite contra un amigo en caóticas batallas contrarreloj, o trabajad juntos en el modo Desafío.



Refuerza tu pelotón mediante esprays; recolecta diez bayas para fabricar una dosis. ¡Podrán con todo!

¡Muy hábil, mi capitán!

Para evitar que tus aliados vayan al cielo de los Pikmin, debes tener muy en cuenta sus puntos fuertes y débiles; cada rincón es un peligro.

LA ENTRADA a esta cueva está en el agua, por tanto, sólo debes llevar Pikmin azules.

LOS PIKMIN FLOR van delante y son los más rápidos. Evolucionan al absorber dulce néctar.

SÓLO LOS AMARILLOS pueden desactivar esa verja electrificada sin chamuscarse el cutis.

Un viaje fascinante lleno de detalles, que convierte una simple idea en pura magia

Descubre todo un mundo bajo tierra

¡Sin abono transportes! Cada región esconde un enorme submundo de cuevas formadas por múltiples niveles, donde el tiempo se detiene. Tienes tiempo de sobra para derrotar enemigos y hallar tesoros.



Cada cueva esconde varios peligros (fuego, veneno...). Llévate los Pikmin que necesites.



Abajo te esperan todo tipo de criaturas, tesoros y más cavernas, para seguir bajando.



Lleva los tesoros y cadáveres al módulo de exploración; para salir arriba, busca un géiser.





¡Dos nuevos Pikmin se unen al batallón!

Los morados pesan diez veces más que los demás; tanto, que dejan "catacrocker" a los enemigos cuando caen sobre ellos. Los blancos son los más pequeñitos, pero también los más completos: son capaces de desenterrar tesoros ocultos, ¡y además son rapidísimos!



Un pequeño gran ejército bajo tu control... de Wii

Al igual que en la adaptación 'New Play Control!' del primer Pikmin, la aportación del control de Wii consiste básicamente en mover el cursor apuntando directamente a la pantalla, con el puntero. Es mucho más intuitivo, pero a la hora de dirigir a los Pikmin en formación, el segundo stick de GameCube resultaba más útil e inmediato. Ahora, hay que pulsar abajo en la cruceta mientras apuntas. Veamos el resto de acciones que puedes realizar con los mandos.

DIRIGE A TUS PIKMIN



Apunta con el mando para mover el cursor, agarra a un Pikmin con 'A', y sin soltar, pulsa el gatillo 'B' para cambiarlo por uno de otro color. Pulsa abajo en la cruceta para moverlos en formación.

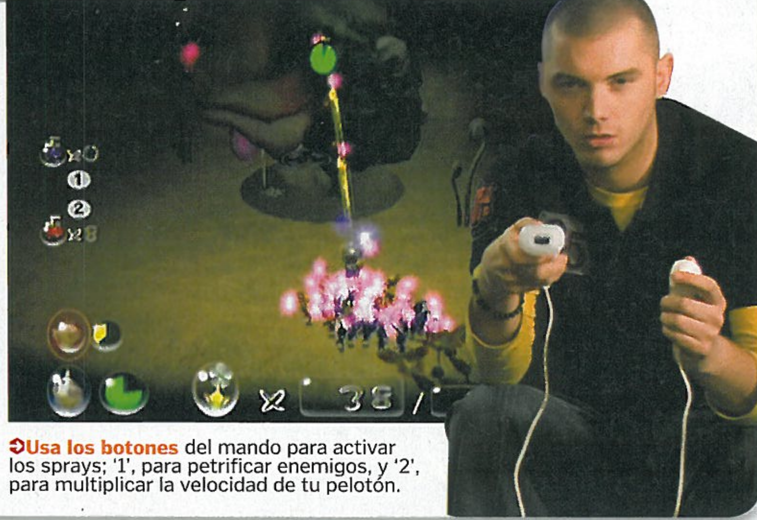


DIVÍDELOS EN GRUPOS

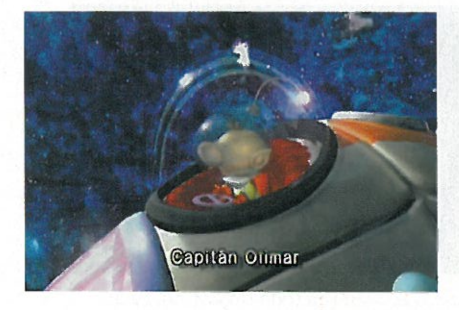


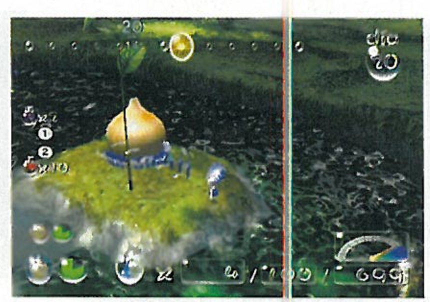
Usa el nunchako para hacer caminar a Olimar o a Luis -con el stick-, y pulsa 'C' para separar a tus ienes por colores; con el gatillo 'Z', fijas la cámara.

HAZLOS MÁS FUERTES



Usa los botones del mando para activar los sprays; '1', para petrificar enemigos, y '2', para multiplicar la velocidad de tu pelotón.





nunca van a acabarse, ¡pero no veas la **cantidad de tesoros y bichos** que esconden sus laberínticos túneles!

Y por fin, un compañero

Otra novedad es la **alternancia con el segundo protagonista**, que duplica tus posibilidades a la hora de asignar tareas a los Pikmin: transportar tesoros, aplastar obstáculos, derribar muros, reproducirse o luchar contra inmundas criaturas. Además, la segunda ventaja que ofrece Luis, es que puede ser controlado por un segundo jugador en dos nuevos modos al margen de la aventura.

¿Y qué hay del control? Pues lo mismo que en la anterior reedición; **el puntero es más preciso**, menos al dirigir, aunque habría molado poder lanzar Pikmin emulando el movimiento con el nunchako.

Aún así, estamos ante una **experiencia colosal, desafiante y jugable** como pocas, de ésas que nos hacen sentir afortunados por ser nintenderos.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Increíble ambientación; riqueza de detalles, iluminación y texturas. De lo mejor visto en Cube... y Wii.

Diversión ★★★★
La coordinación de tareas, elevada a su máxima expresión. Si te va la estrategia, no podrás soltarlo.

Multijugador ★★★☆
¡Por fin! Compite en batallas para dos jugadores, o cooperad juntos en los desafíos, a pantalla partida.

Duración ★★★★
201 tesoros, 30 retos en el modo Desafío, completar la Piklopedia... Tienes Pikmin para muchas horas.

Lo mejor y lo peor

La profundidad de los niveles. Lo adictivo que resulta. El multijugador. El precio: ¡29, 95€!

Sin novedades. Sensor de movimiento desaprovechado. Ciertas cuevas se hacen eternas.

Nuestra Opinión

Un título inolvidable ha aterrizado en Wii

Y realmente, el nuevo control es una simple anécdota, dentro de una aventura que brilla por sí sola. Es un derroche de ingenio, sensibilidad y frescura de principio a fin, y además, es muy largo. ¡No lo dejes escapar esta vez!

Te gustará...

Más que... NPC Pikmin

Y más que... NPC Mario Tennis

Puntuación Final





¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!

GRATIS
PINTA Y COLOREA

POR SÓLO 2,95€

APRENDE Y JUEGA CON POKÉMON

Nº35

100% OFICIAL

¡GENIAL Y DIVERTIDA!

JUEGA con Pokémon y...

EL INGLÉS

LAS MATES

EL CONOCIMIENTO

...Y MUCHAS COSAS MÁS!!

¡ATAQUE POKéMON!

La única revista para los jóvenes fans de Pokémon

PINTA Y COLOREA CON POKÉMON

POKÉMON DIAMOND AND PEARL





➲ Tipo de juego:
Boxeo
➲ Compañía:
2K Sports
➲ Jugadores:
1-2 Jugadores
➲ Idioma:
Voces en inglés
Textos en castellano
➲ Precio:
29,95 €
➲ Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡EL DATO! A medida que avances en tu carrera, liberarás a más de 20 boxeadores reales

PUÑETAZO Y TENTETIESO

Don King El boxeo

Es el boxeo sorpresa, el juego que se ha colado en tu Wii por su gran realismo y su grado de diversión.

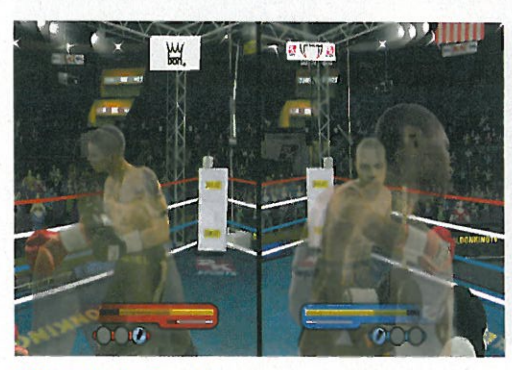
Son ya muchos los títulos que han tomado como base algún deporte de «Wii Sports», para intentar lograr "el gran juego" de esa especialidad. Y la verdad, todos habían naufragado... hasta ahora.

Una carrera mítica

El objetivo de '2K Sports' está bien claro desde el principio: **hacer el boxeo más real posible**. Así pues, el 'modo carrera' se narra con una fantástica estética de documental, llena de vídeos en los que no faltan momentos de muchas lágrimas. Además, a veces tu entrenador te cuenta lo ocurrido en combates históricos, que revivirás en tus propios guantes... ¡Y de qué manera! **Mando y nunchako hacen de puños**, mientras la 'Wii Board' te ayuda ejemplarmente a esquivar. Pero la pregunta clave es la de siempre: ¿funciona? Pegar directos, a la cara (normal) o al cuerpo (pulsando gatillos), es sencillo y se consigue desde el principio. Sin embargo, al 'uppercut' (de abajo arriba) y al 'croché' (del lado al centro), hay que cogerles el truquillo... y no es nada fácil hacer combos. No obstante, esto no consigue empañar una **experiencia de juego divertida** y con su estrategia: pronto controlarás los tiempos y correrás por el cuadrilátero (stick del nunchako) sin dejar que te pillen sin la guardia alta (botón 'A').

La cara la ponen una buena plantilla de boxeadores reales, recreados con unos gráficos más que dignos. Y en cuanto a modos, apuntad un gimnasio que os va a hacer sudar de lo lindo, y un multijugador que sólo permite combates de exhibición pero... **pica muchísimo**.





El modo dos jugadores divide la pantalla pero se muestra igual de claro y contundente que el principal.



Se aprende rápido a dar golpes gordos aunque el tutorial es recomendable para mejorar la técnica.



Hay combates históricos, en los que tienes misiones concretas. Ojo al genial look de peli antigua.



La mejor perspectiva

Desde luego, «Don King» ha sabido inspirarse en «Wii Sports». Y cambiando Mii por realismo, ha acertado en control y cámara. ¡Genial!

«Don King» es el simulador de boxeo más real que hemos probado en Wii

Mejora tu forma física... ¡la tuya de verdad!

Como si fueses un boxeador de verdad, tendrás que hacer ejercicios básicos tipo saltar la comba, darle al saco, o practicar movimientos. El realismo mejora bastante si utilizas la Wii Balance Board.





Puños, esquives... ¡todo lo hago yo!

Sólo con mando y nunchako, la experiencia ya es muy realista. Si además le añades la 'Wii Board', tus movimientos hacia uno u otro lado harán que tu personaje esquive golpes en la misma dirección... ¡ya verás cómo se suda!, ¡funciona!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆

Los boxeadores están bien definidos, la ambientación está lograda y los vídeos muy currados.

Diversión ★★★☆

Engancha lo suyo. Además, es fácil coger los controles desde el principio, e ir mejorando.

Multijugador ★★☆☆

Pegarse para dos mola, pero sólo hay combates de "exhibición". Ni campeonatos, ni conexión online...

Duración ★★☆☆

El modo leyenda no es demasiado largo y el entrenamiento es soso, aunque las peleas pican bastante.

Lo mejor y lo peor

El control está bastante conseguido. El modo leyenda es una pasada. Engancha.

Algunos golpes no los reconoce bien. Faltan modos, sobre todo en el multijugador.

Nuestra Opinión

Control e historia con realismo máximo

La misma sensación de "verdad" que transmite el 'modo carrera' impregna el control. Igual se consigue más con el futuro 'Motion Plus' pero, hoy por hoy, es la mejor recreación del boxeo que puedes encontrar.

Te gustará...

Más que... Ready 2 Rumble

y más que... Wii Sports (boxeo)



Puntuación Final

85







- Tipo de juego: Musical
- Compañía: EA/Harmonix
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: 24 de Abril

FUNCIONES DEL MANDO

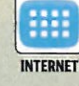

NUNCHAKO


PUNTERO

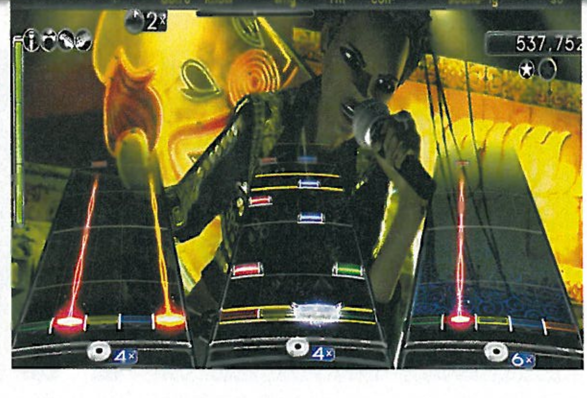

VIBRACIÓN


SENSOR MOVIMIENTO


ALTAVOZ


INTERNET







En el nuevo modo historia lo más chulo es jugar con los amigos en cooperativo.



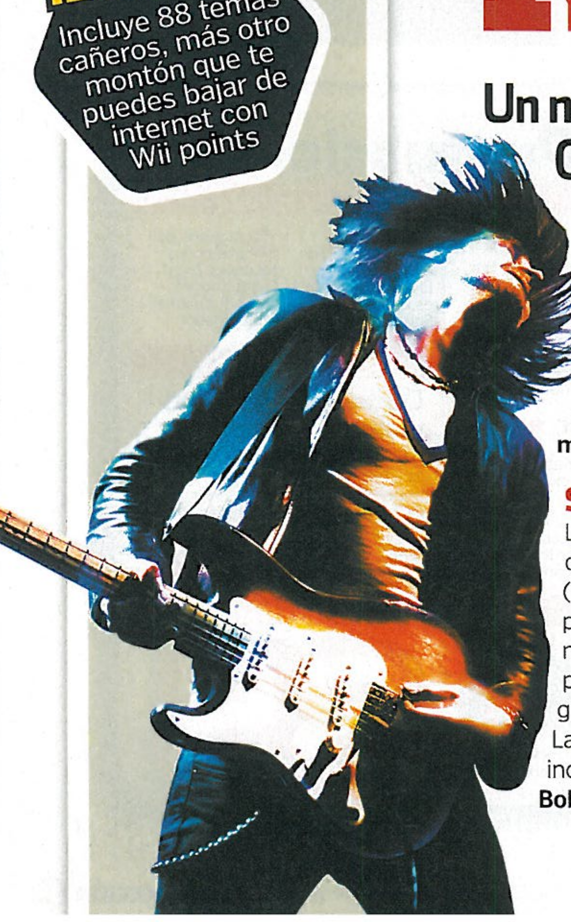
Crear un grupo a nuestra imagen y semejanza es uno de los alicientes que hacen que nos metamos más en el juego.

¡EL DATO! Incluye 88 temas cañeros, más otro montón que te puedes bajar de internet con Wii points

¡QUÉ CAÑA DE JUEGO!

Rock Band 2

Un nueva estrella en el firmamento de juegos musicales. Olvídate de la primera parte, ésta te va a gustar más.



Hace escasos meses, «Rock Band» pasó sin pena ni gloria por las tiendas, pero EA no se ha conformado y nos trae una secuela que ofrece un control más preciso y **un modo online novedoso**.

Suena bien, ¿no?

La mecánica es idéntica a la de «Guitar Hero World Tour» ("gemas" que van cayendo por la pantalla marcan el ritmo al que tocar), y también podemos cantar o tocar la guitarra, el bajo o la batería. La colección de 88 canciones incluye temazos de **Nirvana, Bob Dylan o Beasty Boys**: una buena y variada selección de pop y rock. Pero puestos a comparar, el modo historia de «Rock Band 2» es algo más completo. Creas y personalizas tu grupo, y dependiendo de tu soltura y de tu repertorio ganas fans, consigues conciertos y hasta afrontas desafíos como obtener 5 estrellas al tocar un tema.

Los gráficos son flojetes y no se pueden utilizar los Miis, pero tiene un innovador modo online que permite jugar el modo historia con gente de cualquier parte del mundo, disputar guerras de bandas, hacer competiciones por instrumentos, etc. Y, aunque sale sin instrumentos, **es compatible con los del primer «Rock Band» y los de «Guitar Hero»**. Vamos, que es un título completísimo.

Puntuaciones



Gráficos	★★
Diversión	★★★
Multijugador	★★★★
Duración	★★★★

Valoración

Parecido a «Guitar Hero», salvo que este es ligeramente más completo en modos de juego y no tan espectacular gráficamente. Pero también es más económico. Compara las canciones de los dos antes de decidir.



Total 90



NINTENDO DS
"Un juego único. No encontrarás nada igual"
NGamer
DISGAEA DS
Nintendo DS™ Lite
¡LLEGÓ LA HORA DE LUCHAR POR TUS DERECHOS!
¡Acompaña al Príncipe Laharl y su estrafalario grupo de colgados mientras lucha por dominar el Inframundo definitivamente!
12+
www.pegi.info
SQUARE ENIX.
www.disgaeagame.com
NIS Europe




Tipo de juego: Aventura

Compañía: Southpeak Games

Jugadores: 1-2 Jugadores

Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano

Precio: 49,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

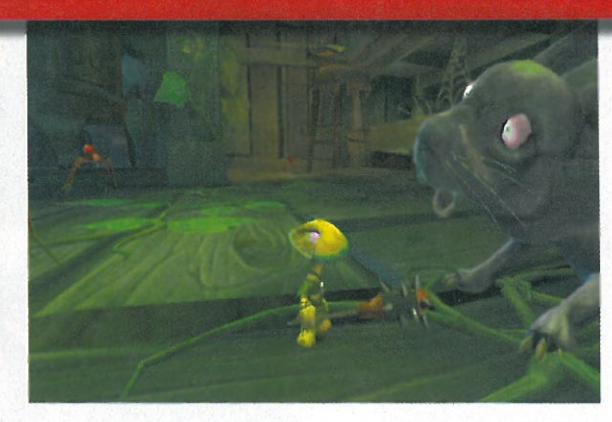
FUNCIONES DEL MANDO





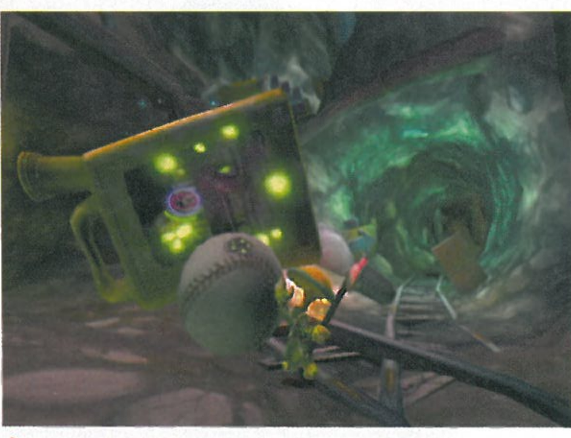

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Apunta a la pantalla y lanza una mano-loca pegajosa para impulsar a Pax a las alturas.



Mueve objetos pesados a base de energía mental, y agita el mando para lanzarlos contra una fiera. ¡Poder radiocontrol!

¡LAS SETAS SON GUERRERAS!

Mushroom Men Las Guerras Espora

Ponte en la piel de una seta humana y explora un original mundo salvaje, que mezcla plataformas con grandes ideas.

Cuando un meteorito radiactivo provoca mutaciones sobrenaturales, solemos pensar en animales gigantes o superhéroes con capa, pero lo último que se nos podría ocurrir es... ¡una **civilización de hongos** inteligentes con poderes de telequinesia!

Aventura en miniatura

En el papel de Pax, último superviviente de la tribu de los Bolete, exploras **imponentes escenarios** en busca de cachos del cometa. Da gusto encontrarse detalles del mundo real, como chapas electorales, matrículas viejas o parodias de marcas famosas en objetos del decorado. Además, puedes combinar restos de chatarra para hacer **potentes armas artesanales**. Algunas requieren munición y batería, como la sierra eléctrica; otras son más primitivas, como el destornillador con pinchos. Basta sacudir el mando al tuntún para machacar arañas, búhos o conejos gigantes, pero hay otros medios aún más eficaces; gracias a tu "espora-quinesia", puedes usar el puntero para levantar y lanzar objetos enormes contra las bestias.

Los combates se acaban repitiendo, pero los **minijuegos y puzles de aire retro son un puntazo**. A pesar de la genial ambientación y los currados efectos de iluminación, la cámara es tan brusca y rebelde, que lo que pudo ser un aventurón se queda en una pequeña gran aventura.



¡EL DATO! Colecciona 4 tipos de armas distintas, a lo largo de ocho capítulos, cada uno con su propio jefe

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★☆☆



Valoración

Los hombres-seta se han atrevido a innovar con un diseño de escenarios y armas original y tronchante. La cámara es su punto débil, y se hace pelín corto, aunque para desbloquearlo todo hay mucho que rejugar.



Total 84





- **Tipo de juego:** Aventura gráfica
- **Compañía:** Deep Silver
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Textos en castellano / Voces en castellano
- **Precio:** 39,99 €
- **Lanzamiento:** 8 de mayo

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO

PUNTERO

VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

ALTAVOZ

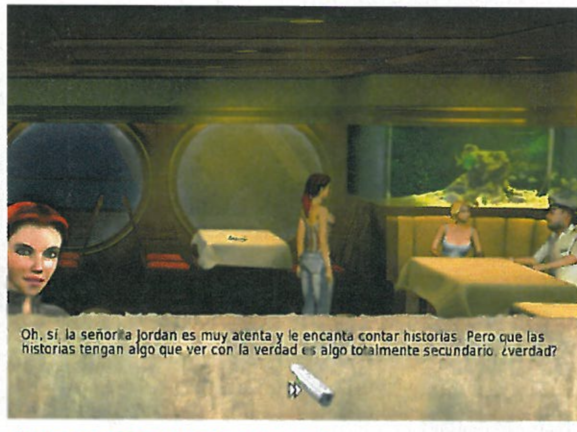
INTERNET







El realismo de los personajes está muy conseguido. Además, hablan en castellano.



Pon atención en cada escenario. Cualquier objeto, por insignificante que parezca, podrá serte de utilidad.

AVENTURAS EN EL FIN DEL MUNDO

Secret Files 2 Puritas Cordis

Una aventura gráfica clásica que se beneficia del mando de Wii. La clave para resolver la trama: romperse la cabeza.

Un manuscrito que alerta sobre la llegada del apocalipsis cae en manos del obispo Parrey. En él, hay unas inquietantes profecías. La verdad es que el pobre apenas tiene tiempo de esconderlo antes de... Mejor no desvelar gran cosa de este 'thriller'.

Peligro en alta mar

Tras "despedir" al obispo Parrey, el juego continúa con Nina, a bordo de un crucero en el que pasan cosas extrañas: maletas extraviadas, bolsos robados, crímenes sin esclarecer... La mecánica de juego permite sacar el máximo partido a los controles de Wii: observas los objetos con B y los usas con A, que también sirve para hablar con otros personajes. El nunchako te mueve con libertad por el escenario. Todo combinado hace que **la investigación resulte fluida**.

La clave está en combinar los objetos adecuados y resolver los puzles para avanzar. A medida que progreses, cambiarás de personaje y los usarás en **misiones cooperativas**. Cuidado, porque aunque al principio es fácil, se va complicando según avanza la trama. No olvides mirar el diario de la aventura, ¡la solución a muchos enigmas está allí!

El uso intuitivo de los mandos sube la nota de esta aventura, en la que gráficos y sonido cumplen sin problema. Eso sí, falta un multijugador para sacarle más jugo.

¡EL DATO!
Las voces son de actores profesionales, lo que da al juego un aire muy aventurero



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆

Valoración

Buenos gráficos y una historia que engancha son los ingredientes de «Secret Files 2», un absorbente juego con textos y diálogos en castellano. Si eres fan de las aventuras gráficas, esta es una buena opción.





3+

- **Tipo de juego:** Minijuegos
- **Compañía:** 505 Games
- **Jugadores:** 1-2 Jugadores
- **Idioma:** Textos en castellano / Voces en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO





NUNCHAKO PUNTERO VIBRACIÓN





SENSOR MOVIMIENTO ALTAVOZ INTERNET

¡EL DATO!

Hay 51 recetas de todo el mundo. Desde una simple hamburguesa con ketchup al mejor sushi nipón









El mando es un utensilio de cocina. Muévelo igual que si limpiaras pescado...



¡Como molan los minijuegos!. Controla a Mamá para que te eche una mano cuando la receta se complique.

¡QUIERO ALBÓNDIGAS DE PULPO!

Cooking Mama 2 World Kitchen

La cocina más divertida ha vuelto a Wii. Reúne a la familia antes de la cena y proponles unos juegos deliciosos.



Si lo tuyo es la cocina, el nuevo «Cooking Mama» te permite manejar el **mando de Wii como un cuchillo o un pincho moruno**. Sí, eso ya estaba en la primera entrega, pero ahora los gráficos son en 3D, mucho más coloridos y, además, hay recetas de los cinco continentes.

Afila el cuchillo

Para empezar nos enfrentamos con ocho recetas, unas más exóticas que otras. ¿Qué tal si nos estrenamos con una albóndigas de pulpo? La clave es seguir las indicaciones rápidamente pero con la fuerza justa y mucha precisión. Por ejemplo, habrá que cortar en el sitio exacto si no queremos pringarnos de tinta del bicho. Al menor problema, **Mamá vendrá a ayudarnos**, y deberemos manejarla en unos minijuegos muy manga. Cuando cojamos soltura, podremos elegir cocinar sin su ayuda, con lo que el juego se pondrá más difícil.

Los nuevos gráficos dan un toque más vistoso al mismo planteamiento de la versión anterior, donde se echa en falta mayor variedad de movimientos. Para aprovechar el juego, lo mejor es cocinar sin ayuda o retar a alguien de la familia para ver quién es más cocinillas. Por lo demás, **el mismo espíritu divertido** y desafiante. ¡Buen provecho!

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Este nuevo «Cooking Mama» mejora gráficamente la versión anterior y sigue divirtiendo como siempre. Sin embargo, a la larga se echa de menos una mayor variedad de movimientos. Y haber ido algo más allá.



Nintendo DSi (Blanca ó Negra) + funda Hannah Montana ó funda Batman + juego a escoger entre estos 4



- Incorpora dos cámaras con detección de movimiento.
- Pantallas más grandes y más brillantes, de 3,25 pulgadas.
- Presenta un acabado mate y es un 12% más fina.
- Memoria interna para que puedas personalizarla a tu antojo.
- Compatible con tarjetas SD.
- Sonido mejorado.





Nintendo DSi (Blanca ó Negra) + Pokémon M. Misterioso (Exp. del Tiempo ó Exp. de la Oscuridad)



Nintendo DSi (Blanca ó Negra) + Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos



Promoción limitada a 2.000 unidades.

Ofertas Nintendo DS

















Oferta de lanzamiento... Pásate a Nintendo DSi

desde 49.95 €*

Fecha estimada de lanzamiento 03/04/09

* Precio válido desde 49'95 al entregar tu consola NDS Lite y 2 juegos. Si tienes otra consola pregúntanos en la tienda. Tendrás que disponer de la tarjeta de Socio GAME. La valoración del producto se realizará en función de diversos factores como por ejemplo, el estado físico, manuales, antigüedad, etc. Algunos juegos y consolas pueden no ser admitidos, no se comprará más de una unidad del mismo producto por cliente. Ofertas no acumulables, promoción válida desde la fecha de lanzamiento de la consola hasta el 30 de abril de 2009.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 31/05/09.
Impuestos incluidos.
Las reservas prepago de los producto tendrán preferencia para la adquisición de dicho regalo.





Más de 240 tiendas en toda España
www.game.es

GAME
Tu especialista en videojuegos



- **Tipo de juego:** Aventura de acción
- **Compañía:** Rockstar
- **Jugadores:** 1 o 2 jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés, Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE


PANTALLA TÁCTIL


SIN CABLES


CHAT


MICROFONO



WI-FI ONLINE

EL NUEVO AMO DE LA CIUDAD

Grand Theft Auto Chinatown Wars

DS



Bienvenidos a Liberty City, una ciudad gigantesca, viva, diseñada con un nivel detalle que te hará babear en tu Nintendo DS.

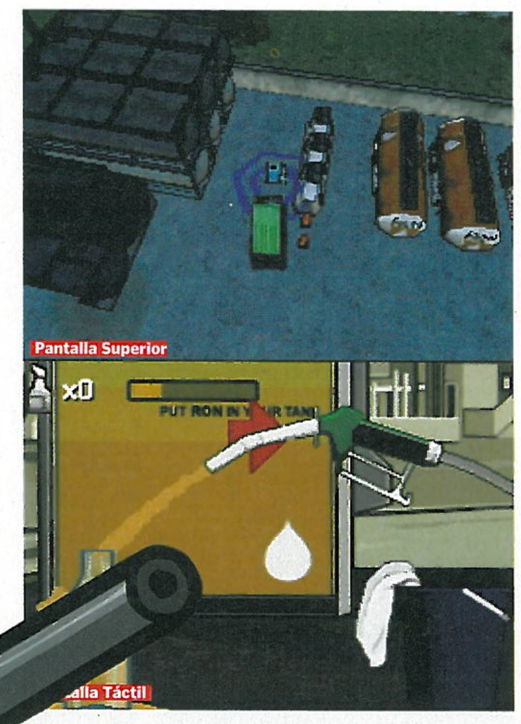




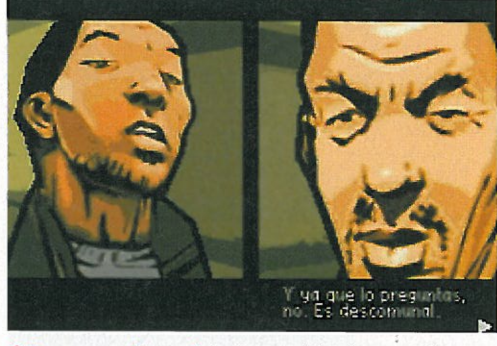
«GTA» llega a DS con una entrega exclusiva que no desmerece a los mejores juegos de la saga. La variedad es increíble: robos, sabotajes, tiroteos, huidas...



La cámara aérea con la que seguimos la acción nos permite comprobar lo detallada y realista que es la ciudad del juego, que además está llena de vida.



Los frecuentes minijuegos y tareas con la pantalla táctil enriquecen muchísimo las misiones.



Tomamos el papel de Huang, hijo de un mafioso chino. Aquí comenzará desde abajo su "carrera".



La saga de videojuegos para adultos más exitosa de todos los tiempos, «Grand Theft Auto», sólo había hecho acto de presencia en consolas de Nintendo con sus diversas versiones para Game Boy. Pero esto acaba de cambiar radicalmente. Nintendo DS recibe en exclusiva «GTA Chinatown Wars», una aventura de acción ambientada en el submundo del crimen, tan variada y profunda como cualquier «GTA» que podáis pensar... e incluso superior en algunos aspectos, porque se enriquece con un **magistral uso de la doble pantalla** y las posibilidades táctiles de la consola.

Honor, crimen y castigo...

El prota de «GTA Chinatown Wars» es Huang, un joven chino recién llegado a Liberty City (una versión más oscura de la ciudad de Nueva York) que se ve envuelto en las luchas entre los diversos señores del crimen orientales. **Siguiendo la acción desde una cámara elevada** realizamos para ellos todo tipo de "encarguitos" al margen de la ley, en una gigantesca y superdetallada recreación 3D de la ciudad. Usando la cruceta y los botones movemos a Huang con total libertad, a pie o pilotando cualquier tipo de vehículo terrestre o acuático que encontremos a nuestro paso: **coches, motos, camiones, lanchas motoras...** Y la variedad de misiones es enorme: persecuciones al volante, tiroteos, carreras, robos, sabotajes... La capacidad del juego de sorprendernos con situaciones nuevas es increíble, en gran medida porque aprovecha la pantalla táctil de una manera insuperable: desde hacer puentes en los coches a dar masajes cardiacos o montar un rifle de francotirador, **el uso del stylus siempre está perfectamente integrado** en el desarrollo. Y como, además, las misiones suelen ser cortitas y muy dinámicas, **el ritmo del juego es desenfrenado**. El broche

Si vas andando, es porque quieres...

La principal seña de identidad de la saga «GTA» es que podemos recorrer una enorme ciudad abierta a pie o conduciendo cualquier vehículo que nos encontremos. Hay decenas de ellos: coches y motos de diferentes características, ambulancias, camiones de bomberos, barcos y hasta alguno tan "exótico" como un tanque. También hay vehículos aéreos, pero no podemos controlarlos, sólo viajar en ellos.



Además de pilotarlos, comerciamos con motos y coches en concesionarios.



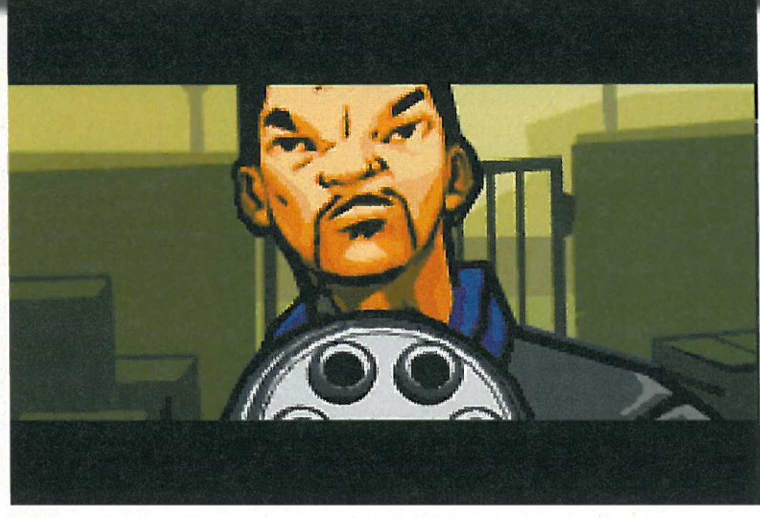
Liberty City está formada por dos islas, y podemos navegar por los alrededores.



En los helicópteros viajamos como copilotos. Podemos disparar desde ellos.



Hwang no se anda con chiquitas: además de pegar patadas y puñetazos, maneja un amplio arsenal con pistolas, ametralladoras, rifles, granadas...



Las escenas estáticas estilo cómic que narran la historia son muy divertidas y llenas de humor negro. Nos meten en una historia con giros sorprendentes.

Las 1000 formas de negocio de Liberty City

Para comprar armas, pisos francos y vehículos necesitas dinero... ¿cómo puedes ganarlo? Pues hay muchísimas maneras: desde realizar misiones secundarias de profesiones como taxista, repartidor de fideos o conductor de ambulancias, al tráfico con sustancias ilegales... Y si te parecen pocas actividades secundarias, también puedes destruir las 100 cámaras de vigilancia repartidas por el escenario. Esta es una de las aventuras más largas de DS.

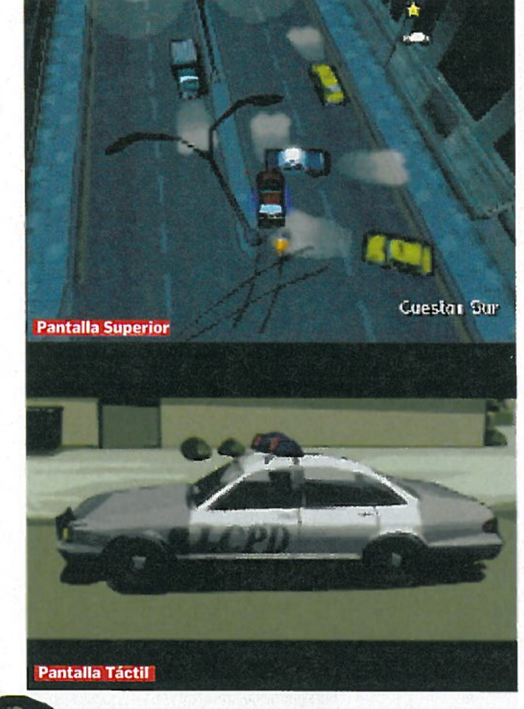


Trabajos honrados como taxista o repartidor de fideos dan algo de pasta.



Hacer tatuajes con el stylus es otro curro del jjego.

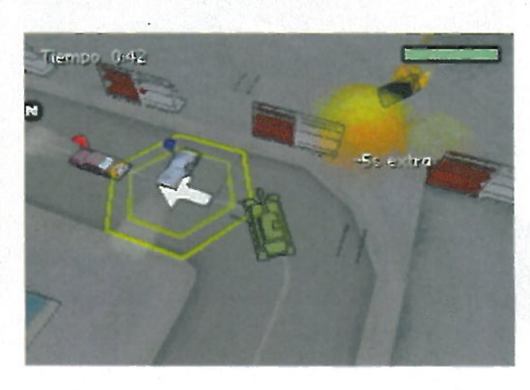
El tráfico con sustancias ilegales es un negocio a gran escala.



Si nos ve delinquir, la poli nos acosará. Hay que hacerles chocar o nos detendrán.



En los vehículos sintonizamos cinco emisoras distintas. Música instrumental de distintos estilos.



lo pone **el control, de precisión milimétrica** sobre todo al dirigir los vehículos, y que acaba por hacer de cada partida una experiencia divertidísima.

La ciudad es para ti

Las misiones principales, de las que en muchas ocasiones podemos elegir el orden, duran unas 15 horas, pero es que después **hay una infinidad de tareas paralelas**, desde coleccionar coches a hacer misiones de profesiones como taxista, que hacen que completar el 100% del juego pueda llevarte **50 horas...** Tan profundo como el mejor «GTA», vamos, y con una ambientación igual de buena: imágenes estáticas de cómic y unos diálogos llenos de humor negro nos meten en **una historia apasionante y sólo para mayores de 18 años**, ya que se trata de un juego explícito en todo tipo de contenidos.

Y desde el punto de vista técnico, no sólo nos encontramos con una ciudad de detalle y realismo sorprendentes, sino también con una refrescante sensación de caos: como Liberty Ciy es una **ciudad viva, repleta de transeúntes, vehículos y policía**, nunca sabes cuando un choque inoportuno va a perjudicarte... o a favorecerte. ¡Repetir una misma misión puede ser una experiencia completamente distinta! Sólo falta decir que además hay **cuatro modos multijugador Wi-Fi** y opciones de comunicación online con amigos, y queda claro que este juego es totalmente apasionante. Todo un universo de diversión sólo para adultos, que va a revolucionar tu portátil.







Para lanzar armas arrojadizas como cócteles molotov usamos la pantalla táctil.

Wu "Kenny" Lee
Nombre: Wu "Kenny"
Correo electrónico: Wu.K.Lee@fruitcomputers.com
Tel.: 555-577145

Una PDA es la herramienta con la que gestionamos las misiones secundarias.

No sólo es un gran GTA: es único por las posibilidades de Nintendo DS

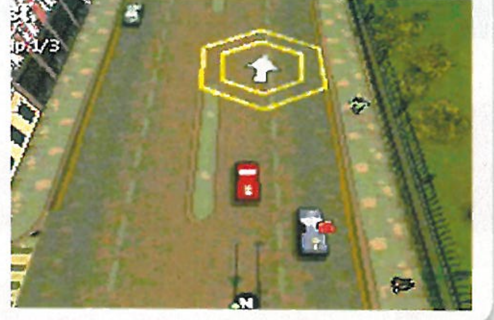
La ciudad es tu hábitat

Liberty City es una réplica en 3D de Nueva York, llena de lugares reconocibles. Y moverse por ella es muy fácil: en la pantalla superior seguimos la acción, mientras en la inferior disponemos de GPS en el que podemos trazar rutas a cualquier objetivo.



Multijugador: la guinda del pastel

«GTA Chinatown Wars» incluye cuatro minijuegos para dos jugadores, cada uno con su tarjeta: temporada de carreras, carrera individual, defender la base y robar el alijo. Además puedes conectar el juego a internet vía Wi-Fi y entrar en el 'Rockstar Games Social Club' para enviar mensajes a amigos, comparar tus estadísticas...





El hampa bajo control

En «GTA Chinatown Wars» manejamos a nuestro personaje con la cruceta y los botones. La pantalla táctil queda para el GPS, minijuegos y acciones especiales. Una combinación magistral.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Parace increíble que en DS quepa una ciudad 3D tan grande, detallada y llena de vida.

Diversión ★★★★
No le damos más estrellas porque no hay: el control, la variedad y el ritmo de juego son insuperables.

Multijugador ★★★☆
Los 4 minijuegos Wi-Fi son divertidos, y luego hay opciones de comunicación entre amigos.

Duración ★★★★
Liberty City guarda secretos para más de 50 horas... y disfrutarás cada minuto de ellas.

Lo mejor y lo peor

Lo tiene todo: es variado, profundo y, sobre todo, un juego divertidísimo.

Que no tengas 18 años: es un juego sólo para adultos, con todo tipo de contenido explícito.

Nuestra Opinión

Uno de los juegos más grandes títulos de DS

Rockstar no ha pensado en las limitaciones de DS y sí en sus virtudes, y ha creado un «GTA» sorprendente, divertido, largo, profundo y que sólo es posible en esta portátil. Una experiencia única para mayores de 18 años.

Te gustará...

Más que... GTA Advance (GBA)

Igual que... Zelda Phantom

Puntuación Final





- Tipo de juego: RPG/Acción
- Compañía: Square Enix
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

PEQUEÑA GRAN FANTASÍA

Final Fantasy CC Echoes of Time

La saga vuelve a DS con más brillantez, llena de acción e innumerables posibilidades de juego.

La última entrega de la saga «Final Fantasy Crystal Chronicles» es muy especial. **Sus versiones para Wii y DS son idénticas**, y permiten partidas de hasta cuatro jugadores, ya sea en red local con cuatro portátiles o con una Wii y tres DS, u online con cuatro jugadores independientemente de la consola que tengan. El mes pasado analizamos la versión para Wii, y ahora nos centramos en DS, exactamente el mismo juego... con la ventaja de que **sus gráficos en 3D lucen mucho mejor** en la pequeña consola.

Un RPG fuera de serie

La historia de este RPG de acción comienza cuando un misterioso cristal parece estar afectando a los habitantes de un pueblo. Para desentrañar este enigma creamos todo un gremio de **guerreros de cuatro razas diferentes** y los equipamos con las mejores armas y gemas, para después ir aceptando misiones y trabajos. **La acción de las batallas en tiempo real es explosiva:** nuestro equipo siempre está formado por cuatro personajes (si jugamos en solitario podemos controlar al que queramos y al resto los maneja la consola) y los gráficos lucen de maravilla, con preciosos escenarios en 3D y unos personajes llenos de vida. Además, **la gran cantidad de personajes, misiones y trabajos** disponibles hacen de este «Echoes of Time» un juego profundo y muy recomendable para aficionados al RPG de acción, ya que sus batallas enganchan jugando en solitario... y resultan **apasionantes si jugamos cuatro** a la vez.

¡EL DATO!
Hay 4 razas con sus especialidades y un gremio de 15 héroes entre los que elegir en combate





Como en todo buen RPG, debemos pertrechar a los nuestros comprando equipo.

Tras cada nivel nos aguarda un jefe final dispuesto a ponernos las cosas difíciles.

Este juegazo de rol de acción es idéntico y compatible en DS y Wii

Un juegazo a doble pantalla

En «Final Fantasy Crystal Chronicles Echoes of Time» la pantalla superior muestra la acción principal con un alto grado de detalle. La inferior permite la selección táctil de personajes y hechizos, e incluye el mapa de la zona de juego.



Cuatro Razas a nuestra disposición

Para crear nuestros personajes elegimos su sexo y raza de entre cuatro disponibles. Los Clavate son maestros de las espadas; los Yuko, buenos con la magia; los Selki son muy ágiles; y los Lilti dominan la lucha con lanzas. Nuestro gremio puede tener 15 personajes y ampliarse con mercenarios no creados por nosotros.





Control táctil o tradicional

Manejamos al personaje con la cruceta y usamos el stylus para seleccionar tanto a los héroes como los hechizos que ejecutar. Además, pulsando L o R podemos movernos rápido por los menús.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
El motor 'Pollux Engine' permite los mismos gráficos en Wii y DS. Lucen fantásticos y coloridos.

Diversión ★★★
Batallas en tiempo real y compartir aventuras con amigos... si te gusta el rol, no pararás de jugar.

Multijugador ★★★★
Permite red local o vía Wi Fi, así como conectividad con Wii... es una de sus grandes bazas.

Duración ★★★★
Repleto de trabajos secundarios, ya solo la historia principal te tendrá atrapado por bastante tiempo.

Lo mejor y lo peor

Un juego de rol multijugador para DS que además podemos disfrutar en Wii.

Cámara a veces forzada. Los héroes controlados por la CPU van un poco a su bola.

Nuestra Opinión

Si piensas en alguna versión, que sea ésta

Acción, profundidad y un multijugador realmente explosivo. No sólo supera al anterior «FFCC: Ring of Fate», además se muestra más recomendable que la versión de Wii, pues aprovecha mejor la resolución de pantalla.

Te gustará...

Más que... y más que...


FFCC Rings of Fate

Dragon Quest IV

Puntuación Final






- **Tipo de juego:** Lucha
- **Compañía:** Sega
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés; Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE





El modo historia es un viaje por nuevas fases en las que hay misiones y combates.



El sistema de cartas y atajos te permite utilizar beneficios en el combate, y realizar magias sin marearte con botones.

¡EL REY DEL COMBATE!

Bleach Dark Souls



Más y mejor. Si el primer «Bleach» de DS nos dejó sin respiración, esta segunda parte es ya el nuevo número 1.

Mientras las sagas con más solera del género ni se asoman por DS, o lo hacen con muy poco tino, este **manga de espadazos** nos sale a joya por título.

¡Larga vida a las 2D!

Hay casos en los que decir "más de lo mismo" no es malo en absoluto. Este «Bleach» tiene los mismos graficazos, el mismo estilo de lucha, a dos o cuatro luchadores con dos planos de acción, el mismo sistema de cartas, e incluso el mismo multijugador para flipar que la primera parte... Pero «Dark Souls» va más allá en algunos aspectos, como el número de luchadores y la concepción del modo historia. Aquí es donde encontramos la mayor diferencia, ya que, los que quieran un recorrido por la serie... pues para eso ya tenían el primero. Ahora hay un larguísimo recorrido por niveles en plan tablero, en el que se narra **una historia original**. No hay que seguir un orden fijo y no son todo luchas, sino que también incluye misiones, además de fases llave para desbloquear otras. Cada nivel es bastante corto, y se guarda siempre la partida, con lo que es ideal para el concepto portátil, a la vez que engancha muchísimo.

Por lo demás, tenemos el modo arcade (individual o por equipos), en el que podemos elegir a cualquier luchador y derrotar al resto en plan recreativa, el versus (4 con una sola tarjeta), y la construcción de barajas... Absolutamente imprescindible.

Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★★
Multijugador	★★★★
Duración	★★★☆

Valoración

Las dos partes son, de lejos, los mejores juegos de lucha de DS. Este es más completo y más "portátil", gracias al nuevo modo historia, y vuelve a basar su calidad en su enorme jugabilidad... ¡¡Es alucinante!!

Total 





- **Tipo de juego:** RPG por turnos
- **Compañía:** Konami
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS



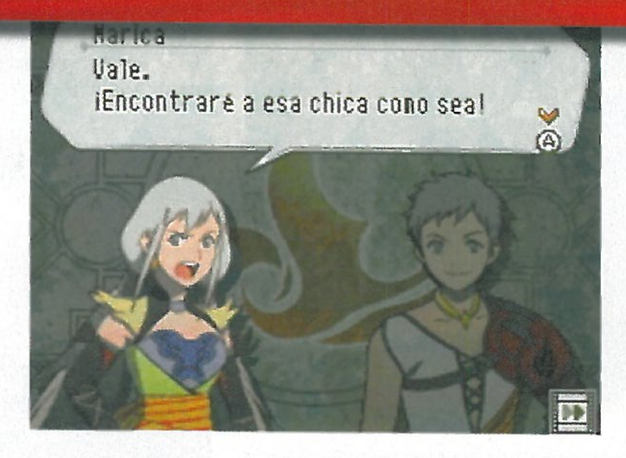



PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES






CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE





Los escenarios están repletos de matices y rebosan colorido y gran belleza.



Las batallas son por turnos. En la pantalla superior ves el estado de tus héroes, y en la inferior diriges la acción.

UN RPG QUE NO TE DEBE FALTAR

Suikoden Tierkreis



Una clásica saga de rol llega a Nintendo DS con un desarrollo basado en combates por turnos muy dinámicos.

La portátil de Nintendo tiene la suerte de estar repleta de estupendos juegos de Rol y este «Suikoden Tierkreis» se suma a la lista de los **lanzamientos imprescindibles** para los amantes de los RPG más puros y genuinos del universo.

Rol del bueno

Konami ha planteado un **RPG clásico con combates por turnos** que encantará a los más curtidos en estas lides. El sistema de batallas, las mejoras de personajes, la estética manga de los protagonistas y su atrayente historia están creados para enganchar al jugador desde el principio. Eso no significa que un recién llegado no vaya a disfrutarlo, al contrario, la sencillez con la que está realizado el juego hace de él una entrega recomendable para **todo tipo de jugadores**.

En la piel de un joven héroe debemos desentrañar el misterio de las 108 Estrellas del Destino. Para ello interactuaremos con hasta **108 personajes diferentes**, crearemos diferentes alineaciones de batalla con hasta cuatro protagonistas y realizaremos espectaculares ataques combinados entre los jugadores.

Las batallas por turnos son ágiles y dinámicas, los escenarios están llenos de detalles y la banda sonora es un lujo por su variedad de matices. Permite además **intercambiar personajes entre dos tarjetas DS**, así que los amantes del mejor rol no pueden dejarlo escapar.



Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★★
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

«Suikoden Tierkreis» trae lo mejor del rol clásico revestido con toda la capacidad de Nintendo DS. Es rápido, ágil y entretenido. Cualquier amante de los RPG tiene en este juego una compra que no le defraudará.






- Tipo de juego: Acción
- Compañía: Tomy
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces originales / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO

WI-FI ONLINE





Los combates 3D son muy vistosos, y la cámara gira en torno a la acción sin parar.



Toca los objetos que quieras usar en medio del combate, desde recuperar vida hasta lanzar shurikens (estrellas ninja).

EL COMBATE CONTINÚA EN TU DS

Naruto Ninja Destiny II

Las peleas más ágiles y sencillas de DS regresan con más personajes que nunca y un nuevo modo aventura.

Si has jugado al primer «Ninja Destiny», ya sabes una parte de lo que vas a encontrar: combates cuerpo a cuerpo sin complicaciones, **acción a raudales y un estilo 'anime' inconfundible**. Pero... seguro que no esperabas recorrer la Villa Oculta de la Hoja en 3D, ¿eh?

Hay más novedades

Por primera vez, puedes **combatir como un Hokage** (el más alto grado ninja) y escuchar las voces de los actores originales. Explora mazmorras laberínticas plagadas de enemigos, que irán saliendo a tu paso automáticamente. Una vez derrotados, aumenta tu experiencia, y con ella, tu velocidad, ataque, técnica y salud. Un toque de RPG que no se conserva en el modo batalla, donde todo es aún más simple. Tanto es así que combatir se empieza a hacer monótono cuando llevas un rato aporreando botones y lanzando jutsus.

Aunque la variedad de movimientos es limitada, hay algo que lo compensa: **más de 20 luchadores a tu disposición**, y un apartado técnico que vuelve a impactar. Los combates son muy rápidos y las técnicas (como Rasengan o Chidori) parecen sacadas de la serie.

Por último, incluye peleas para dos "naruteros" que podéis disputar con una sola tarjeta, pero sigue faltando un modo online y sobre todo, mayor duración. Este Naruto...



¡EL DATO!
Controla a un total de 25 ninjas, 12 de los cuales, desbloqueas a lo largo del modo historia

Puntuaciones



- Gráficos ★★★
- Diversión ★★
- Multijugador ★★
- Duración ★



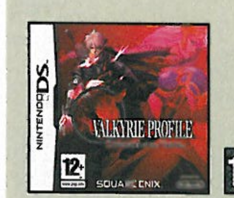
Valoración

Naruto regresa a los sopapos 3D con un juego gráficamente espectacular, aunque demasiado simple en sus combates. El modo historia y la cantidad de ninjas le dan más vidilla, pero sigue siendo demasiado corto.



Total 76





- **Tipo de juego:** Rol y estrategia
- **Compañía:** Square Enix
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en inglés, Textos en inglés
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO

Wi-Fi ONLINE





Los cuadrados azules son los lugares por los que te puedes mover en tu turno.



En los combates sólo necesitas un botón para manejar a cada personaje, y cada uno tiene un número de golpes finito.

EN GUERRA CONTRA LOS DIOSES

Valkyrie Profile Covenant of the Plume

El mundo es un enorme tablero en el que cada paso es clave, cada decisión es crucial, y cada movimiento, determinante.

Wyl es un muchacho al que las valkirias le arrebataron a su padre siendo un niño. Ahora, para variar, buscará venganza usando el poder de una pluma muy especial: aquel que la utiliza obtiene una fuerza sobrenatural, y a los pocos minutos, es sacrificado por su magia.

La cosa se pone seria

Esta apasionante historia, **inspirada en la mitología nórdica** y llena sorpresas y giros argumentales, envuelve un juego de rol que, en sus combates, **apuesta por la estrategia**: podemos llevar hasta cuatro personajes, asignados cada uno a un botón para atacar (el stylus no se usa). El escenario es como un tablero dividido en casillas, y en los **combates por turnos** resulta clave la posición en que coloques a tus héroes respecto a los rivales. Cada personaje tiene un número limitado de golpes dependiendo de las armas que vayas obteniendo, y puedes encadenar combos alucinantes...

Como habrás deducido, «Valkyrie Profile» tiene **un sistema de combate profundísimo**, pero también menos dinámico que el de otros RPG. Y, lo que es mayor problema, **llega en inglés**. Lo disfrutarás si te defiendes con el idioma y te gusta la estrategia. El esfuerzo compensa, pero si no, hay otros RPG geniales para DS.

¡EL DATO!
Su 'sistema de asistencia mutua' deja que los aliados se unan de forma espontánea al combate



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	☆☆☆☆
Duración	★★★★

Valoración

Una historia increíble, cantidad de finales alternativos y estrategia, mucha estrategia. Es un desafío profundo y apasionante, pero hace falta saber inglés y que te guste la estrategia para disfrutarlo al máximo.

Total 87

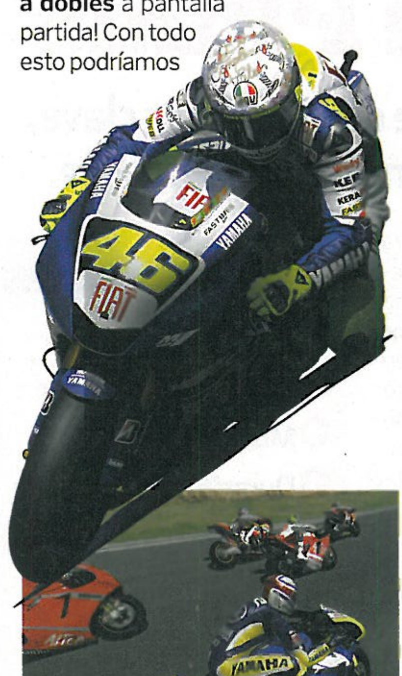


Wii

➲ Velocidad ➲ Capcom ➲ 1-2 Jugadores ➲ +3 años
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ 24 de abril

Moto GP

El debut en Wii de la serie «Moto GP» nos trae una buena reproducción del mundial de motociclismo de 2008: 18 circuitos y **las escuderías y pilotos reales de 125 cc, 250 cc y MotoGP**. Y tiene modos de sobra: podemos echar una simple carrerita, disputar un campeonato completo o emular la carrera de un piloto durante 5 temporadas. ¡Y no faltan las **carreras a dobles** a pantalla partida! Con todo esto podríamos estar ante un gran simulador, pero algunos detalles lo impiden. Primero, **el apartado gráfico es muy discreto**, muy lejos de lo que Wii puede ofrecer. Y después, **la conducción no llega a resultar realista** ni aunque elijamos el modo simulación, con el que nos caemos de la moto a las primeras de cambio. Sólo optando por el pilotaje arcade y dirigiendo la moto con el nunchako (en lugar de con la detección de movimiento del mando), las carreras son divertidas.



Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★★

Valoración

Mola tener el mundial de motos real en Wii... pero falla en gráficos y en el modo simulación.

78



➲ Rossi, Pedrosa, Lorenzo... sea cual sea tu ídolo, puedes meterte en su piel.



➲ Podemos pilotar sólo con el mando, pero lo mejor es usar el nunchako.

Job Island

Wii

➲ Habilidad ➲ Konami ➲ 1-2 Jugadores ➲ +3 años
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

La Tierra está en peligro... ¿cómo podemos salvarla? ¡Pues buscando trabajo! Así de loco es el argumento de «Job Island», una colección de **50 minijuegos** en los que ejercemos **las profesiones más diversas**: bombero, repartidor, culturista o hasta actor en el pasaje del terror... Todos son facilones: hay que **apuntar a la pantalla** y **realizar sencillos movimientos** con mando y nunchako... Los gráficos son muy flojos, pero entretiene jugando a dobles y tiene un surrealista sentido del humor que mola.



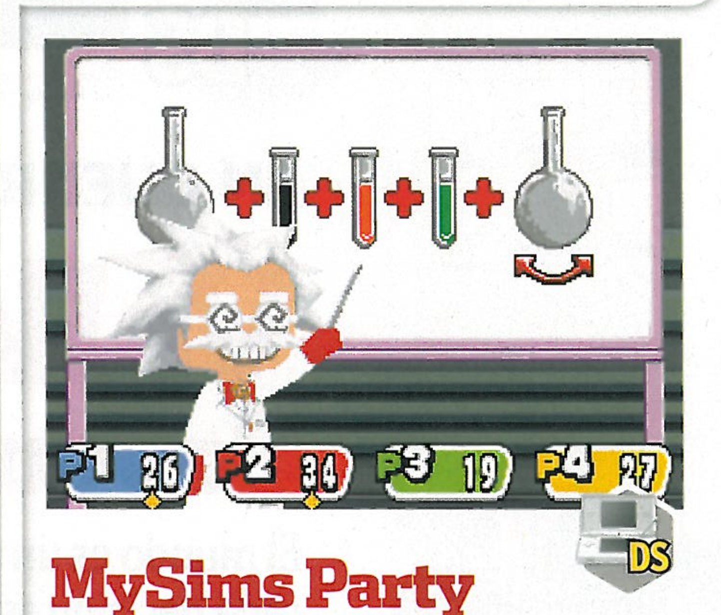
Puntuaciones

Gráficos	★☆☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

MInijuegos sencillitos y con humor que se disfrutan más jugando a dobles.

70



DS

MySims Party

➲ Habilidad ➲ EA Games ➲ 1-4 Jugadores ➲ +3 años
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

Los MySims pueden con todo, incluidos estos **40 minijuegos** en los que pescamos, buscamos tesoros o competimos en deportes diversos. La mecánica varía en cada uno, desde **machacar botones** a **usar el stylus** con rapidez y precisión... En general son **simples y fáciles**, pero podemos jugarlos en un modo historia en el que compramos objetos para decorar nuestra casa y ropas para nuestro personaje, o en partidas multijugador con otros 3 amigos, con lo que el juego resulta entretenido.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

Valoración

Juega minijuegos y compra objetos para tu Sim: una mecánica que entretiene.

76







Arcade · EA Games · 1-2 Jugadores · +7 años
Textos en castellano (incluye pistola) · 49,95 € · Ya disponible

Nerf N-Strike

Buena puntería es lo que te va a hacer falta para disfrutar de «Nerf N-Strike», un superpack que incluye un juego para Wii y **una pistola de dardos** de la famosa serie Nerf de Hasbro. El juego es un arcade de disparos en el que dirigimos un punto de mira, con la peculiaridad de que podemos **colocar el mando en lugar del disparador de dardos de la pistola** y apuntar con ella a los malos. La trama nos convierte en un chaval experto en videojuegos que, de la noche a la mañana, es elegido para frenar una invasión robótica. Y para detenerla hay que superar sencillas pruebas de puntería, desde eliminar a todo **bicho mecánico** que se ponga a tiro a destruir sólo a los de un color determinado.

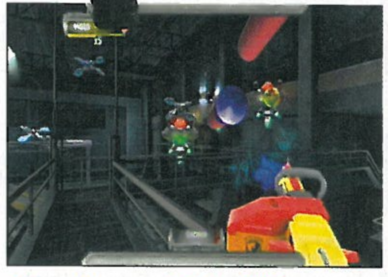
Los gráficos son poco espectaculares, pero el juego engancha por la posibilidad de elegir entre diferentes armas Nerf de distintos efectos, y sobre todo por **las partidas a dobles**, más amenas que jugar solo. Y, aunque no es muy largo, después siempre te puedes "liar a tiros" con los dardos de gomaespuma de la pistola.

Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★★
Multijugador	★★★
Duración	★★

Valoración

Estrategia portátil de renombre, cuyo problema es que exige tiempo y paciencia. **80**



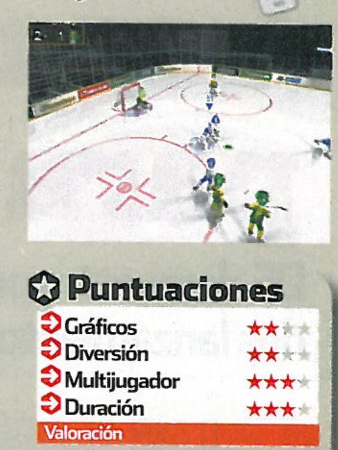
Armados con pistolas NERF, le damos su merecido a peligrosos robots.



Apuntamos a la tele colocando el mando de Wii en la pistola NERF incluida.

Sport Island 2

Deportivo · Konami · 1-2 Jugadores · +7 años
Textos en castellano · 29,95 € · Mayo



Tener **10 deportes** para tu Wii en un sólo juego es algo que mola, y sobre todo si son tan variados como éstos: tenis, natación sincronizada, hockey, motociclismo, balón prisionero, saltos de esquí... algunos se manejan sólo con el mando y en otros se usa también el nunchako, pero **son un poco irregulares**. El hockey o el tenis divierten, pero otros como el kendo o los saltos de esquí son demasiado sencillos. Y como los gráficos sólo cumplen, lo mejor, como casi siempre, son **las partidas multijugador**.

Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★
Multijugador	★★★
Duración	★★★

Valoración

Buena variedad de deportes... pero sólo algunos divierten. **75**



From the Abyss

RPG · Sonic Powered · 1-2 Jugadores · +3 años
Textos en castellano · 39,95 € · Ya disponible



Rubenhaut, una región asediada por temibles bestias de una dimensión paralela, es el escenario de este **RPG de acción**, que reúne los ingredientes típicos del género, (recuerda bastante a «Children of Mana»). Sin embargo, aparte de los mapas generados aleatoriamente, no ofrece nada realmente original que lo haga brillar con luz propia. El **desarrollo es sencillo**: recorres mazmorras, machacas monstruos a botonazos, llegas a los jefes, y vas personalizando tus características... Cumple, aunque no sorprende.



Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★
Multijugador	★
Duración	★★

Valoración

Un buen compendio de clichés roleros, pero apenas innova. **72**

Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

DS demuestra por qué es la mejor portátil: «GTA» y el nuevo «Final Fantasy» son dos lanzamientos de lujo. Y Wii recupera «Pikmin 2», una maravilla a reivindicar.



LAS APUESTAS DE ESTE MES

NINTENDO DS:

GTA CHINATOWN WARS
Llegó y triunfo: el primer «GTA» de DS es una obra maestra sólo para adultos.

Wii:

PIKMIN 2
Si el primero era bueno, el segundo es superior. Un clásico de la estrategia que gana con el puntero.

NINTENDO DS:

FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME
Rol de acción intenso, profundo y compatible con Wii. Lo tiene todo.



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 23 junio de 2006

Opciones de compra:
•Rosa, Blanca, Negra, Plata, Verde, Azul y Roja

Celebramos la llegada de DSi con una guía de compras para la portátil llena de títulos excepcionales. Gran estreno.

Plataformas

DRAWN TO LIFE
THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

BOMBERMAN 2 (P)

Hudson Soft · 19,95 € · +7 años · 1-8 Jugadores
El Bomberman más clásico y adictivo que puedas imaginar, viene con un largo modo historia y multijugador de lujo.
Puntuación 85

GTA CHINATOWN WARS (N)

Rockstar · 39,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de acción increíble, con un desarrollo divertidísimo y una profundidad enorme. Sólo para adultos.
Puntuación 97

NINJA GAIDEN

Tecmo · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador
Acción sin tregua, gráficos increíbles, y un control adaptado a DS, hacen de este juego una experiencia única.
Puntuación 89

Deportes + Carreras

FIFA09 (P)

EA Sports · 19,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
La DS ya tiene el mejor fútbol. Increíble número de opciones con una jugabilidad 'brasileña'. Y a un precio excepcional.
Puntuación 92

MARIO KART DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Increíble edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

MOTO RACER DS
Nobilis · 39,95 € · +3 años · 1-8 Jugador
Gran juego de motos con un control táctil de lujo, cuatro modos de juego diferentes y multijugador a tope.
Puntuación 86

Acción

BLEACH DARK SOULS (N)

Sega · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Un magnífico juego de lucha intenso, con la belleza del 'anime' y alucinantes batallas para 4 jugadores.
Puntuación 94

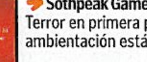
Aventura + RPG

CHRONO TRIGGER

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Nos ha conquistado.
Puntuación 92

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA
Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y funciones online.
Puntuación 90

DEMENTIUM THE WARD (P)



Sothpeak Games · 29,95 € · +18 años · 1 Jug.
Terror en primera persona con unos graficos de infarto. La ambientación está tan conseguida, que da susto de verdad.
Puntuación 87

DRAGON BALL ORIGINS


Bandai · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El manga más famoso de todos los tiempos vuelve a su primera temporada con una espectacular aventura "a lo Zelda".
Puntuación 93

DRAGON QUEST LA PROMETIDA CELESTIAL

Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Uno de los mejores capítulos de la exitosa saga «DQ», llega al fin a España muy mejorado gracias a la calidad de la DS.
Puntuación 90

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



ES COSA DE ROL

DS ES LA CONSOLA para la que salen más y mejores RPG. Este mes enfrentamos dos "cracks" que representan dos polos opuestos del género: el nuevo «FF CC» apuesta por la acción y «Valkyrie Profile: Covenant of the Plume» por la estrategia.

Final Fantasy CC VS Valkyrie Profile





Final Fantasy CC
- ▲ Precisos gráficos en 3D.
- ▼ Luchas intensas pero sencillas.
- ▲ Textos en castellano.
- ▲ Un multijugador insuperable.

Valkyrie Profile
- ▼ Gráficos buenos, no geniales.
- ▲ Gran profundidad en las luchas.
- ▼ Completamente en inglés.
- ▼ Carece de multijugador.

FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME [N]



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jug.
El mejor juego de rol de acción de DS. Cuatro jugadores simultáneos y compatibilidad con Wii son sus bazas.
Puntuación 92

FIRE EMBLEM SHADOW DRAGON



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Otra saga que vuelve a reinventarse en DS con mejoras gráficas, uso de la táctil e increíbles opciones online.
Puntuación 93

HOTEL DUSK: ROOM 215



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

POKéMON MUNDO MISTERIOSO 2



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online
Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.
Puntuación 88

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online
Las ediciones más completas y jugadas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!
Puntuación 99

POKéMON RANGER SOMBRAS DE ALMIA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Los ranger y sus capturadores vuelven a apoderarse de la aventura Pokémon. Te esperan grandes novedades.
Puntuación 89

SONIC CHRONICLES [P]



Sega · 19,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Sonic se pasa de las plataformas al RPG y encima se pone tridimensional. Podrás cambiar "Chaos" con los colegas.
Puntuación 86

SUIKODEN TIERKREIS [N]



Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Otro grande del rol en el que puedes formar tu equipo entre más de 100 personajes. Profundo como pocos.
Puntuación 90

PRINCE OF PERSIA EL REY DESTRONADO [P]



Ubisoft · 19,95 € · +7 años · 1 Jugador
El príncipe vuelve a su jugabilidad más clásica, pero con un control completamente táctil que te hará flipar.
Puntuación 89

TOMB RAIDER UNDERWORLD [P]



Eidos · 19,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lara luce estupenda en su última aventura. Prepárate para disfrutar de sus clásicas plataformas, acción y puzles.
Puntuación 90

VALKYRIE PROFILE [N]



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Un juego de rol diferente que apuesta por la estrategia. Si te gustan los retos a tu inteligencia, te encantará.
Puntuación 87

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Online
Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.
Puntuación 99

ZUBO



EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents»... ¡y menudo juegazo te sale! Además, los gráficos son de aupa.
Puntuación 91

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.
Puntuación 92

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
Puntuación 95

FINAL FANTASY TACTICS A2 [P]



Square-Enix · 14,95 € · +12 años · 1 Jugador
Más misiones, más razas, más ítems y más diversión asegurada en la segunda entrega del mejor juego de estrategia.
Puntuación 90

GUITAR HERO ON TOUR DECADES

Activision · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Continúa el concierto ambulante con 27 éxitos de las décadas 70, 80 y 90. ¡Y puedes tocar temas de On Tour en red!
Puntuación 84

MÁS BRAIN TRAINING [P]



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
Puntuación 95

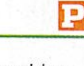
PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA

Nintendo · 39,99 € · +7 años · 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Un imprescindible.
Puntuación 93

RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY [P]

Ubisoft · 19,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Vuelven los minijuegos más locos del universo. Prepárate para nuevos retos que agudizarán tu oído y el coco.
Puntuación 88

SOUL BUBBLES [P]



Eidos · 14,95 € · +7 años · 1 Jugador
Un puzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Atrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS.
Puntuación 91

TOP 10 LECTORES

De momento, nadie tose a Mario Kart en Wii. En DS, Animal Crossing sigue reinando, pero Profesor Layton gana fans cada mes.

Wii:



1. Mario Kart Wii (Igual)
2. Animal Crossing Let's Go to the City (Sube)
3. Super Mario Galaxy (Sube)
4. Metroid Prime 3 Corruption (Baja)
5. Disaster Day of Crisis (Baja)
6. Resident Evil 4 Wii Edition (Igual)
7. Driver Parallel Lines (Sube)
8. Zelda Twilight Princess (Baja)
9. FIFA 09 All Play (Igual)
10. Wii Sports (Sube)

NINTENDO DS:



1. Animal Crossing Wild World (Igual)
2. Pokémon Perla y Diamante (Sube)
3. Profesor Layton y la Villa Misteriosa (Sube)
4. Ace Attorney Apollo Justice (Baja)
5. Dragon Ball Origins (Sube)
6. Metroid Pinball (Baja)
7. Another Code (Baja)
8. Pokémon Perla y Diamante (Baja)
9. Zelda Phantom Hourglass (Sube)
10. Final Fantasy IV (Baja)

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

Sentidos contrarios en Wii y DS. En la primera, un clásico recupera el primero puesto. En la portátil, un nuevo "crack" nos vuelve locos.

Wii:



1. Super Mario Galaxy .... Sube
2. Mario Kart Wii .... Baja
3. Super Smash Bros. Brawl .... Sube
4. Zelda Twilight Princess .... Sube
5. Metroid Prime 3 Curruption .... Sube
6. MadWorld .... N
7. PES 2009 .... Baja
8. NPC! Mario Power Tennis .... Sube
9. NPC! Pikmin 2 .... N
10. The House of Dead Overkill .... Igual

NINTENDO DS:



1. GTA Chinatown Wars .... N
2. Zelda Phantom Hourglass .... Igual
3. Profesor Layton y la Villa Misteriosa ... Baja
4. New Super Mario Bros. .... Igual
5. Dragon Ball Origins .... Igual
6. Chrono Trigger .... Sube
7. Castlevania Order of Ecclesia .... Sube
8. Dementium The Ward .... Sube
9. Dragon Quest La Prometida Celestial ... Baja
10. Suikoden Tierkreis .... N

N Novedad · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



de BLOB
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Plataformas y puzles originales, coloridos y rebosantes de simpatía. Aire fresco para los jugadores más saltarines.
Puntuación 88



MUSHROOM MEN (N)
Southpeak · 49,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Una mezcla de acción y saltos que sorprende por su humor vegetal. Lástima que la cámara no sea un pelín mejor.
Puntuación 84



SONIC UNLEASHED
Sega · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aventura del erizo más veloz de Wii, que sigue en plena forma. Vuelve el Super Sonic y debuta el Sonic Bestia.
Puntuación 86



SUPER MARIO GALAXY
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99



WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
Puntuación 89

Deportes + Carreras

DON KING EL BOXEO (N)
2K Games · 29,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Una realista aproximación al mundo de boxeo que además usa con inteligencia el nunchako y el mando.
Puntuación 85

EXCITE TRUCK (P)
Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
A pesar de haber sido un juego de lanzamiento, sigue siendo el segundo mejor arcade de velocidad... tras «Mario Kart».
Puntuación 92

FIFA09 ALL PLAY (P)
EA Sports · 29,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Controles adaptados a cualquier tipo de jugador, licencias oficiales y la posibilidad de jugar partidos con tu Mii.
Puntuación 95

MARIO KART Wii (P)
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 años · 1-4 (12 Online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98





MARIO POWER TENNIS (P)
Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Mario vuelve a participar en el torneo de tenis más divertido de la historia, esta vez con un control al estilo «Wii Sports».
Puntuación 83

N Nueva entrada · P Precio económico

PES 2009
Konami · 59,95 € · +3 años · 1-8 Jugadores
Esta edición viene cargada de nuevos modos, control de puntero mejorado, mando clásico... un imprescindible.
Puntuación 95



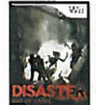
Acción



CALL OF DUTY WORLD AT WAR
Activision · 59,95 € · +18 años · 1-2 (8 Online)
El juego de guerra que faltaba en Wii tiene unos gráficos brutales, y un modo online de empezar... y no poder parar.
Puntuación 94



DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
Puntuación 95



DISASTER DAY OF CRISIS
Nintendo · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lucha por tu vida usando los mandos de Wii para correr, disparar, conducir, abrir puertas... ¡Vive una emoción tras otra!
Puntuación 86



MADWORLD
Sega · 59,95 € · +18 años · 1-2 Jugadores
Motosierras, bates, pinchos, explosiones y todas las burradas que se te ocurran, están aquí, en blanco, negro y rojo.
Puntuación 90



METROID PRIME 3 CORRUPTION
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción a tope, atmósfera de lujo, gráficos de cine... y control inmejorable.
Puntuación 99





RESIDENT EVIL 4 Wii EDITION (P)
Capcom · 29,95 € · +18 años · 1 Jugador
Uno de los mejores juegos de GameCube hace un uso perfecto del mando de Wii, y además viene con grandes extras.
Puntuación 94



SONIC Y EL CABALLERO NEGRO
Sega · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Sonic se arma caballero en su mejor aventura para Wii. Este título exclusivo mezcla con acierto saltos, acción y RPG.
Puntuación 90



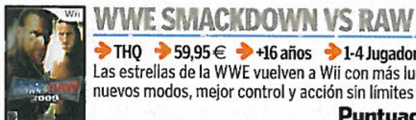


SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL
Sega · 59,95 € + Pistola · +18 años · 1-4 Jugadores
Es el primer título de la saga exclusivo de una consola; una dosis desenfrenada de acción zombi sobre raíles.
Puntuación 82





WWE SMACKDOWN VS RAW 09
THQ · 59,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
Las estrellas de la WWE vuelven a Wii con más luchadores, nuevos modos, mejor control y acción sin límites
Puntuación 88

AVENTURAS PARA Wii

EL PUNTERO del mando convierte a Wii en la consola ideal para que renazcan las aventuras gráficas. En poco tiempo nos han llegado dos: «Secret Files 2» y «Broken Sword: La Leyenda de los Templarios». Las dos molan bastante pero, ¿cuál es mejor?

Secret Files 2 VS Broken Sword





Secret Files 2
- ▼ Gráficos 3D que cumplen.
- ▲ Usa bien puntero y nunchako.
- ▼ Historia sin muchas sorpresas.
- ▼ Buena colección de puzles.

Broken Sword (Compra recomendada)
- ▲ Bonitos gráficos dibujados.
- ▼ Control sólo con puntero.
- ▲ Buena historia y mucho humor.
- ▲ Gran uso del mando en puzles.

Aventura + RPG




ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
Nintendo · 69,95 € + Wii Speak · +3 años · 1 (4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94



BROKEN SWORD
Ubisoft · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
Los Templarios son el eje central en esta clásica aventura gráfica, adaptada y mejorada para su edición en Wii.
Puntuación 84



DEADLY CREATURES
THQ · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una aventura en tercera... ¿persona? ¡Aquí llevas una araña o un escorpión! Y lucharás contra lagartos, ratas gigantes...
Puntuación 86



FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME
Square Enix · 49,99 € · +12 años · 1 (4 online)
Esta aventura de DS entra calcada en el catálogo de Wii, y permite multijugador entre ambas consolas por primera vez.
Puntuación 84



NO MORE HEROES
Grasshopper · 59,95 € · +16 años · 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
Puntuación 93



SUPER PAPER MARIO
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96

ZACK & WIKI

Capcom · 29,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Esta aventura gráfica plagada de puzles hará que te estrujes los sesos mientras te quedas perplejo con sus gráficos.
Puntuación 95



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99

Varios




BOOM BLOX
EA Games · 24,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y la prodigiosa física de los bloques.
Puntuación 90



GUITAR HERO WORLD TOUR
Activision · 59,95 € · +12 años · 1-4 (8 online)
Ahora puedes cantar y tocar la guitarra, el bajo y la batería de 86 temazos. Solo o con tu grupo de amigos... ¡online!
Puntuación 93



PIKMIN 2
Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Con nuevos tipos de Pikmin y partidas para 2 jugadores, este juego de estrategia supera a su ya excelente primera parte.
Puntuación 92



RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY
Ubisoft · 49,95 € · +7 años · 1-8 Jugadores
Los conejos más locos invaden la TV subidos en la Wii Board para traernos 65 minijuegos y nuevas funciones online.
Puntuación 90



ROCK BAND 2
EA Games · 49,95 € · +2 años · 1-4 Jugadores
Si amas el buen rock, amarás el juego que mejor emula la experiencia de formar una banda y llevarla a lo más alto.
Puntuación 90



WORLD OF GOO
2D Boy · 1.500 puntos Wii · +7 años · 1-2 Jugadores
El juego más revolucionario del año es un puzle 2D que saca brillo al puntero del mando de Wii: sencillez y diversión.
Puntuación 92

¿QUÉ JUEGOS TRIUNFAN EN

Nintendo arrasa con sus juegos para Wii en Estados Unidos, mientras que en DS los europeos hemos descubierto una estrella.

...ESTADOS UNIDOS?



Wii Sports

Es el juego más vendido de todos los tiempos... y sigue el primero en USA.

1. Wii Sports
2. Wii Fit
3. Mario Kart Wii
4. Wii Play
5. Mario Tennis New Play Control

... EUROPA?




Profesor Layton

Ni siquiera el poderoso «GTA» ha derrotado a un todo un fenómeno de DS: el Profesor Layton llega lejos....

1. Profesor Layton y La Villa Misteriosa
2. GTA Chinatown Wars
3. Brain Training
4. Mario Kart DS
5. More Brain Training

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Jugadores vegetarianos

LOS VIDEOJUEGOS están dominados por los mamíferos, pero de vez en cuando algunos valientes vegetales cobran protagonismo. Estos juegos te encantarán si odias la carne.



1 Pikmin 2

LLEGAN DE CUBE para demostrar que un ejército vegetal es duro de pelar. ¡Los Pikmin molan mucho!



2 Mushroom Men

NO ES UN VEGETAL, pero esta seta salta y pelea tan bien como si lo fuera.



3 Diamante y Perla

NADA MEJOR que formar un equipo de Pokémon planta y dar lo suyo a tanto entrenador carnívoro.

Trucos

Wii

ANIMAL CROSSING LET´S GO TO THE CITY



- Hacha plateada: lanza un hacha normal a la fuente de la ciudad.
- Hacha dorada: lanza un hacha normal a la fuente de la ciudad, y tendrás la posibilidad de obtener una dorada.
- Caña plateada: cómprala en la tienda de Nook.
- Caña dorada: pesca todas las especies de peces.
- Red plateada: cómprala en la tienda de Nook.
- Red dorada: caza todas las especies de insectos.
- Pala plateada: obtenla en el centro de vigilancia de la ciudad.
- Pala dorada: entierra una pala normal y espera cuatro días para desenterrarla.
- Tirachinas plateado: cómpralo en la tienda de Nook.
- Tirachinas dorado: derriba 8 globos y, a partir de entonces, tendrás la posibilidad de obtenerlo de un globo.
- Regadera plateada: compra 50 bolsas de semillas en la tienda de Nook.
- Regadera dorada: cúrrate tu ciudad para que se mantenga valorada como "perfecta" durante 15 días, y ve al Ayuntamiento a reclamar una preciosa regadera de oro.



BOOM BLOX



En la pantalla de inicio, pulsa con la cruceta arriba, derecha, abajo e izquierda. Después, inserta los siguientes trucos:

- Flower Power: convierte los efectos explosivos en efectos de flor.
- Maestro: convierte los bloques base en bloques cascabel.
- Tool Pool: desbloquea todos los juguetes.

CALL OF DUTY: WORLD AT WAR



PARA DESBLOQUEAR LAS CARTAS DE LA MUERTE:
encuéntralas en la misión correspondiente:

- Berserker (volverse loco): breaking point.
- Body Armor (disparar a la cabeza): ring of steel.
- Cold Dead Hands (armas enemigas desaparecen): Vendetta.
- Fuego antiaéreo (enemigos resistentes a explosivos): Relentless.
- Cabezas duras (enemigos resistentes a las balas): Little Resistance.
- Analgésico (Revivir compañeros caídos): Blowtorch & Corkscrew.
- Paintball (pistolas de pintura): Heart of the Reich.
- Palos y piedras (sólo eso como arma): Their Land, Their Blood.
- Rey suicida (ruletas de pistolas explosivas): Hard Landing.
- Trueno (Disparos explosivos): Semper Fi.
- Soldado no-muerto (Enemigos reviven): Eviction.
- Vampiro (Recarga tu vida al matar): Burn 'Em Out.
- Victoria (fuego amigo): Downfall.

MODO VETERANO

- Para desbloquear el modo veterano, llega hasta el nivel 32 en modo cooperativo.

CASTLEVANIA JUDGMENT



HISTORIAS DESBLOQUEABLES:

- Aeon: completa la historia de Dracula.
- Carmilla: completa la historia de Eric.
- Cornell: completa la historia de Carmilla.
- La Parca y Shanoa: termina la historia de Trevor.
- Drácula: termina el modo historia con Simon, Alucar, María, Eric, Carmilla, Grant, Golem, Sypha, Cornell, Trevor, La Parca y Shanoa.
- Eric: completa la historia de María.
- Golem: Completa la historia de Grant.
- Grant: completa la historia de Sypha.
- María: completa la historia de Alucard.
- Shanoa: conecta la DS con el juego Castlevania Order of Ecclesia.
- Sypha: completa la historia de Simon.
- Trevor: completa el modo historia con Simon, Alucard, María, Eric, Carmilla, Grant, Golem, Sypha y Cornell.

DESBLOQUEAR EL TRUE STORY MODE
Termina el modo historia con Dracula para desbloquear un escenario diferente, dos luchas contra Aeon y un jefe final extra: Time Reaper.

DESBLOQUEAR LOS SIGUIENTES PERSONAJES.

- Aeon: conecta la Wii a la DS con el juego Order Of Ecclesia. O bien termina 2 veces la historia de Aeon.
- Golem: termina la historia de Grant.
- Grant: termina la historia de Sypha.
- María: termina la historia de Alucard.
- Shanoa: conecta la Wii a la DS con el juego Order of Ecclesia. O bien, termina el True Story Mode con ella.
- Sypha: termina la historia de Simon.
- Drácula: termina el True Story Mode con Drácula.
- La parca: termina el True Story Mode con La Parca.

DEADLY CREATURES



DESBLOQUEAR TODOS LOS CAPÍTULOS:
En la pantalla de selección de capítulos (que ya has terminado), presiona en el nunchako derechax2, arriba, abajo, y en el mando 2, 1, 1, 2.

GUITAR HERO WORLD TOUR

DESBLOQUEABLES:
Pulsa en los trastes para...

- Modo slide: verde (x2), rojo (x2), amarillo, rojo, amarillo, azul.
- Pedal de batería automático: amarillo, verde, rojo, azul (x4), rojo.
- Desbloquear todas las canciones: azul (x2), rojo, verde (x2), azul (x2), amarillo.

HOUSE OF THE DEAD OVERKILL

- Cañón portátil y montaje del director: termina el juego. Ten en cuenta que las armas y el dinero que consigas en el modo del montaje del director están separadas de las que has conseguido en el modo historia normal.
- Dual Wield y minigun: Completa el modo del montaje del director y podrás usar dos mandos para un solo jugador. La minigun se desbloquea en la tienda.

LOS SIMPSONS

PODER INFINITO:
Ve a la sección de extras del menú principal e inserta el siguiente código, que dará a tus personajes poder ilimitado: más, izquierda, derecha, más, menos, Z.

DESBLOQUEABLES:

- Todas las secuencias de vídeo: Ve al menú de extras e inserta lo siguiente: menos, izquierda, menos, derecha, más, C.
- Todos los clichés: para desbloquear

SONIC Y EL CABALLERO NEGRO



DESBLOQUEAR A LANCELOT, GAWAIN, AND PERCIVAL :
Termina el capítulo del pasaje del Caballero para desbloquearlos en el modo aventura.

DESBLOQUEAR A SILVER:
En el bosque profundo, completa la misión "El regreso de Lancelot" para poder jugar cion Silver en el modo batalla.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

Modo aventura:

- Lancelot, Gawain, and Percival: Termina el capítulo del pasaje del Caballero.

Modo batalla:

- Silver: completa la misión "El regreso de Lancelot" del bosque profundo.
- Amy Rose: derrota al jefe final.
- Blaze: derrota a Lady Percival.
- Rey Arturo: colecciona los cinco libros del rey Arturo.
- Knuckles: derrota a Sir Gawain.
- Shadow: derrota a Sir Lancelot.
- Tails: termina la primera misión en el castillo de Camelot.
- Jet: obtén una puntuación de 5 estrellas en el Gran Megralth.





todos los clichés automáticamente, ve al menú de extras e inserta la siguiente combinación de botones: izquierda, menos, derecha, más, derecha, Z.

MAD WORLD



- Doble sierra y katana: Para desbloquearlo, completa el modo historia.
- Invulnerabilidad: Cuando Jack sujeta a un enemigo, se vuelve invencible el tiempo que los lanza. Aprovecha esta habilidad cuando esté rodeado de enemigos, y te será más fácil acabar con ellos.

MARIO POWER TENIS

DESBLOQUEABLES

- Planta Carnívora: Gana los dos torneos especiales, Fuego y Trueno, en dobles.
- Paratroopa: Gana los 3 torneos de cada copa.
- Dificultad extra: Gana los 3 torneos de la copa estrella.
- Yoshi multicolor: Termina la primera copa en dobles.

ROCKBAND 2



En el menú principal, dirígete a "extras", "modificar juego" e inserta los códigos siguientes:

- Amarillo, azul, naranja, amarillo, azul, naranja amarillo, azul, naranja: notas más fácilmente detectadas.
- Azulx2, rojox2, amarillox2, azulx2: sin notas.
- Azul, amarillo, rojo, azul, amarillo, rojo azul, amarillo, rojo: modo "stage".
- Rojo, amarillo, azul, rojox2, azulx2, rojo, amarillo, azul: todas las canciones.
- Azul, naranjax2, azul, amarillo, azul, naranjax2, azul, amarillo: todos los escenarios.

TENCHU



- Modo sombra: Para acceder a este modo, que contiene nuevos enemigos y rutas, agita el mando de Wii en la pantalla de selección de nivel.
- Calzas de velocidad: Termina el juego en nivel Normal y las desbloquearás. Con ellas equipadas, no podrás obtener nota de A o de S al terminar cada nivel.

TIGER WOODS PGA TOUR 09 ALL-PLAY

- Público cabezón: Para que el público tenga cabezas grandotas, inserta en el menú de trucos la palabra "CEPHALUS".
- Artículos Nike: Para desbloquearlos, inserta en el menú de trucos "SWOOSH".

WALL-E

Ve al menú de trucos e inserta en este orden los siguientes trucos:

- Botofwar: eliminar por completo a todo el que esté en tu rango de tiro.
- Stealtharmor: invisibilidad ante los enemigos.
- Rainbowlaze: láseres de colores.
- Explosiveworld: todos los cubos regulares se volverán explosivos.
- Glowinthedark: se iluminarán las áreas oscuras.
- Botofmystery: Wall-E llevará gafas.
- Goldentracks: las huellas se volverán doradas.

WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION

PARA DESBLOQUEAR UNA CANCIÓN SECRETA en la sala de música, completa al 100% las misiones del juego.

PARA DESBLOQUEAR NUEVAS ORNAMENTAS y objetos en la habitación de Wario, consigue todos los cofres del juego. V

Wii MUSIC

Para obtener diversos y molones trajes, en la pantalla de "Empezar a jugar", mantén:

- derecha y pulsa +: camiseta Wii Music.
- B y abajo y pulsa +: Karate.
- izquierda y pulsa +: gato.
- B e izquierda y pulsa +: animadora.
- B y derecha y pulsa +: DJ.
- abajo y pulsa +: perro.
- B y arriba y pulsa +: traje de rapero.
- arriba y pulsa +: esmoquin.

WWE 2009

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

Introduce el password en el menú de trucos para conseguir a estas bestias del ring.

- Boogeyman: BoogeymanEatsWorms!!
- Chris Jericho (clásico): AltJerichoModelSvR09
- Gene Snitsky: UnlockSnitskySvR2009
- Hawkins & Ryder: Ryder&HawkinsTagTeam
- Hornswoggle: HornswoggleAsManager
- Jillian Hall: PlayAsJillianHallSvR
- Ric Flair: PlayAsRicFlairSvR
- Tazz: UnlockECWTazzSvR2009
- Vince McMahon: VinceMcMahonNoChance

Nintendo DS

ANIMAL CROSSING

GANAR DINERO FÁCIL:

- Cultiva en tu pueblo frutas provenientes de otros y véndeselas a Tom Nook. Te dará mucha más pasta que por las frutas nativas.
- Recoge conchas de la playa y véndelas. A menudo encontrarás alguna rareza por la que te darán un buen pico.
- Si encuentras algún fósil, muéstraselo antes a Sócrates para que lo identifique. Después véndeselo a Tom Nook y te dará buenas bayas.
- Planta bayas con la pala dorada. Riégalas con mucha regularidad y de ellas nacerá un árbol que te proporcionará más bayas aún.

COCINA CONMIGO

RECETAS SECRETAS:

- Pollo al Chocolate: al cocinar una receta de cada país de América.
- Tarta Tatin: Al cocinar una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de Wonton con gambas: Al cocinar una receta de cada región de Asia y Oceanía.
- Plátano rebozado: Al cocinar una receta de cada región del mundo.
- Zuppa Inglese: al jugar el día de tu cumpleaños.

FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME

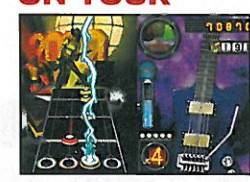
MAZMORRA SECRETA:
Aparece al sureste del mapa una vez consigues terminar el juego.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

- Asesina: cerca de las ruinas del desierto, en difícil y en multijugador.
- Gerald: cerca del bosque, en difícil y con 1000 muertes.
- Monja: en la librería 1 en difícil. Habla con ella, termina la búsqueda "cazamonstruos 2" y regresa.
- Pingüino: en frente de la librería.
- Mago rojo: en frente de la librería, y cuesta 5000 guiles.



GUITAR HERO ON TOUR



MODO HIPERVELOCIDAD:
Ve al menú principal y pulsa: rojo + azul, amarillo + azul, verde + amarillo + rojo, azul, verde, verde, rojo, rojo, azul.

FUERA PARTES DIFÍCILES
Cuando te vengan esas partes difíciles con muchas notas a gran velocidad, cierra la tapa de tu DS para pausar el juego. Cuando abras de nuevo tu DS, esas notas habrán desaparecido.

HENRY HATSWORTH

NIVEL 5-? DESBLOQUEABLE
En Tealand, ve al mundo 5-2 y sube a la torre del reloj, hasta llegar a una zona que te fuerza a ir a la derecha, y una flecha que te indica ir arriba. Pasa la señal y caerás a un pequeño agujero. Camina hacia la derecha y pasarás por una pared falsa. Continua treptando y encontrarás un cofre blanco, que desbloqueará el nivel 5-?, situado en las nubes.

MARIO Y SONIC EN LOS JJOO

DESBLOQUEABLES:
Haciendo estas sencillas operaciones, conseguirás desbloquear interesantes trofeos. Mira, mira:

- Emblema de Amy: completa el modo misión con Amy (la novieta de Sonic).
- Emblema de campeones bajo el agua: vence en todos los eventos acuáticos ganando la medalla de oro.
- Emblema de Blaze: completa el modo misión con Blaze.
- Emblema "salto": consigue un grandioso "perfecto" en salto de trampolín.
- Emblema de Bowser: completa el modo misión con el grandullón Bowser.

LEGO INDIANA JONES



PARA DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES, pulsa : X, arriba, B, abajo, Y, izquierda, start, derecha, R, R, L, R, R, abajo, abajo, arriba, Y, Y, Y, start y select en la pantalla de inicio.

RUBIK'S WORLD

Presiona X, Y, Y, X, X en el menú de inicio para desbloquear todos los cubos y niveles.

SEGA SUPERSTARS TENNIS

JUGADORES NUEVOS:

- Alex Kidd: gana cualquier torneo con diez millones de puntos.
- Amy Rose: gana una medalla de bronce en un torneo de individuales.
- Gilius Thunderhead: gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: gana una medalla de plata en un torneo de dobles.
- MeeMee: gana una medalla de plata en un torneo a individuales.
- Pudding: Gana una medalla de oro en un torneo de dobles.
- Reala: Gana el bronce en un torneo de dobles.
- Shadow the Hedgehog: gana una medalla de oro en un torneo de individuales.

SIM CITY CREATOR

Inserta estos passwords en el menú de opciones y desbloquea nuevos mapas:

- Ancient: Amanecer de la civilización.
- Beyond: Calentamiento post-global.
- Feudal: Edad de Asia.
- Hereandnow: Mapa del renacimiento.
- Modern: mapa del calentamiento global.
- Moneybags: todo el dinero posible.
- Newworld: Mapa de la prosperidad americana.
- Rebirth: Renacimiento II.
- Samurai: Edad de Asia II.

ZUBO

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
Se indica en número de puntos en el modo práctica que se necesita para desbloquarlos::

- Ace: 400 puntos
- Clutch: 1.600 puntos.
- Slice: 4.000 puntos.
- Snappy: 10.000 puntos.
- Strike: 40 puntos.

VIVA PIÑATA POCKET PARADISE

- El día de tu cumpleaños enciende la DS y tendrás recibirás como regalo un ítem especial.

- Gata Negra: Completa el nivel tutorial para ganarlo de inmediato.
- Doctor Octopus (clásico): Cómpralo por 500 tokens en la tienda.
- Duende Verde: Cómpralo por 750 tokens.
- Blade: Cómpralo por 1.000 tokens..
- Sandman: Cómpralo por 1.250 tokens.
- Venom: Cómpralo por 1.500 tokens.

GRAND THEFT AUTO CHINATOWN WARS



INTRODUCE ESTAS COMBINACIONES DE BOTONES MIENTRAS ESTÉS JUGANDO:

- Salud máxima: L, L, R, A, A, B, B, R
- Armadura max: L, L, R, B, B, A, A, R
- Aumentar el nivel deseado: L, L, R, Y, Y, X, X, R
- Disminuir el nivel deseado: R, X, X, Y, Y, R, L, L
- Balas explosivas águila del desierto: L, R, X, Y, A, B, arriba, abajo.
- Nublado: arriba, abajo, izquierda, derecha, X, Y, L, R.
- Huracán: arriba, abajo, izquierda, derecha, B, Y, R, L.
- Fuerte lluvia: arriba, abajo, izquierda, derecha, A, X, R, L.
- Lluvia: arriba, abajo, arriba, abajo, izquierda, derecha, Y, A, L, R.
- Soleado: arriba, abajo, izquierda, derecha, A, B, L, R.
- Pack de armas 1: R, arriba, B, abajo, izquierda, R, B, derecha.
- Pack de armas 2: R, arriba, A, abajo, izquierda, R, A, derecha.
- Pack de armas 3: R, arriba, Y, abajo, izquierda, R, Y, derecha.
- Pack de armas 4: R, arriba, X, abajo, izquierda, R, X, derecha.

RECOMPENSAS EN LOS BONUS:

- Taxi antibalas: completa 15 misiones de taxi seguidas.
- Aumentar armadura: completa 5 misiones de vigilante con un 100% de muertes.
- Espíritu infinito : completa 5 misiones de paramédico.
- Inmune al fuego: completa 5 misiones de bombero.
- Salud regenerable: termina las misiones de tallarines (con ranking de oro).



CÓMO HACER EL 100%

Grand Theft Auto Chinatown Wars

Liberty City es inmensa. Pero en estas páginas te vamos a contar todo lo que puedes hacer en ella.

Info extra

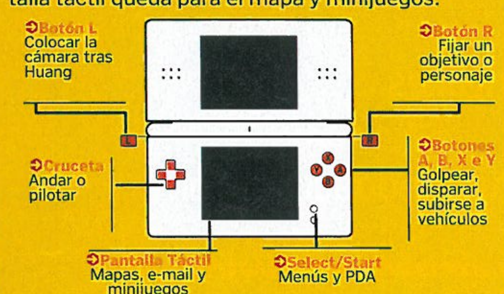


- **Tipo de juego:** Aventura de Acción
- **Niveles:** 60 misiones
- **Modos de Juego:** Historia y extras
- **Tipo de Guía:** Secretos y consejos
- **Esta guía contiene:**
  - Misiones extra
  - Como lograr el 100% del juego
  - Trucos y Consejos
- **Dificultad:** Media
- **Hemos acabado el juego en:** 50 Horas
- **Habilidades:** Todoterreno

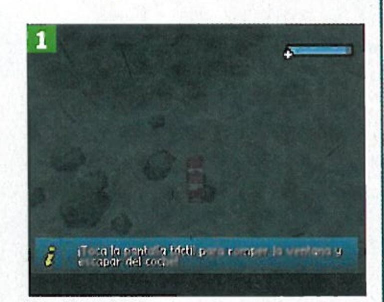
Para mayores de 18 años

CONTROLANDO A HUANG

Con la cruceta manejamos al prota, y la pantalla táctil queda para el mapa y minijuegos.



Bienvenido a Liberty City



Nada más llegar a la ciudad, serás víctima de una emboscada, un disparo en la cabeza y un secuestro en el mismo aeropuerto. Tras ver esta secuencia, y cómo te tiran al agua dentro de un coche, tendrás que pulsar varias veces sobre la pantalla táctil para romper la luna y salir del coche. **(1)** Acto seguido, ve al malecón más cercano (indicado en el mapa con un punto amarillo) y sube al coche que verás en la superficie. Aquí tendrás que hacer tu primer puente (Mira el apartado "Los puentes de Liberty City"). Menudo comienzo... para que vayas viendo cómo es Liberty City.

Misiones principales

La primera parte del juego funciona en plan tutorial. Tras ir a ver a tu tío, y estrenar tu apartamento, recibirás el primer correo electrónico. Es Wu "Kenny" Lee, que te cita en su restaurante para encargarte tu primera misión. **(1)** Así será cómo te llegará siempre este tipo de misiones. Cuando recibas un correo electrónico y el sobre aparezca de color rojo, es que el mensaje viene de alguno de los jefes para los que trabajas. Cuando sea amarillo, puede ser un soplo sobre algún género a bajo precio, información sobre algún comprador dispuesto a pagar mucho por cierto tipo de género, o simplemente información de Ammu-Nation (ofertas, armas disponibles, etc.).



A lo largo de la historia tendrás que trabajar para siete jefes distintos. Todos te citarán mediante el correo electrónico de color rojo. El juego consta de 58 misiones principales, repartidas entre tus jefes de la siguiente manera:

- **Wu "Kenny" Lee:** 14 misiones.
- **Chan Jaoming:** 8 misiones
- **Hsin Jaoming:** 9 misiones
- **Wade Heston:** 10 misiones
- **Lester:** 4 misiones
- **Zhou Ming:** 9 misiones
- **Rudy D'Avanzo:** 4 misiones

Cuando tengas más de un jefe al que debas presentarte al mismo tiempo, dará igual a cuál acudas primero: puedes ir intercalando sus misiones, pero para acabar el modo historia al final tendrás que hacer todas las de todos los jefes. Una vez realizadas con éxito, desvelarás el desenlace de la trama y verás los títulos de crédito. Pero aún no habrás acabado el juego, ni mucho menos... De hecho, con esto no habrás desbloqueado ni siquiera el 50% del juego. Así que prepárate para descubrir todo lo que las calles de Liberty City te pueden ofrecer. Ahora mismo te lo contamos.



Misiones de profesiones

Hay varios tipos de misiones de secundarias. Desde trabajar como taxista, hasta espiar a la mujer de un desconfiado ciudadano de Liberty City.



Las misiones de taxista, policía, bomberos y ambulancia se realizan de la manera más clásica. Robando un taxi, un coche de policía, un camión de bomberos y una ambulancia, respectivamente. Los taxis y los coches de policía los encuentras circulando sin más problema, mientras que para conseguir el camión de bomberos y la ambulancia te resultará más fácil ir a buscarlos a sus respectivos edificios: El cuartel de bomberos y el hospital. **(1)**

Completando estas misiones podrás desbloquear una serie de ventajas para tu personaje que, al final, te van a hacer casi invencible. Pero para esto tendrás que hacerlo de la siguiente manera:



TAXISTA (2)

Consiguiendo 15 misiones de taxi seguidas, sin bajarte del taxi durante más de 10 segundos entre cliente y cliente (si te bajas llevando a un cliente, automáticamente la cuenta empezará de cero), obtendrás la medalla de oro y desbloquearás "Taxi blindado". A partir de aquí, todos los taxis de la ciudad serán antibalas.



POLICÍA (3)

Consiguiendo 15 misiones de policía seguidas con un 100% en todas (mientras, puedes llevar a cabo otras misiones, pero si fallas alguna de policía, la cuenta empezará de cero), recibirás la medalla de oro y desbloquearás "antibalas". A partir de aquí, tendrás el doble de protección cuando lleves un chaleco antibalas.



BOMBERO (4)

Consiguiendo 10 misiones de bombero seguidas (mientras, puedes llevar a cabo otras misiones, pero si fallas alguna de bombero, la cuenta empezará de cero), obtendrás la medalla de oro y desbloquearás "antifuego". Estas misiones consisten básicamente en apagar incendios: usa la pantalla táctil para dirigir el chorro de agua de la manguera. A partir de aquí, serás inmune al fuego. Pero sólo tú, no los coches en los que vayas.



CONDUCTOR DE AMBULANCIA (5)

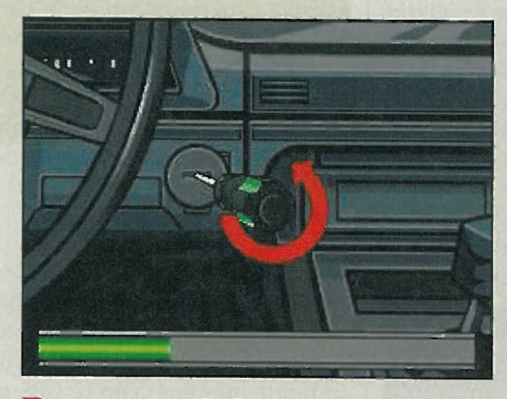
Consiguiendo 15 misiones de ambulancia seguidas con un 100% en todas (mientras, puedes llevar a cabo otras misiones, pero si fallas alguna de ambulancia, la cuenta empezará de cero), ganarás la medalla de oro y desbloquearás "maratón". A partir de aquí, podrás correr todo lo que quieras sin cansarte.

Más misiones secundarias

Aparte de las misiones de profesiones hay muchas otras secundarias, con las que no desbloquearás ninguna ventaja extra, pero que resultan imprescindibles para llegar a completar el 100% del juego.

LOS "PUENTES" DE LIBERTY CITY

Robar un coche en marcha es muy fácil: basta pillar el primero que pase. Pero casi siempre hay un poli que te ve. De ahí que sea más seguro robar uno aparcado. Eso sí, tendrás que hacer el puente antes de que suene la alarma. ¿Cómo?



Para principiantes: La del destornillador es la más fácil. Solo tienes que introducir el destornillador en la ranura para la llave y hacerlo girar, con el pulgar o el lápiz táctil, hacia donde indique la flecha. Al tercer giro el coche arrancará.



Cruzando cables: Empezarás por quitarle los tornillos a la tapa, haciéndolos girar en sentido contrario a las agujas del reloj, y arrastrar luego los cables, uno por uno, hasta la parte derecha, donde solo te quedará darle vueltas a los cables para liarlos.



Código secreto: La última y menos sencilla es la que va por código de seguridad. Enchufa el cable de tu aparato a la entrada del coche y copia el código que aparece en pantalla. Hazlo pulsando sobre cada casilla cuando aparezca el número deseado.



Hay dos tipos distintos, las fijas y las espontáneas. Las fijas están siempre en el mismo sitio, sólo tienes que ir a buscarlas. Pero las espontáneas aparecen a su antojo por las calles de Liberty City. Las protagoniza algún ciudadano que requiere tu ayuda para algo. Sabrás quién es por el triángulo azul sobre su cabeza (en el mapa aparece en forma de muñeco azul). Estas misiones no tienen nada en común entre sí. Van desde hacer de chófer a alguien, hasta concederle una cita a una enferma terminal. Lo bueno es que puedes afrontar tanto las misiones fijas como las secundarias en cualquier momento del desarrollo. Además, presentan a algunos de los personajes y diálogos más divertidos del juego. **(6)**

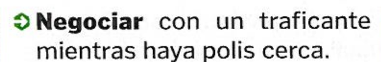
La policía

La policía no te molestará mientras no hagas ninguna "chiquillada" delante de ellos. Hay varias maneras de ganar una estrella de búsqueda y que la policía empiece a perseguirte. Como también hay muchas maneras de deshacerse de esas estrellas de búsqueda.

Las acciones que debes evitar si no quieres que la poli te persiga son las siguientes:

- **Chocar,** aunque sea levemente, contra un coche de policía en marcha.
- **Robar** un coche en marcha mientras haya cerca algún policía.
- **Disparar** a alguien mientras haya cerca algún policía.
- **Saltarte** el peaje sin pagar.





- **Negociar** con un traficante mientras haya polis cerca.

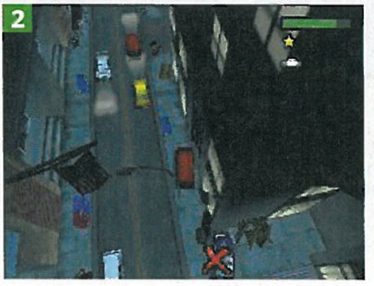
Con cualquiera de estas acciones obtendrás el primer nivel de búsqueda. Si liquidas a algún policía, o si continúas haciendo el cafre, las estrellas irán aumentando. Con ello, aumentará también el número y la categoría de los efectivos que pone en marcha la policía. Si te portas muy mal, pueden llegar a dispararte hasta desde los helicópteros. **(1)**

Cada vez que acumulas una estrella de búsqueda de la policía, junto a ellas aparece también un pequeño coche de la poli. Para que dejen de perseguirte, deberás inutilizar los coches con los que te siguen, embistiéndolos a mucha velocidad, o haciéndolos chocar contra algún obstáculo.

Por ejemplo, si tienes tres estrellas de búsqueda, aparecen también, junto a ellas, tres pequeños coches de la policía. Si derribas tres de sus coches, perderás una estrella y pasarás al nivel dos de búsqueda. En ese nivel tendrás que volver a derribar otros dos coches para poder quitarte otra estrella. Así hasta que pierdas todas las estrellas y aparezcan en la pantalla de color blanco y parpadeando. Mientras duren así, no puedes hacer la más mínima trastada, o volverás inmediatamente a recuperar el nivel tres de búsqueda. Pasados unos segundos, desaparecerán por completo.

POR LAS ESQUINAS

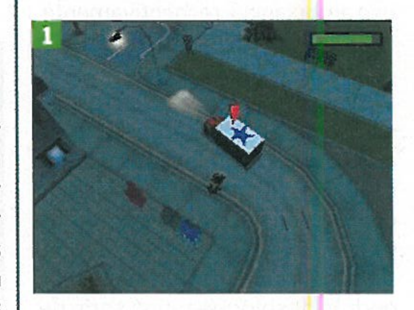
Una buena técnica para ir derribando coches de policía es utilizar las esquinas. El coche de policía siempre imita tus movimientos. Es decir, si va detrás tuya, y tú te mueves a la derecha, él hace exactamente lo mismo. Sabiendo esto, cuando te persiga la poli sólo tendrás que conducir en línea recta cerca de la pared, y cuando hayas pasado un cruce, justo en el momento en que vayan a pasar ellos, gira para chocarte contra la pared. Entonces el policía se saldrá por el cruce y se comerá la pared de frente. **(2)**



Así podrías echar un buen rato, y divertirte poniendo de los nervios a la policía. Pero, si tienes prisa y quieres seguir a lo tuyo, utiliza algunas de estas técnicas para hacerlas desaparecer todas de golpe.

- **Ve a tu piso franco,** entra y graba la partida.
- **Entra en un taller** de reparación sin que haya policías cerca.
- **Ve a ver a alguno de tus jefes** para que te encargue alguna misión.
- **Acaba cualquiera de las misiones principales.**

Mercancía robada



Día a día, circularás junto a los camiones de Ammu-Nation, que transportan todo tipo de armas, y junto a furgonetas que transportan algún tipo de género.

Al camión de Ammu-Nation lo identificarás fácilmente por la estrella azul que lleva en la carga, además siempre es el mismo. Tanto a éstos, como a las furgonetas de los traficantes, les aparece un triángulo rojo encima, para que los veas y los distingas fácilmente. **(1)**

FURGONETAS

Para robar las furgonetas basta con hacer como con cualquier otro coche en marcha. Pulsa "X" junto al coche en cuestión y automáticamente aparecerá en tu GPS el camino a seguir para llegar al piso franco, aislado, más cercano. Allí podrás registrar tranquilamente el coche para robar lo que sea que transportase. **(2)**







AMMU-NATION

En el caso de los camiones de Ammu-Nation la cosa se complica. Y es que, antes de poder coger el camión para llevártelo, tendrás que hacer salir a los transportistas de él. Si intentas robarlo por las buenas, te encontrarás con que la puerta está cerrada y se irán a toda pastilla. La mejor opción es dispararles desde otro coche, hasta hacer que se bajen. A continuación encárgate de los transportistas (o no, eso es cosa tuya), sube al camión, y sigue la ruta que aparece en tu GPS para llevarlo hasta tu piso franco.

Rumbo a la gloria

Para conseguir desbloquear el 100% del juego tendrás que llevar a cabo absolutamente todo lo que se puede hacer en Liberty City. Estas son algunas de esas muchas cosas.



REALIZA TODAS LAS MISIONES PRINCIPALES Y SECUNDARIAS... CON ÉXITO

Teniendo en cuenta que las misiones espontáneas aparecen cuando quieren (y en el lugar que quieren), y que de las fijas hay ciento y la madre por hacer, y encima están escondidas. No es por ponerte las cosas complicadas, pero te por seguro que te llevará bastantes horas. (1)



DESTRUYE LAS 100 CÁMARAS DE SEGURIDAD DE LA CIUDAD

Siempre están en alguna plataforma elevada, por lo que la mejor manera para destruirlas es a base de granadas. Colócate frente a la cámara e intenta embarcar la granada junto a ella. (2)



REALIZA LOS 30 SALTOS ACROBÁTICOS

Tienes que utilizar una rampa desde la que se puede llegar hasta un cartel publicitario. Para realizarlo con éxito, tendrás que atravesar el cartel con tu coche saltando desde ella. Y recuerda que destruirlas, además, asegura que habrá menos poli por la zona. (3)

COMPRA TODOS LOS PISOS FRANCOS QUE HAY A LA VENTA

Son los que aparecen en el mapa de la misma forma que los que ya tienes, sólo que éstos son de color azul. Comprarlos todos requiere una buena cantidad de pasta, así que vas a tener que practicar el tráfico de sustancias ilegales para hacerte rico... (4)



VISITA A TODOS LOS TRAFICANTES DE LIBERTY CITY

Presta atención porque pueden aparecer de distintas formas en el mapa.

Cuando ya los has visitado previamente, aparecen en el mapa en forma de maletín azul.

Si hay un traficante que aún no hayas visitado, cerca de donde pases, aparecerá en el mapa en forma de círculo azul. (5)



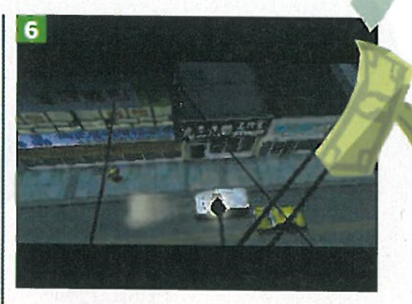
Si te han dado un soplo sobre algún traficante que vende, o compra, cierto tipo de género a buen precio, aparecerá en el mapa en forma del símbolo de la sustancia en cuestión, junto a una flecha. De color verde si la vende a bajo precio, y rojo si paga bastante por ella.

El tráfico de sustancias es casi una ciencia en sí misma. Antes de vender y comprar, cerciórate de las sustancias por las que estaría dispuesto a pagar más cada traficante, y cuáles son las más baratas. Antes de hacer una transacción, el juego te avisa de si vas a peder o ganar dinero. Tenlo muy en cuenta,

DESCUBRE TODOS LOS EDIFICIOS DE INTERÉS

Bastará con pasar delante de ellos. Pero para eso habrá que recorrer cada calle de la ciudad. Una vea hayas pasado frente a ellos, quedarán guardados en tu GPS para que vuelvas cuando quieras. Estos son algunos de esos edificios de interés. (6)

- **Talleres de reparación**
- **Gasolineras**
- **Salones de tatuajes** (donde tendrás que hacer 20 tatuajes seguidos para conseguir la medalla de oro).
- **La tienda de coches de BOABO**
- **Tiendas de "Rasca y gana"**
- **Garajes artificieros** (donde podrás colocarle explosivos a tu coche)



Una vez completes todas estas tareas, tendrás el 100% del juego terminado. Lo cual no significa que no puedas seguir jugando por pura diversión... Ah, mira nuestra sección de trucos para descubrir los de «GTA: Chinatown Wars». ¡Que los disfrutes!







TU VIDA VIRTUAL CONTINÚA

La agenda de Animal Crossing

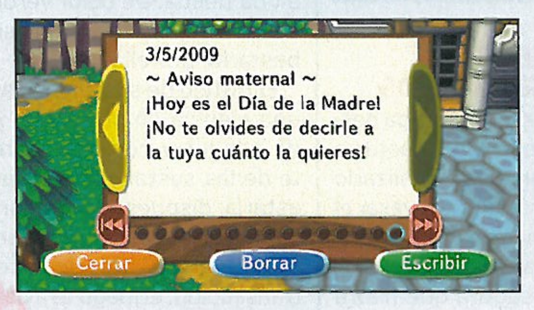
Mayo está a la vuelta de la esquina. El mes de las flores y el polen (Argh!) trae nuevos eventos, mercadillos y torneos.

EN MAYO TENEMOS...

Eventos del mes

MAYO						
L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

- 3 de mayo **Día de la Madre**
- 16 de mayo **Torneo de Pesca**
- 24 de mayo **Mercadillo**



Día de la Madre Al igual que en el día del padre, también se te anuncia el día de la madre en el tablón del pueblo (faltaría más). Además, recibirás una carta de tu madre recordándotelo, y adjuntando un regalo para ti. Bueno, bueno, esto es algo peculiar... ¿no deberías ser tú quién le regalase algo a ella?



Torneo de Pesca A pescar tocan. Entérate bien de qué pez es el que hay que pescar para ganar este torneo y no dudes en probar a pescar en todos los rincones de tu pueblo para dar con el mayor ejemplar. Puedes llevarle los peces a Martín de uno en uno, o reunir varios y después llevárselos todos a la vez.



Mercadillo De nuevo te toca hacer de Tom Nook. Ya sabes, saca todo lo que no te guste o no uses, a tu salón y que esté bien a la vista. Los objetos a los que el visitante no pueda llegar, no los podrá comprar, así que no lo llenes todo de cosas. Aprovecha también para comprarte algo bonito en casa de algún vecino.



Cumpleaños de tus vecinos Durante todo el año se anuncian en el tablón los cumpleaños de tus vecinos. Estírate un poco y envía una carta con regalo por ese día tan especial. Así reforzarás tu amistad con ese vecino. A todos nos gusta que se acuerden de nosotros al menos un día al año, ¿no?

MEJORANDO TUS HERRAMIENTAS

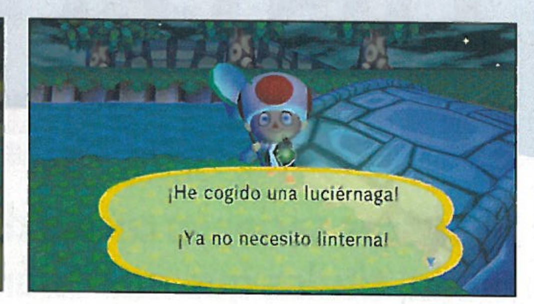
Cada una de las seis herramientas principales de juego (caña, pala, red, regadera, tirachinas y hacha) tienen sus versiones en plata y en oro. Cada una mejora la anterior, lo que te facilitará bastante las diferentes actividades.



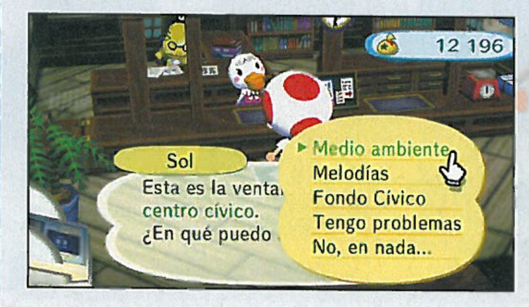
Caña La de plata la podrás comprar en Hiper Nook o sus posteriores reformas. Rara vez está a la venta, así que ve cada día a la tienda. Para la de oro, tendrás que haber pescado al menos un ejemplar de cada una de las especies de pez que hay en el juego.



Pala La de plata está en la ciudad, en el centro de reseteos. Aunque rara vez puedes entrar allí. Es mejor, y más fácil, conseguir la pala de oro. Sólo tienes que comprar dos palas y enterrar una de ellas. Al día siguiente la desentierras y ya verás qué sorpresa.



Red La de plata se consigue exactamente igual que la caña de plata, comprándola en Hiper Nook o en sus reformas. Y para conseguir la de oro, tendrás que cazar al menos un bicho de cada una de las especies del juego. ¡A revisar la lista que te proponemos cada número!



Regadera La de plata te la enviarán por correo cuando compres 50 semillas de flores en la tienda de Tom Nook. Para la de oro, mantén el pueblo en perfecto estado 15 días completos. Ve al ayuntamiento y, en la ventanilla de la izquierda, pregunta por el "Medio ambiente".



Tirachinas El de plata está en Hiper Nook o versiones posteriores, pero, como pasa con la caña y la red, raras veces se pone a la venta. Para conseguir el de oro, derriba al menos ocho globos. Aparecerá colgando de otros tres globos que tendrás que destruir.



Hacha Tras donar 500.000 bayas al fondo cívico, el ayuntamiento instalará una nueva fuente. Para mejorar tu hacha, échala dentro. Aparecerá una diosa que te la cambiará por su versión mejorada... si le gusten tus respuestas. Di siempre la verdad y sé muy cordial.

BICHOS DEL MES DE MAYO

Para los amantes de la caza de bichos, ahí va la lista de las posibles capturas de mayo. Verás que hay muchos bichos que se repiten del mes de abril, pero estate atento a las horas de captura porque no son las mismas que el mes pasado.

LISTA DE BICHOS

Bichos	Ubicación	Franja Horaria	Precio	Bichos	Ubicación	Franja Horaria	Precio
Abeja	En los árboles	24 horas	2500 Bayas	Mariposa tigre	Cerca de naranjos y flores	De 4:00 a 19:00	160 Bayas
Hormiga	Sobre chuches en el suelo o sobre nabos pasados	24 horas	80 Bayas	Bianor	Cerca de las flores	De 4:00 a 17:00	220 Bayas
Cochinilla	Bajo las rocas	24 horas	250 Bayas	Abeja melífera	Cerca de las flores	De 8:00 a 17:00	100 Bayas
Mosca	En nabos pasados, sobre la basura	24 horas	60 Bayas	Mariquita	En las flores	De 8:00 a 17:00	200 Bayas
Mosquito	Volando	24 horas del día	130 Bayas	Pulga	Golpea a tus vecinos con la red	24 horas del día	70 Bayas
Mariposa común	Cerca de las flores	De 4:00 a 19:00	90 Bayas	Araña	En los árboles	24 horas del día	300 Bayas
Colias común	Cerca de las flores	De 4:00 a 19:00	90 Bayas	Polilla	Cerca de las puertas iluminadas	De: 700 a 16:00	60 Bayas
Zapatero	En charcas	De 8:00 a 17:00	130 Bayas	Esc. nadador	En charcas	de 17:00 a 8:00	800 Bayas

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!



LA PREGUNTA DEL MES



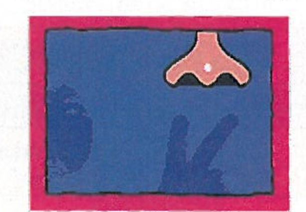
¡Hola chicos de Nintendo Acción! Me gustaría saber qué juegos de Disney para Wii y DS nos esperan en el futuro cercano, ya que de Disney son casi todas mis películas y series favoritas. ¡Muchas gracias!
Estás de suerte Marina, porque Disney Interactive está preparando un buen número de juegos. Este mes tenemos en nuestra sección de avances «Hannah Montana La Película», que llegará en Wii y DS. En otoño se estrenarán «Spectrobites: Orígenes», una aventura que promete ser la mejor de la saga y «Toy Story Mania», una colección de minijuegos con los personajes de la peli con escenas en 3D (harán falta unas gafas especiales para verlas). Pero antes habrá sorpresa: «G-Force» la versión para Wii y DS de la peli protagonizada por un equipo de cobayas... convertidas en agentes del Pentágono. Acción y plataformas en julio.

Marina Gómez (Madrid)

DSi Ware

Hola, llevo leyendo vuestra revista 8 años y tengo unas dudillas sobre la flamante DSi: ¿es posible jugar en la DSi europea con los juegos de otras regiones? ¿Los juegos de DSiWare serán los mismos que los de Japón?
La nueva versión de nuestra amada DS ha sido la estrella de vuestras preguntas este mes. La mayoría, como el precio (169 Euros) ya están respondidas porque la máquina está en las tiendas. Respecto a la protección regional, la consola europea sólo admitirá juegos publicados en territorio europeo. La razón es que la calificación por edades es distinta en otros territorios, y Nintendo quiere que todo el mundo esté seguro de que los juegos que disfruta son los adecuados. Así, los juegos de DSiWare no siempre serán los mismos para cada territorio. Aquí ya disfrutamos de «WarioWare: Snapped!», «Paper Plane», «Pyoro», «Art Style: AQUITE» y «Art Spyle: CODE».

Dani Carretero (e-mail)


El nuevo WarioWare es exclusivo de DSiWare.


«Profesor Layton» está siendo un éxito de los buenos. Ahora sabemos que la saga tendrá seis capítulos en DS.

Más Profesor Layton

Hola soy Elena y esta es la primera vez que os escribo. Soy una fan de los juegos de Profesor Layton. Sé que en Japón hay una trilogía, y había oído el rumor de que la segunda parte de la Villa Misteriosa iba a llegar a Europa. ¿Cuándo va a salir? También he oído un rumor de que Profesor Layton ya no era de Nintendo. ¿Es cierto eso? ¡Gracias!
Pues tenemos una noticia buena y otra mala. La mala es que te tocará esperar un poquito para jugar la segunda parte de la saga («Profesor Layton and The Diabolical Box»

VUESTRAS PORTADAS



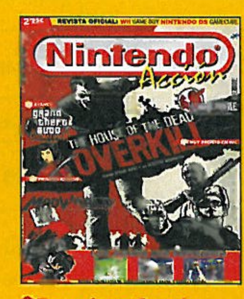
¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!

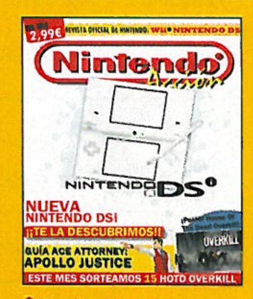


¡«Tenchu» de Wii para la mejor!
¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita
Francisco J. Navarro (Sevilla, 13 años) ha triunfado con Sonic.


Roberto Rodríguez es un lector fiel a la revista, y un gran diseñador.


Francisco García (Murcia, 14 años) se flipa con el juegazo de Sega.


Nacho Navarro (Mérida, 12 años) tiene claro que mola la DSi.

será el título en inglés), ya que tardará unos seis meses en llegar a Europa. Pero la noticia buena es muy buena: sus creadores han confirmado que la saga tendrá seis entregas y que todas acabaran llegando a Europa. ¡Tenemos Profesor Layton para muuuucho tiempo, ya que todas las entregas se han confirmado para Nintendo DSi!

Elena Rando (Sevilla).

EL ARTISTA MÁS CHULO



Angela Sicilia

ESTEA PEDAZO DE ARTISTA tiene 10 años y vive en Málaga. Su foto nos la envía su hermano Alberto, orgulloso de la creación de su hermanita con el genial Mario.

¡¡Un «Nerf-n-Strike» para el artista!!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Sigue la fiebre Dragon Ball

Hola chicos, compro cada mes la revista. ¿Sabéis si saldrá algún juego de Dragon Ball para la Wii o la DS aparte de «Dragon Ball Z Story»? ¿Y de Super Mario? ¿Qué juego de Dragon Ball para la DS creéis que está mejor (contando el «Dragon Ball Z Story»)?

De momento no hay confirmaciones de nuevas aventuras plataformeras de Mario para Wii o DS, ni tampoco nuevos juegos de Dragon Ball. El mejor juego protagonizado por Goku y compañía en DS no tenemos duda de que es «Dragon Ball Origins», un aventura alucinante "estilo Zelda" que repasa las primeras historias de Goku... Y, si todo va como debe, este juego debería tener continuación en el futuro. A ver si se confirma.

Gonzalo Arilla (e-mail)

Wii para mayores

Hola Nintendo Acción. Me llamo Rubén y tengo la ligera sensación de que la Wii intenta ser más flexible en cuanto a entretenimiento familiar para que los más peques puedan disfrutar, pero le faltan juegos +18. ¿Qué títulos para mayores saldrán? ¿Se encuentra entre ellos «Resident Evil 5»?



Una secuela de «DB Origins» nos haría felices.

Es cierto que Wii está destacando como una consola con juegazos que puede disfrutar toda la familia, sobre todo en el caso de los títulos de la propia Nintendo. Pero, si te fijas, entre su catálogo hay muchísimos títulos para mayores de 18 años... y los que se avecinan. Sólo pensado en juegos de terror prepárate para «Silent Hill Shattered Memories», «Resident Evil The Darkside Chronicles», «Dead Space Extraction» o «Cursed Mountain». O juegos de acción como «No More Heroes 2» o «Call of Duty: Modern Warfare 2»... Vamos, que siendo como es la consola más vendida de esta generación, puedes estar seguro de que siempre vas a encontrar juegos de todo tipo.

Rubén Fernández (e-mail)

One Piece en Wii

Hola Nintenderos. Cada mes compro vuestra revista y no deja de impresionarme, ¡felicidades! He oído que Bandai Namco ha confirmado que lanzará en Europa las dos entregas para Wii de la saga «One Piece Unlimited»: «El Tesoro bajo las Olas» y «El Despertar de Héroe». ¿Es verdad?

Pues sí, estos dos juegos basados en las aventuras de Luffy D. Monkey

«One Piece» llegará a Wii con dos juegos

MI COLUMNA

Todos los meses, el director hace una lista con los mejores momentos vividos al hacer la revista.

Mi 'Top 10' del mes...

JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

Mi primer top es para DSi, cuyo estreno ha superado con creces el de Almodóvar y Pe...

2. Otro puntazo de estreno: Pokémon Platino. **3.** Y qué me decís de la descarga de Shaymin en Diamante y Perla, ¡qué pasada! **4.** Me estoy viciando con los nuevos Guitar Hero Metallica y Rockband 2. **5.** Y no puedo desconectar GTA de mi DS hasta que encuentre las dichosas 100 cámaras. **6.** Qué bien hemos quedado en el Canal Nintendo (busca Nintendo Acción en los .es) **7.** Flipo con la forma de trabajar de Miyamoto (que Iwata desveló en el GDC): las ideas están en cualquier parte, ¡búscalas! **8.** Hay una noticia sobre Fórmula 1 que me habría encantado dar... **9.** Y otra sobre un nuevo juego de Ubisoft... **10.** ¡Se acerca el Wii Motion Plus!





IWATA desveló en el GDC las claves de trabajo de Miyamoto.

¡Esta es tu sección!

Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

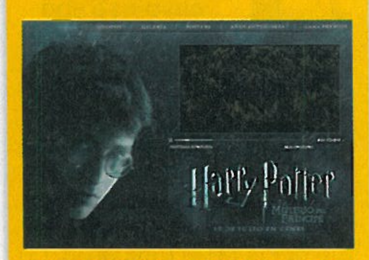
Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**





LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo especial. Este mes traemos tres webs variaditas: hay cómics, cine y hasta un test musical...



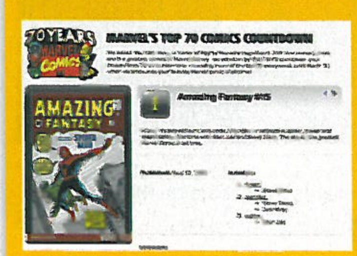
HARRY ATACA DE NUEVO

http://harrypotter.warnerbros.es
Va a ser la peli del verano, y por eso cada día en su página web oficial hay más información... 'Harry Potter y el Misterio del Príncipe' llegará a los cines en julio, y esta vez Voldemort atacará con todas sus fuerzas. Hasta que llegue el día del estreno puedes disfrutar de trailers, galerías de imágenes y los posters oficiales.



DESCUBRE SI HAS NACIDO PARA LA MÚSICA

http://www.music-thegame.com
La web de «Music», el profesor de música para DS que lanzará Nobilis, es realmente buena, Te lo cuenta todo sobre el juego: sus modos, las lecciones que incluye, qué minijuegos hay para mejorar tu sentido del ritmo, puedes ver el tráiler del juego... Y lo mejor es que incluye un minijuego que mide tu oído musical. ¿Serás el nuevo Mozart, y tú sin saberlo?



CÓMIC MARAVILLOSOS

http://www.marvel.com/seventy_years/countdown/winners/comics/
¿Quieres saber cuáles han sido las mejores aventuras de Spider-Man, Hulk, Lobezno o Iron Man? Pues sólo tienes que visitar la página de Marvel Comics, que para celebrar que cumple 70 años ha publicado una lista con sus mejores 70 cómics según la opinión de los lectores. ¿Cuántos de ellos tienes?

y compañía llegarán a España de la mano de Atari. La primera parte, «El Tesoro de las Olas», se lanzará en junio, y su secuela directa (que continuará la trama), «El Despertar del Héroe», la disfrutaremos en octubre. Serán aventuras de acción en las que manejaremos a 12 personajes de la serie (cada uno con sus poderes) en una historia completamente nueva y que nos llevará a explorar los mares y diversas islas en busca de tesoros. Acción pirata de la buena, vamos.

Carles Velasco (e-mail)



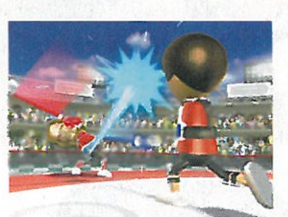
Los dos «One Piece Unlimited» contarán una sola historia protagonizada por 12 personajes de la serie de 'anime'.

Wii Sports Resorts

Hola, me llamo Juan y tengo 10 años. Es la primera vez que escribo y me gustaría saber qué disciplinas hay en «Wii Sports Resort».

Pues por desgracia Nintendo sigue sin revelar más que las tres ya conocidas: motos de agua, lucha con espadas y lanzamiento de frisbee. Nintendo está cuidando que no se filtren más datos de juego, como corresponde a un título destinado a ser uno de los más vendidos de la historia de Wii. La fecha de lanzamiento sigue siendo "algún momento de 2009", pero tenemos la esperanza de que podamos jugarlo este verano. Bueno, y ya sabes que será compatible con Wii Motion Plus, el pequeño dispositivo que se acoplará al mando de la consola para hacer aún más precisa la detección de movimiento: cada movimiento con el mando, se trasladará exactamente al juego. Otra gran revolución jugable, así como quien no quiere la cosa.

Juan Modino (e-mail)



Wii Sports Resort es uno de los juegos más buscados.

Tales of Symphonia

¡Hola! Sigo vuestra revista desde hace muchos años y ahora tengo un par de dudas. ¿Saldrá un «Tales os Symphonia» para Wii? ¿Sacarán «Mario Sunsine» en la serie New Play Control de Wii? ¡Gracias!

«Tales of Symphonia», uno de los mejores juegos de rol de GameCube, tiene una continuación en Wii: «Tales of Symphonia: Dawn of the New World». La historia continúa dos



años después del final del primer juego y aparecen casi todos los personajes importantes de la primera entrega. El juego salió en Estados Unidos a finales del año pasado... pero de momento aún nadie ha anunciado su distribución en Europa. A ver si sabemos algo pronto. Ah, y para descubrir qué nuevos juegos se lanzarán en breve en la serie New Play Control mira nuestra sección de



La saga «Tales» aún no tiene fecha en Wii

PLAN DE LANZAMIENTOS

Sólo ya la llegada de Platino alegra todo el mes, pero además hay algunos pelotazos (sobre todo el día 22) que merecen que pases por la tienda.

- **1 de mayo** X-Men Orígenes (Activision/Wii-DS)
- **22 de mayo** Punch-Out!! (Nintendo/Wii)
- **22 de mayo** Guitar Hero Metallica (Activision/Wii)
- **22 de mayo** Pokémon Platino (Nintendo/DS)

MAYO

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31



noticias. Pero de momento no se ha anunciado «Super Mario Sunshine», ni tampoco «The Legend of Zelda: Wind Waker», otro juegazo por el que preguntáis muchos.

Pepito Grillo (e-mail)

Kingdom Hearts en DS

Hola chicas y chicos de Nintendo Acción. Soy un gran fan de «Kingdom Hearts» y me preguntaba cuándo saldrá el nuevo «Kingdom Hearts 358/2» para DS.

La noticia este mes es que ya se ha confirmado la fecha del lanzamiento en Japón: el 30 de mayo se pondrán a la venta tanto el juego por separado como un pack que incluirá el juego y una edición especial. La fecha prevista de estreno en Estados Unidos es el 30 de septiembre... Aún nos falta por saber cuándo saldrá en Europa. Pero podemos hacer la espera más dulce recordando que el juego tendrá unos gráficos en 3D increíbles, que contará todos los datos ocultos de la historia de Roxas, tendrá un modo cooperativo para cuatro jugadores...

Daniel Navarro (e-mail)



«Kingdom Hearts» para DS será un juego increíble.

Metroid en Wii

Hola Nintendo Acción. Os felicito por vuestra revista. Me gustaría que me aclararais unas dudas. He oído un rumor sobre un nuevo «Metroid Prime» y dicen que Samus no sería la protagonista. ¿Quién entonces? La segunda es ¿hay alguna manera de conseguir mas puertos USB en la Wii? Es que tengo el adaptador LAN y me gustaría tener uno más para un teclado. ¿Qué teclado debería comprarme?



Los rumores que has leído de momento no son más que eso: Nintendo aún no ha confirmado que vaya a haber un nuevo Metroid para Wii, y menos quién va a protagonizarlo. Respecto a ampliar los puertos USB de tu consola, tampoco es posible. Pero Wii ya tiene dos así que no deberías tener problema para conectar a la vez el adaptador LAN y un teclado. Y en lo concierne a qué teclado comprar, vale cualquier teclado USB y tienes una infinidad de modelos y precios en el mercado.

Miguel Castaño (e-mail)

Dragon Quest portátil

Hola Nintendo Acción, soy un gran fan de los RPG y tengo algunas preguntillas: ¿Cuando saldrá el «Dragon Quest IX»? ¿Sacarán algún juego más de esta saga para Nintendo DS? ¡Muchísimas gracias!

Pero, ¿ya te has pasado «La Prometida Celestial»? Estamos todos a la espera del juego más importante de esta saga en los últimos años, «Dragon Quest IX», que Square Enix está diseñando en exclusiva para Nintendo DS. Sólo se sabe seguro que en Japón sale el 14 de julio y que aquí tocará esperar. Pero este mismo año tiene que llegar a nuestra portátil el "remake" de «Dragon Quest VI», aún con fecha por concretar.

Kevin (e-mail)

5 cosas sobre... SILENT HILL

1. En total, ha habido más de 20 videojuegos de «Silent Hill», desde máquinas recreativas a juegos para móviles.

2. «Silent Hill» de Wii no será el primero en una máquina de Nintendo. Hubo una novela interactiva en Game Boy Advance... que sólo salió en Japón.

4. El terrorífico Hombre-Pirámide, que debutó en «Silent Hill 2», representaba los miedos del protagonista.

4. Todos los «Silent Hill» tienen varios finales y en uno siempre hay intervención extraterrestre... es el "final UFO".

5. Silent Hill existe... En la película de 2006 se inspiraron en Centralia, un pueblo de EE.UU. donde una veta de carbón lleva décadas ardiendo.

LA IMAGEN DEL MES



ALYSSA MILANO

SERÁ UNA DE LAS PROTAS DEL NUEVO GHOSTBUSTERS. Lo acaba de desvelar Atari. Alysa (actriz que conoceréis por series como Melrose Place, Embrujadas o Me llamo Earl) tendrá el papel de arqueóloga en la nueva versión de la película de los 80 que llega en junio a Wii y DS.

HABLAMOS CON...

Adrian Lacey, productor del nuevo «Rabbids: Mi Caaasa!!!» de la compañía Ubisoft.



ADRIAN LACEY ha trabajado en todos los juegos de los Rabbids para Wii

¿Por qué decidisteis hacer un juego de los Rabbids radicalmente nuevo?

A.L. Desde que trabajamos en el primer «Rayman Raving Rabbids» en 1996 supimos que los Rabbids podrían ser los protas de un juego. Y después de sus "party games", queríamos ir más allá con una experiencia más profunda y variada, y contada desde su punto de vista.

¿Qué tipo de juego será «Rabbids: Mi Caaasa!!!»? ¿A qué tipo de jugador os dirigís?

A.L. Será un juego para todo el mundo. Satisfacerá a los jugadores nuevos y expertos y además mantendrá el universo y el humor que hace a los Rabbids tan originales. Queremos hacer un juego "fácil de aprender pero difícil de dominar al máximo", en la mejor tradición de Nintendo.

Contadnos algo sobre el nuevo "plan maligno" de los Rabbids

A.L. Después de tres invasiones, los Conejos están listos para irse a casa, y esa brillante y redonda cosa en el cielo nocturno ha capturado su imaginación. ¡A la Luna o al desastre! Los Rabbids tienes un plan perfecto: costruir una pila de cosas y trepar hasta la Luna. Así que solo deben coger tantas cosas como quepan en un carrito de supermercado, meterlas por los váteres para que lleguen a la gran pila por las alcantarillas y esta crezca y crezca...

A la hora de jugar, ¿qué nos encontraremos? ¿A quién manejaremos?

A.L. Los jugadores controlan a dos Rabbids empujando un carrito de supermercado, con el que se mueven por escenarios abiertos. Según los objetos que transporten, el carrito se transformará, ganará funciones y se controlará de manera completamente distinta, variando las sensaciones y ofreciendo distintos desafíos a los jugadores.

Es la primera vez que hay humanos en un juego de los Rabbids ¿Cómo son?

A.L. Los humanos son caricaturas de nosotros mismos en nuestra sociedad moderna, obsesionados con la limpieza, el orden, la seguridad, la propiedad y cualquier otra "dad" que se te pueda ocurrir. Han perdido el contacto con sus emociones, sus cuerpos y con lo bien que sienta dejar salir de vez en cuando el conejo que todos llevamos dentro.



Busca este sello en los juegos de Wii que cuenten con modo Online

Juegos online

Tras algún tiempo a la venta es cuando el modo online de los juegos se pone de verdad a prueba. ¿Cumplirán las promesas?

FIFA 09 ALL PLAY

- Nº Jugadores: 2
- Modos: 3
- Códigos Amigo: Sí
- Nº Jugadores por Consola: 1
- Opción de Rankings: Sí
- Opción Mundial: Sí



El juego de fútbol más completo sigue siendo el genial «FIFA09». Además, fue la primera saga en incluir actualizaciones (ya está Faubert en el Real Madrid), por lo que nuestro '09', siempre será un juego a la última.

Casi como en casa

Los servidores de Electronic Arts son casi perfectos. Así lo demuestran ya muchos de sus títulos online, y «FIFA» no iba a ser una excepción. El éxito del juego garantiza que encontremos habitualmente alrededor de 500 usuarios "enchufados", de forma que la conexión con los rivales es casi automática. Pero aún más importante es la fluidez del partido, que resulta muy similar a la de un encuentro para dos en la misma consola. Cuando acabas, puedes pedir la revancha, ver las estadísticas o simplemente continuar.

Otra curiosidad común en los online de EA es la posibilidad de agregar a nuestros rivales como amigos, así como chatear con ellos por medio del teclado virtual de la consola. Por otra parte, también podremos acceder a nuestra cuenta online desde otras Wii, sólo que habrá que pasar por la web de perfiles de EA antes para "avisar".

Echamos en falta poder jugar más de uno desde la misma Wii, o tener cooperativos online, pero tiene bastantes posibilidades ya que, además de partidos (amigos o con cualquiera), podemos crear y participar en puntos de encuentro (divididos en niveles y muy configurables) y jugar las ligas interactivas, modo en el que eliges un equipo y disputas el partido real de cada jornada contra otros usuarios online. ¡Tu equipo depende de ti!

Claves para ser el balón de oro online

El mundo está lleno de futboleros con ganas de retarte. Elige tu control favorito y plántales cara.



1 Prepara bien al equipo desde 'Mi FIFA 09', ya que el partido empieza directamente. Ten en cuenta que, al contrario que en los campeonatos, aquí todos comienzan descansados.



2 Entrena regates y técnicas variadas. Los jugadores humanos son más imprevisibles que la IA de la consola, así que no te bastará con las estrategias habituales.



3 Cuida tu actitud. Recuerda que se pueden dar notificaciones de comportamiento que afectan a tu reputación, así que no seas antideportivo ni muy vacilón.

@Valoración



★★★★☆

Lo mejor y lo peor

- La fluidez de los partidos. Lo rápido que encuentras rivales. Perfil muy completo.
- No admite cooperativos ni con otras consolas ni desde la misma. Faltan modos.

Consola Virtual

Si quieres enterarte de qué juegos van apareciendo en la oferta de Consola Virtual del Canal Tienda Wii, y cuáles son los mejores, lee con atención.

Las novedades del mes

Super Nintendo | Deportivo | 800 puntos

SUPER PUNCH OUT



ESTÁ A PUNTO de llegar el «Punch Out» de Wii, y qué mejor manera de celebrarlo que recuperar la entrega de Super Nintendo. Hoy sigue siendo un arcade divertidísimo con un control sencillo y directo (con la cruceta fintamos y pegamos con tres botones) pero que exige reflejos y técnica para ganar. Sus gráficos a lo dibujo animado son muy simpáticos, y tampoco está mal de duración: tendrás que noquear a 16 rivales para ser el mejor del mundo. Diversión directa a la mandíbula.

Valoración



Arcade | Acción | 500 puntos

STARFORCE



LA CONSOLA virtual estrena nuevo servicio: Arcade Virtual. Es decir, ahora podemos descargarnos a nuestra Wii versiones idénticas de juegos de recreativas. De entre los primeros títulos disponibles el más recomendable es «StarForce», el típico arcade matamarcianos en el que la pantalla se desplaza verticalmente. Una ensalada de disparos en las que hacen falta muchos reflejos para salir con vida, porque la dificultad es bastante alta... Lástima, eso sí, que no incluya partidas a dobles.

Valoración



WONDER BOY III MONSTER LAIR

Megadrive | Plataformas | 800 puntos



UN CLÁSICO de Sega, Wonder Boy, tuvo una tercera entrega en Megadrive que añadía a las fases de plataformas otras a lomos de un mono volante al más puro estilo de los juegos de naves. En general el desarrollo es muy típico y el juego fácil. Lo mejor: para dos jugadores resulta entretenido.

Valoración



TOWER OF DRUAGA

Arcade | Aventura | 500 puntos

OTRO ARCADE del nuevo servicio de Wii. Somos un caballero que recorre los laberínticos pisos de una torre buscando la salida. En su camino usa su espada para acabar con los enemigos y consigue objetos como un pico para derribar muros. Lástima que los robóticos movimientos del prota hagan la experiencia poco jugable. Sólo para coleccionistas de clásicos.

Valoración

MAPPY

Arcade | Plataformas | 500 puntos



MAPPY es un plataformas inusual: el héroe, un ratón, sólo puede saltar cuando cae en una cama elástica, y se libra de los enemigos golpeándoles con una puerta cuando pasan cerca de las mismas. Estas limitadas habilidades del protagonista hacen la experiencia difícil y un poco frustrante. Otro arcade que es más una curiosidad histórica que otra cosa, vamos.

Valoración



CÓMO DESCARGAR ESTOS JUEGOS EN TU Wii

1. ENTRA EN LA TIENDA



TIENES QUE ESTAR CONECTADO A INTERNET para poder entrar en el Canal Tienda Wii. Elige la opción "Añadir puntos".

2. AÑADE PUNTOS



CON UNA TARJETA DE CRÉDITO o con una Wii Points Card, que puedes comprar en la tienda donde conseguiste tu Wii.

3. BUSCA EL JUEGO



POR CONSOLA, POR EL NOMBRE, por orden alfabético... Con tantos sistemas de búsqueda, lo encontrarás rápido.

4. DESCÁRGALO



CONFIRMA TU ELECCIÓN y el juego comenzará a descargarse. ¡Recuerda que también puedes regalárselo a un amigo!

NINTENDO, DIRECTO A LA MANDÍBULA

Punch-Out!!

¡Prepárate para tumbar a los púgiles más tronchantes con tus propios puños... convertidos en el mando y nunchako de Wii!



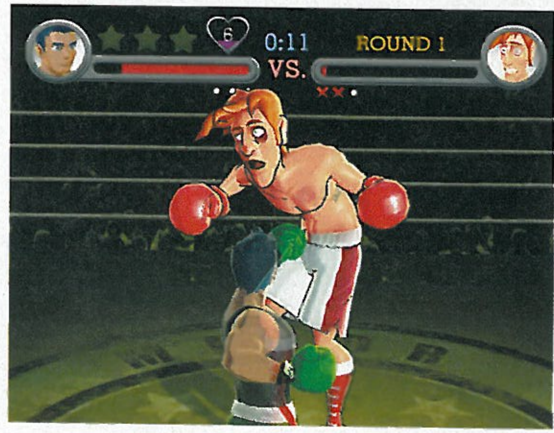
Has sudado la camiseta como el mismísimo Rocky Balboa en el boxeo de «Wii Sports»? Pues eso sólo ha sido un suave entrenamiento, comparado con lo que te espera en el regreso de Little Mac, quince años después del **Punch-Out para la mítica NES**. Aquel juego conquistó al mundo por su **rápida jugabilidad** y carismático elenco de contrincantes, así que imagina todo eso elevado a la potencia de Wii. De momento, ha experimentado un cambiazo visual hacia un **estilo cómico muy 'cartoon'**, con un abanico de animaciones fluidísimas que te van a flipar en cuanto lo veas en movimiento.

¡Toma golpe de gracia!

En contraste con los desternillantes gráficos, la jugabilidad será **muy realista**, gracias a un control que reconocerá cada 'jab', directo, gancho o sopapo que sueltes con mando y nunchako. Cada puñetazo se trasladará a la pantalla con total precisión y una gran variedad de golpes, incluidos los espectaculares 'Star Punches', y un plantel de rivales de todos los tamaños (y caretos).

A las nuevos boxeadores, se sumarán viejos conocidos como el flacucho de Glass Joe o el "cacho bola" de King Hippo, cuyos ágiles movimientos y expresivas animaciones, prometen carcajadas a raudales, un poquito de nostalgia... ¡y agujetas infinitas!





El espectáculo visual y el humor invadirán la pantalla en cada asalto. Fliparemos con los caretos de los boxeadores.



Los combates en segunda persona darán la sensación de estar dentro del ring, aunque veremos parte del púgil.



¡EL DATO!

Ofrecerá dos tipos de control, intuitivo y clásico, para que nadie se quede fuera del ring

El mito ha resurgido

¡A la izquierda de este texto, con 49 kilos de peso, 1'46 de estatura, tez morena y pantalón verde, procedente del mismísimo «Punch-Out!!» de NES...Little Mac "el potro de Nintendo"! ¿No sientes ya el clamor de las gradas?

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

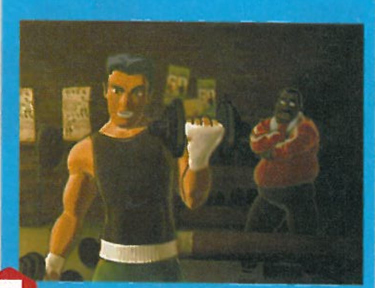
Diversión y realismo se darán cita en el boxeo más cañero del año.

1 Elige tu control

HABRÁ DOS ESQUEMAS de control: el intuitivo (de pie, con mando y nunchako) y el clásico, para los más tradicionales, con el mando de Wii en horizontal (bastará con usar los dos botones y la cruceta). ¡Qué detallazo!

2 ¡Así se golpea!

EL SENSOR DE MOVIMIENTO responderá a cada acción que realices: protege tu rostro para defenderte, échate a los lados para esquivar... ¡o lánzale ya el 'uppercut' que se merece!



3 Viejos conocidos

EL ELENCO DE PERSONAJES mezclará nuevas caras -aún por conocer-, y antiguos adversarios como Glass Joe, Von Kaiser, Great Tiger, Piston Honda o Don Flamenco. Aunque claro, seguro que ninguno es rival para ti...

Primera Impresión

Más divertido que nunca. El vistosísimo estilo 'cel-shading' y el control realista, reunirán adrenalina y "risa tonta" durante cada combate.

No apto para debiluchos. Aunque elijas el control clásico, no vas a descansar ni un instante. Si no te va el boxeo, ya puedes tirar la toalla...

¡QUE VIENE EL SEÑOR DEL LÁTIGO!

Indiana Jones y el Cetro de los Reyes



El mejor héroe del cine vivirá pronto una nueva aventura. Ponte el sombrero, porque el látigo es el mando de Wii...

Las pelis de Indiana Jones son acción, humor y, sobre todo, aventura en el sentido más grande de la palabra. Y todo eso se mantendrá en «Indiana Jones y el Cetro de los Reyes», una **aventura en tercera persona** en la que buscaremos el mismísimo **Cetro de Moisés**... que también es objetivo de los nazis. Para encontrarlo exploraremos sombríos escenarios de todo el mundo resolviendo puzles facilitos y, sobre todo, peleando con un estilo único.

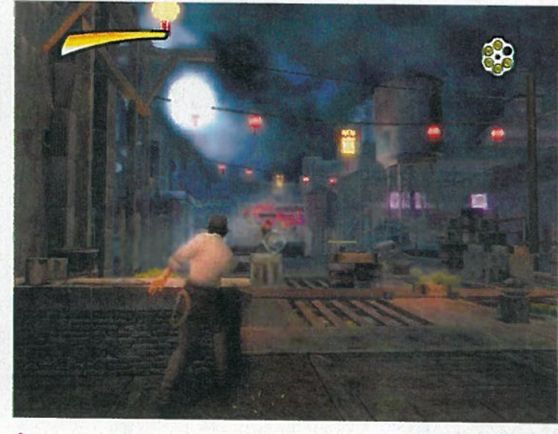
Un látigo en tus manos

Lo que hará diferente a este juego es que nos meteremos bajo la piel de Indy. Moviendo el mando y el nunchako de forma muy intuitiva despacharemos a los nazis con varios tipos de puñetazos. Pulsando B y moviendo el mando usaremos el látigo para azotar, inmovilizar o derribar... Añade que también golpearemos con objetos y tendremos un completo sistema de combate. Como el juego en general, porque también habrá **multijugador**... y se incluirá de regalo «Indiana Jones and the Fate of Atlantis», mítica aventura gráfica de los 90. ¿Qué más se le puede pedir a este juegazo?

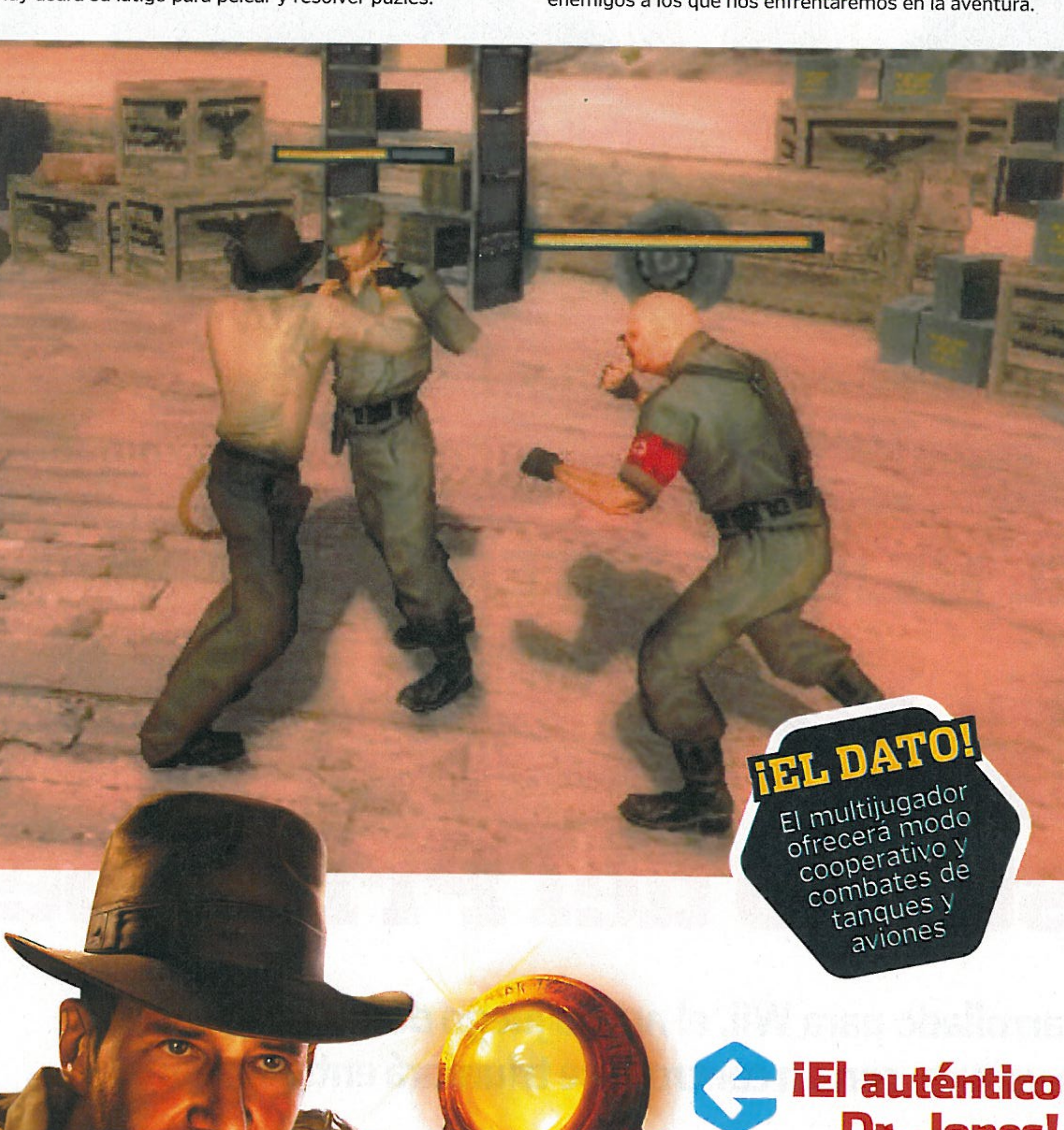




Indiana recorrerá el mundo. Desde Panama al Nepal, Indy usará su látigo para pelear y resolver puzles.



Nazis, salvajes o la mafia china serán algunos de los enemigos a los que nos enfrentaremos en la aventura.



¡EL DATO!

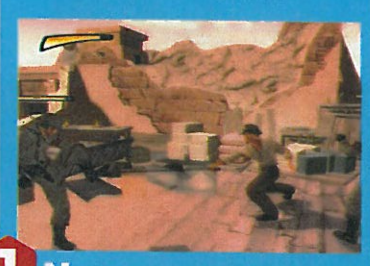
El multijugador ofrecera modo cooperativo y combates de tanques y aviones

¡El auténtico Dr. Jones!

Si eres del planeta Tierra le conoces, y casi seguro que has visto todas sus pelis. Por eso, los grafistas de LucasArts han trabajado para que el modelo del juego sea igualito a Harrison Ford... con treinta y pocos años, eso sí.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Tres datos necesarios para completar la primera impresión.



1 Nueva aventura

ES EL AÑO 1936, Indy busca el Bastón de Moises. Aunque no se basa en ninguna película, situaciones y escenarios recuerdan a la trilogía clásicas.



2 El más grande

INDY ESTARÁ EN PLENA FORMA. Combatirá como un titán, explorará, resolverá puzles y pilotará un avión o un tanque en fases llenas de acción que añadirán variedad al desarrollo.



3 Carisma de sobra

LAS ESCENAS DE VÍDEO SERÁN PURO INDIANA JONES. Narrarán una interesante trama, sonará la música de la saga y tendrán la acción con toques de humor característicos de las películas. ¡Y los viajes de Indy se representarán en mapitas, como en las pelis!

Primera Impresión

Un control de primera. Usando mando y nunchako, el control nos dará muchas posibilidades de combate. Y todas, fáciles de manejar.

¿Suficiente para Indy? Los niveles que hemos jugado nos han parecido cortitos... Habrá que esperar para ver cuánto dura la aventura.

SE ACERCA EL MEJOR POTTER

Harry Potter y el Misterio del Príncipe

¡EL DATO! Harry regresa por sexto año a Hogwarts, donde cada vez resulta más complicado sobrevivir...



Desarrollado para Wii, el nuevo juego de Potter se estrena este verano, con un control que triunfará entre los fans.

El mando es una varita, y eso da juego. Nos lo dice el productor de EA Games, que también se llama Potter (Darren Potter), mientras define «El Misterio del Príncipe» como una gran **aventura de acción** en tercera persona.

Más magia que nunca

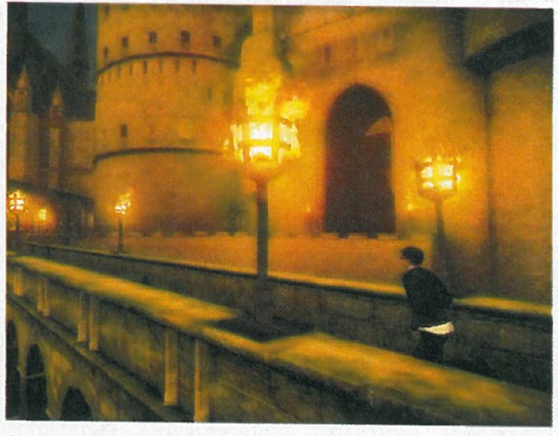
Pero no será una aventura más, otro Potter a la lista. Qué va. En esta entrega no sólo se ha ampliado la historia con partes del libro que no se verán en la película; no sólo tendrá **más acción, mejores gráficos y más variedad** que en la "película" anterior. Es que los chicos de EA Casual Studios han desarrollado directamente sobre Wii, teniendo en cuenta las funciones y posibilidades de la Nintendo. Así que nuestra versión será la más cuidada.

Además, el equipo de desarrollo ha trabajado codo a codo con la gente de la película, utilizando los sistemas de captura más vanguardistas. Por eso los actores del juego se parecen a los de la película. Y ya verás cómo se te queda el cuerpo cuando salgas al campo de Quidditch y comiences a dar caña manejando nunchako y mando como si estuvieras allí. ¡Qué pasada!





Podrás moverte y lanzar hechizos simultáneamente, y unirte al club de duelo para practicar maldiciones.



Los efectos de luz ayudarán a sumergirte en el ambiente del mejor Hogwarts captado en ningún juego.




¡Llega el duelo final!

¿Estará Harry Potter preparado para saldar cuentas de una voz por todas con "el que no debe ser nombrado". Deberás poner toda tu habilidad, puntería e ingenio durante la aventura para que Harry supere a Voldemort...

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Tres datos clave para completar la primera impresión.



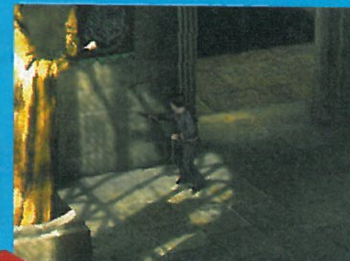
1 ¡Tu cara es real!

PARECEN LOS ACTORES y se moverán de forma muy real. Eso es gracias a la nueva tecnología de captura facial y de movimientos que se ha utilizado.



2 ¡Hogwarts!

LOS ESCENARIOS DEL JUEGO te trasladarán inmediatamente a la película. Desde el campo de Quidditch al despacho de Dumbledore, todo estará tan cuidado como en el cine.



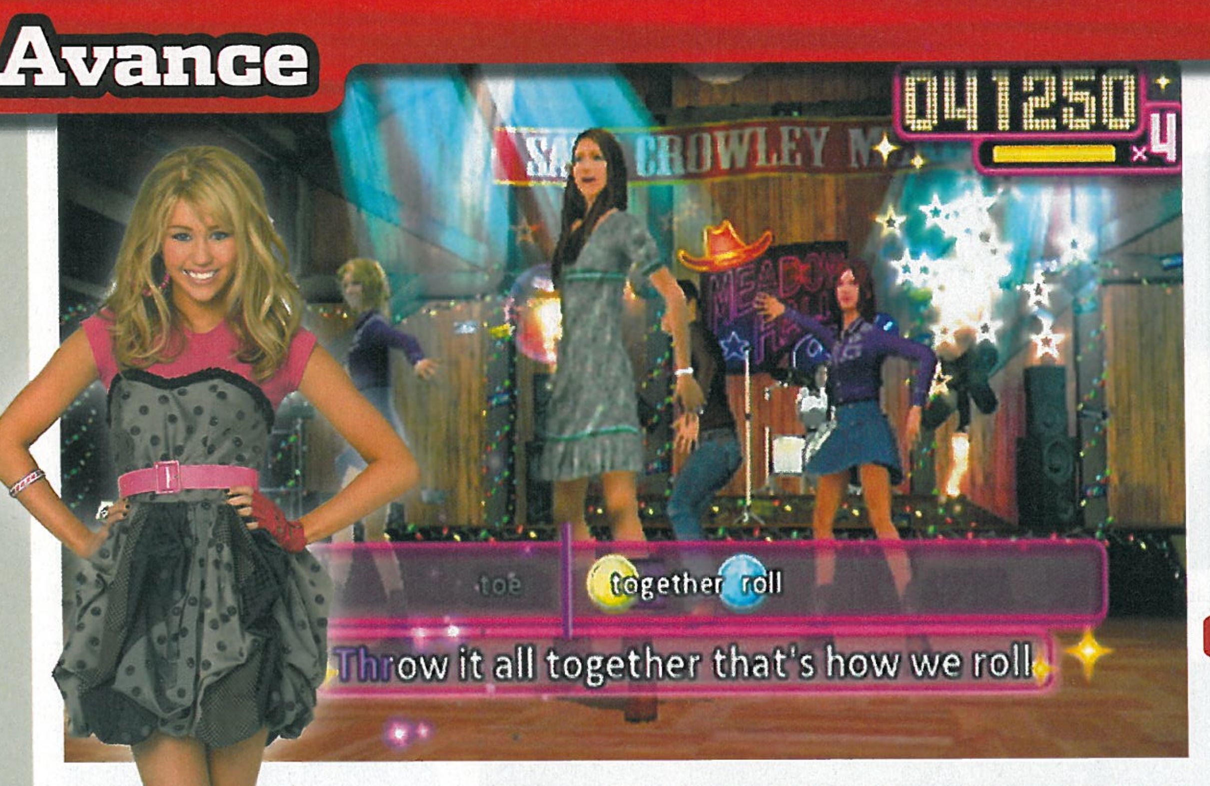
3 Y en DS...

LOS MISMOS GRÁFICOS INCREÍBLES que en la versión de Wii, y un estilo de juego que va a sacar todo el partido a la pantalla táctil y el puntero. Con él harás los hechizos más fantásticos y combatirás contra los más "chungos" de Hogwarts.

Primera Impresión

Un diseño exclusivo. Captura la magia, intriga y diversión de la película en una versión desarrollada directamente sobre Wii.

Con mucho tiempo. El juego estaba avanzado ya el año anterior, cuando se canceló. Esperamos que el tiempo extra lo aprovechen bien.





➲**Tendrás tu propio autobús** de gira, en el que podrás personalizar paredes, posters y muebles a tu gusto.



➲**Los detallados escenarios** exhibirán bellas texturas y efectos de iluminación, como en esta carrera a caballo.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Fuera de los conciertos, explorarás el verde campo mientras cumples misiones, aunque también habrá tiempo para el ocio.



1 Vete de compras

LAS TIENDAS del pueblo estarán llenas de prendas y accesorios. Encontrarás toda clase de zapatos, joyas, pantalones, blusas, vestidos... ¡Se te irá la paga!



2 Diseña tu ropa

DALE UN TOQUE PERSONAL a tu indumentaria desde el vestidor de tu habitación o desde el armario de tu autobús; estampa dibujos, cámbiales el color...

¡LLEGA LA AVENTURA DE SU VIDA!

Hannah Montana
La Película



➲ Tipo de juego: AVENTURA
➲ Compañía: DISNEY INT.
➲ Lanzamiento: MAYO

Vive como Miley... o triunfa como Hannah, en la aventura que te trae lo mejor de ambos mundos.

La primera peli de Hannah Montana está al caer, y con ella, el primer juego en el que no sólo cantará, sino que también volverá a sus raíces: **la vida en el campo de Tennessee**.

¡Dos vidas en una!

Esta vez, vas a poder vivir como Miley Stewart (la chica anónima) y Hannah Montana (la estrella), en un mismo juego. Los karaokes dejarán sitio al puntero del mando y el stick del nunchako, para realizar tareas tan cotidianas como echar una mano a tus padres en tu casa de Crowley Corners, **montar a caballo, irte de compras** por las tiendas del pueblo o aceptar encargos de tus vecinos. A medida que cumplas misiones, desbloquearás canciones, accesorios y escenarios para los conciertos, en los que tendrás que repetir los movimientos de Hannah **al ritmo de la música**.

¡EL DATO!
Baila al ritmo de los 12 temas de la película, que sonarán en los conciertos del juego

Primera Impresión

La cantidad de posibilidades. El desarrollo será tan fiel a la película, que creerás ser la protagonista.

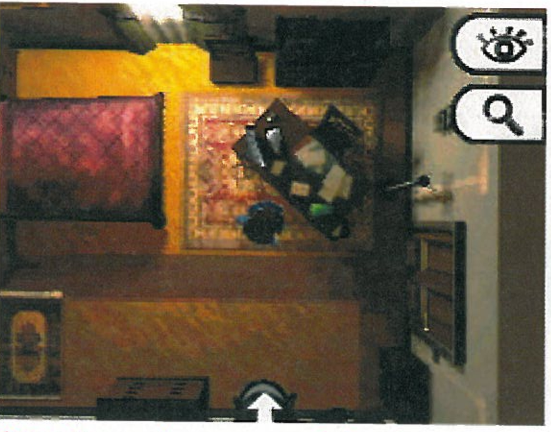
Si no te atrae Hannah... no lo disfrutarás igual. Será una aventura pensada para las más fans.







Hablar con otros personajes, resolver enigmas... esta adaptación de la serie de TV es pura aventura gráfica.



Los actores y algunas escenas de la serie han sido representados con una cuidada de cómic muy chula.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Para explorar 'Laguna Negra' seguiremos la acción desde una cámara elevada y la principal herramienta será el stylus.



1 Intérnate en 3D

EN LA PANTALLA TÁCTIL dirigimos con el stylus al personaje por una reproducción en 3D del internado. En la pantalla superior tendremos el mapa.



2 Tócalo todo

OBSERVAR EN DETALLE algunos escenarios nos permitirá tocar y manipular objetos, conseguir pistas... Todo usando el stylus, para mayor comodidad.

¿DESCUBRIRÁS EL MISTERIO QUE ESCONDE?

El Internado
Laguna Negra

¡EL DATO!
La trama del videojuego oficial de la serie de A3, abarcará las cuatro primeras temporadas



DS

- Tipo de juego: **AVENTURA**
- Compañía: **VIRGIN PLAY**
- Lanzamiento: **MAYO**

A Marcos, Carolina e Iván les preocupa lo que a todos los jóvenes: aprobarlo todo... y acabar el curso con vida.

La serie 'El Internado' lleva cuatro años triunfando en TV con su mezcla de **misterio y amoríos adolescentes**, una fórmula que pronto podremos vivir en una aventura creada para tu Nintendo DS.

¡Piensa un poco!

«El Internado: Laguna Negra» narra **el argumento de la serie** desde el principio: Marcos y su hermana Paula acaban de llegar a un internado donde casi todos los personajes guardan siniestros misterios... Para descubrirlos, tomaremos alternativamente el papel de varios de los protas de la serie (Marcos, Carolina, Iván...) y exploraremos el edificio y sus alrededores con **un desarrollo clásico de aventura gráfica**: hablaremos con otros personajes, buscaremos y usaremos objetos, **resolveremos enigmas de lógica**... Todo adornado con una cuidada estética que convertirá en dibujos a los actores de la serie.



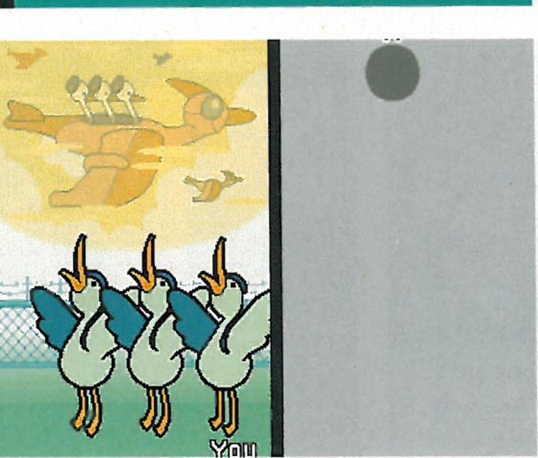
Primera Impresión

La intrigante historia. Los fans de la serie disfrutarán con la fiel reproducción de su argumento.

¿Será muy facilito? En las primeras fases de juego los enigmas no nos dieron muchos quebraderos...





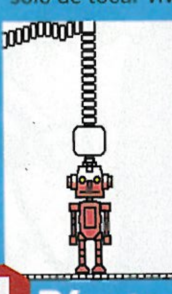


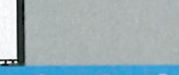
➲**Cogerás tu DS como un libro,** como en «Brain Training», para que te sea más cómodo tocar, seas diestro o zurdo.

➲**Desliza el puntero** hacia arriba para que estos soldados con pluma (y pico) sigan las órdenes del general pato.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

No te dejes engañar por su aspecto inocente; hay que estar muy atento para atinar a tiempo, y no sólo de tocar vive el ritmo...





1 Pégate a la táctil

MANTÉN EL PUNTERO sobre la táctil justo cuando el "robóz" pase por debajo de la manguera. Cuando se llene de pintura, retíralo y espera al siguiente.





2 Toca y desliza

ALGUNOS RETOS no sólo se superan tocando o manteniendo el puntero en la táctil; también hay que deslizar. Éste va de arrancar nabos del suelo.

¡¡SIN RITMO NO HAY PARAÍSO!!

Rhythm Paradise

¡EL DATO! Ofrecerá más de 50 minijuegos rítmicos, y varios secretos para no dejar de darle al puntero

Pilla el puntero y sigue el compás de la música a través de los minijuegos más surrealistas de DS.



➲ Tipo de juego: MUSICAL
➲ Compañía: NINTENDO
➲ Lanzamiento: MAYO

Qué tal va ese sentido del ritmo? La nueva delicia musical de Nintendo te servirá para desarrollarlo a fuerza de punterazos, gracias a un sinfín de desafíos rítmicos.

¡Toca cuando toque!

Esa será la esencia del título: **tocar la pantalla en el momento exacto**, que vendrá determinado por las canciones que acompañen a cada minijuego: lanza rayos de una nave espacial, prepara pociones de amor en un laboratorio, mueve las caderas en un concierto de ranas, forma parte de un coro de niños cabezones... y un montón de situaciones más, a cual más descabellada. El estilo gráfico derrochará **color y sencillez**, para que no te distraigas de lo principal: la concentración. Sí, porque aparte de las risas, será difícil no meter la pata cada dos por tres. **Fresco, original** y tan divertido como WarioWare... pero mucho más marchoso.

Primera Impresión

¡Va a ser todo un vicio! La mecánica es muy simple a priori, pero no veas lo que acaba enganchando...

Si el ritmo no es lo tuyo, quizá deberías probar este juego, aunque no te garantizamos un milagro.

En el próximo número...

¡NO TE LO PIERDAS!

Pokémon Platino 1ª Review

DOBLE RACIÓN DE POKéMON EN EL NÚMERO QUE VIENE. Por un lado, primera review de Platino. ¡Vas a alucinar con sus secretos! Además, viajamos a Japón y hablamos con los creadores de Pokémon. ¡No os perdáis todo lo que nos contaron!

CON NADAL, Y FEDERER...

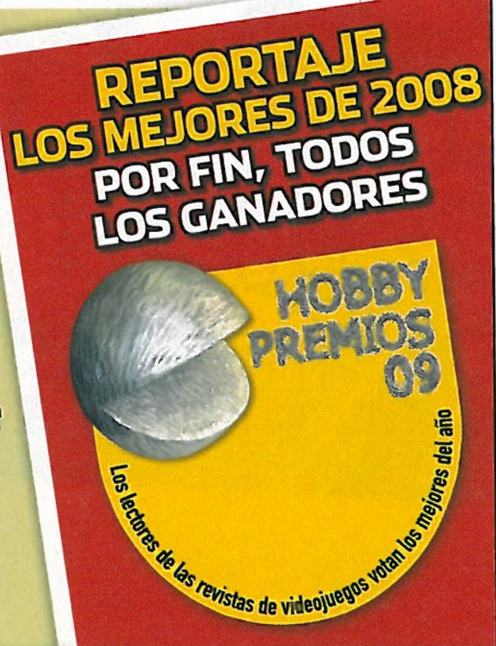
EL MEJOR TENIS SE JUEGA EN Wii



- Descubrimos las claves de los dos bombazos de tenis que vienen: Virtua Tennis 2009 y Grand Slam Tennis

REPORTAJE LOS MEJORES DE 2008

POR FIN, TODOS LOS GANADORES



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director: Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte: Susana Lurguie
Redacción: Rubén Guzmán
Maquetación: Augusto Varela (Jefe de Maquetación) Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jacobo Delgado, Jorge Puyol, Vanessa González, Javier Miranda, Juan Francisco Martínez

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo
Director de Recursos Humanos: Gerardo González
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing: Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales: Jessica Jaime
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Publicidad: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992





Publicación controlada por



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

11 lentes "mágicas" para jugar con tus fotos
Experimenta y diviértete

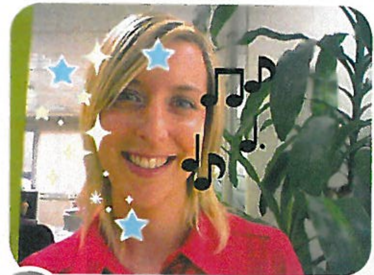
El sentido de la diversión propio de Nintendo también se manifiesta en las cámaras de DSi a través de 11 lentes con los que dar un toque artístico a tus fotos. Antes de hacer la foto, puedes ensayar el resultado en tiempo real, y después guardarlo como una más. Aquí va una galería de ejemplos.



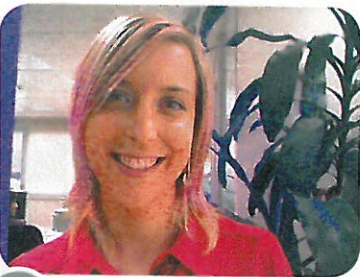
1 **La lente normal** hace fotos normales. Así eres tú antes de que te demos nuestro toque.



2 **La lente Distorsión** permite deformar la foto usando el stylus sobre la pantalla táctil. Es algo letal.



3 **Con la lente Grafiti** adornas el mundo con dibujos prefijados en la memoria de la consola.



4 **La lente Colores** hace el mundo blanco y negro... devuélvele el color tocando objetos con el stylus.



5 **Con la lente Arco Iris** basta tocar un objeto con el stylus para que cambie de color. ¡Qué bonito!



6 **La lente Caleidoscopio** refleja la foto o la fragmenta en triángulos o cuadrados. Con el stylus la giramos.



7 **La lente Cómic** añade toques de dibujo a los rostros fotografiados. Disfraces instantáneos, claro.



8 **La lente Muecas** cambia el gesto del rostro de la foto. Elige entre triste, sonriente y enfadado.



9 **La lente Fusión** permite tomar una cara, luego otra y después... ¡unirlas! ¡Obama y Lincoln!



10 **La lente Parecidos** compara dos rostros de una misma foto... y mide cuánto se parecen entre ellos.



11 **La lente Montajes** te permite poner fondos prestablecidos... o crear los tuyos con otras fotos.

¿ERES NOVATO? CONSEJOS DE EXPERTO



1. ¿Qué estás mirando?

Si quieres que la consola te aplique bien lentes como Muecas o Cómic, no mires a otra parte. Lo ideal es salir lo más centrado posible. Por muy inquieto que seas, haz un esfuerzo.



2. Menuda melena

Si tienes un pelo Pantene es para lucirlo, pero no dejes que tape del todo tu bella cara. Y no inclines la cabeza porque es posible que las lentes no te apliquen bien los efectos.



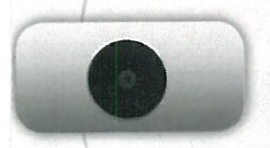
3. Esos reflejos...

No es que vayas de intelectual, pero de tanto leer clásicos de la literatura tienes que llevar gafas. Quítatelas si quieres evitar reflejos indeseados.



4. Fotos en la noche

Tienes una personalidad resplandeciente, pero de nuevo, para jugar con tus fotos, es mejor que estén lo mejor iluminadas que sea posible.



Cámaras DSi menú de opciones

La filosofía Nintendo de ofrecernos muchas posibilidades muy fáciles de manejar está presente en el manejo de las cámaras de DSi. Un primer menú táctil ya lo deja todo claro.

Por defecto, la foto que tires se guardará en la memoria de la máquina. Esta pestaña así nos lo indica.

Hay dos Álbumes: el de la consola y el de la Tarjeta SD. En ambos se indica cuántas fotos has guardado.

Si prefieres guardar la foto en la tarjeta SD, debes pulsar en esta pestaña.

Salir de la cámara y volver a la consola es algo tan fácil como pulsar en esta opción.

Pulsa aquí para hacer fotos. Se indica cuántas te caben en el espacio libre en consola o tarjeta.

¿Qué fotos has hecho cada día? Para que lleves un diario gráfico de tu vida.

Ordenar, gestionar y borrar tus fotos es muy fácil desde esta pestaña de opciones.

UNA FOTO EN CUATRO PASOS

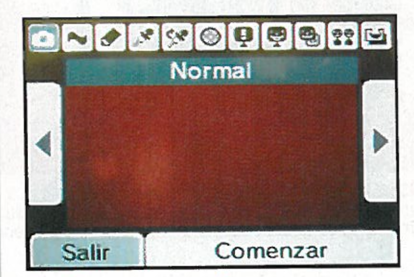


1. Transforma la consola

Convertir DSi en una cámara de fotos es cuestión de 4 segundos. Los que tardas en realizar estos 4 pasos. Primero, enciende la máquina y elige la "Cámara" en el menú principal.

2. Dónde guardar

Por defecto, la foto se guardará en la memoria de la consola. Si prefieres que se almacene en la tarjeta pulsa la pestaña "Tarjeta SD". Luego pulsa "Cámara" para pasar a la acción.



3. Haz unos retoques

Tienes ante ti la imagen que capta la cámara interior... ¡tú cara! Y una posibilidad genial: antes de tirar la foto, si quieres, puedes aplicar efectos en tiempo real y ver cómo quedarían. Te los explicamos en la página siguiente.

4. ¡¡¡Sonríe!!!

Pulsa comenzar y ya puedes hacer la foto... Pero antes, elige si quieres usar la cámara interior (por defecto) o pasar a la exterior. Después, ya sólo te queda pulsar el botón A, o el R, o la pestaña "foto" en la pantalla táctil... ¡y habrás hecho tu primera DSi-foto!

ORDENA tus fotos: copíalas de la consola a la tarjeta y viceversa, todas a la vez o las que hayas marcado en el Álbum, busca las que necesites, bórralas...

ANOTA en el Calendario comentarios a tus fotos, que están ordenas por días y que se muestran como una fotogalería en la pantalla superior de la consola.



APUNTA, DISPARA Y...

...Captura los mejores momentos con los "ojos" de tu nueva DSi. Descubre cómo sacarles partido fotografiando... y jugando con ellas.

Cuando Nintendo se planteó lanzar una tercera versión de DS, su primera idea fue dotarla de un nuevo sentido. La pantalla táctil era el tacto y el micrófono el oído, así que la consola debía tener "ojos". Así se gestaron las dos cámaras que Nintendo DSi lleva incorporadas. Y surge la primera pregunta: ¿por qué dos? Pues porque una, en la carcasa exterior de la consola, es para tomar fotos del mundo a tu alrededor; y la segunda, colocada entre las dos pantallas, te capta a ti mientras juegas... o te permite tomar parte en los juegos. Las dos cámaras tiene las mismas prestaciones: sacan imágenes de 640 x 480 (0,3 Megapixeles), 2,5 veces el tamaño de la pantalla de DS. El tamaño justo para poder almacenar cientos de ellas en la consola o en una tarjeta SD. Después puedes pasar las fotos a tu PC, o hasta enviarlas vía Wi-Fi a otra DSi. Y puedes jugar con ellas. Porque, al fin y al cabo, DSi es una consola de Nintendo, tan ingeniosa y divertida como siempre, pero con más posibilidades que nunca.

EN RESUMEN DSi te da una nueva opción: sacar fotos, editarlas, jugar con ellas y compartirlas con quien quieras.

GUARDA, ORDENA Y COMPARTE tus fotos

MIRA tus fotos en el Álbum, donde puedes marcarlas como favoritas, editarlas con los 11 efectos o montar una presentación con ellas en plan diapositivas.



ENVÍA fotos a otras DSi mediante la conexión Wi-Fi y recibe las de tus amigos. También puedes enviar los montajes que hagas con el efecto correpondiente.

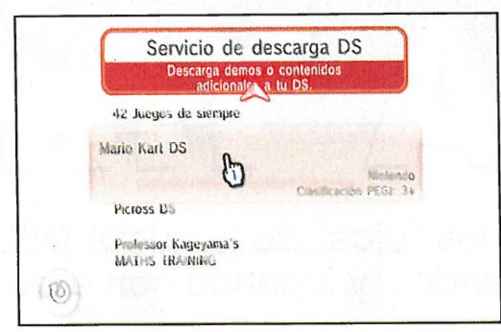






BÁJATE LAS DEMOS PARA DS

Si tienes una DS y ganas de probar juegos, pásate por la sección 'Servicio de descarga DS', en el menú 'Búsqueda de títulos'. Podrás descargarte demos de los juegos más actuales para probarlos antes. ¡Mira lo que hay disponible!





MySims Party DS 3+
EA Games
Los simpáticos MySims se van de fiesta con una recopilación de minijuegos divertidísima.

Big Brain Academy 3+
Nintendo
Los ejercicios mentales más ingeniosos y divertidos... sobre todo si al final "pesan" tu cerebro.

Brain Training del Dr. Kawashima 3+
Nintendo
Prueba gratis el superéxito que tiene a medio mundo mejorando en mates, memoria, lectura...

Mario Kart DS 3+
Nintendo
Nada menos que dos circuitos con multijugador completamente gratis del mejor juego de carreras.

Big Bang Mini 7+
Southpeak Games
Acción a tope en un título tan vistoso como sencillo, que te enchará por su particular control.

42 Juegos de Siempre (Damas) 12+
Nintendo
Si te gusta el estilo de este juego, piensa que en la tarjeta completa hay 41 más (póquer, barquitos...).

De Diez en Diez una aventura... 3+
Nintendo
Entretenido título para que usuarios de cualquier edad aprendan mates con ejercicios sobre el 10.

Picross DS 3+
Nintendo
Prueba el curioso puzle de los nanogramas y verás cómo engancha. Tan sencillo como eficaz.

COMO DESCARGAR

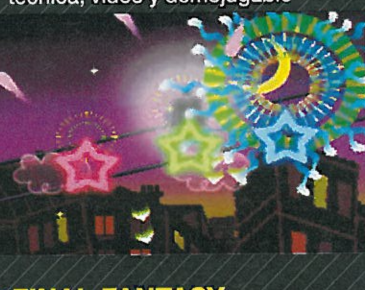
Para descargarlos, pulsa 'A' sobre cualquiera, abre tu DS y presiona sobre el botón 'Descarga DS' del menú principal de tu portátil. Al instante verás el contenido en pantalla.

EL CATÁLOGO DE JUEGOS

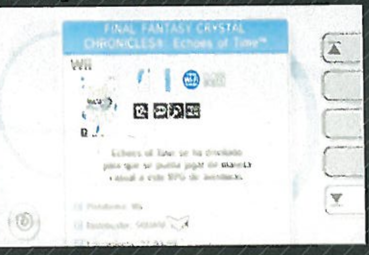
La librería de información y contenidos (vídeos, demos...) se actualiza todas las semanas con las novedades más destacadas. Al poco tiempo podrás ver las estadísticas de esos juegos, sacadas de las opiniones de otros usuarios que ya los tienen, y opinar tú mismo cuando acumules algunas horas de juego.

Este mes... los más chulos son:

- **BIG BANG MINI,** de Southpeak Games, con ficha técnica, vídeo y demojugable



- **FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES: ECHOES OF TIME,** DS y Wii, de Square Enix, con ficha técnica, vídeo y enlace a la página web



- **MARIO POWER TENNIS NEW PLAY CONTROL!,** Wii, de Nintendo, con ficha técnica, vídeo, opiniones y enlace a la página web



- **FAMILY TABLE TENNIS,** Wii Ware, de 505 Games, con ficha técnica
- **MYSIMS PARTY,** Wii, de EA Games, con ficha técnica, vídeo y enlace a la página web





CANALES → Wii

Seleccionamos los mejores temas del Canal Nintendo

La televisión “a la carta” de Wii no para de crecer. Para que no os perdáis, aquí os traemos lo mejor del mes.

Cuando compraste la Wii tenías los canales ‘Disco’, ‘Mii’, ‘Fotos’, ‘Tienda’, ‘Tiempo’ y ‘Noticias’, ¿recuerdas? Si aún sigues así es porque no has entrado en el ‘Canal Tienda’, así que configura tu conexión a internet y entra cuanto antes. Una vez ahí, pincha sobre ‘Canales Wii’, donde nada menos que cuatro canales gratuitos te están esperando. Uno de ellos es el ‘Canal Nintendo’, una abrumadora biblioteca de contenido audiovisual sobre el universo de Nintendo, en el que además encontrarás demos para descargar en tu DS y hasta encuestas de opinión sobre juegos.

Como los contenidos se renuevan constantemente, a partir de este mes os traeremos una selección de lo que no te puedes perder.



MIRA LOS VIDEOS DEL CANAL



Escuela de Mii
•**En unos pocos pasos,** los especialistas del Canal Nintendo nos dejan atónitos con su habilidad para hacer Mii. Observa los trucos de estos expertos, que este mes nos enseñan los Miis de Darth Vader, Penélope Cruz y los Simpson.



Primera Fase
•**Vídeos en los que podemos ver las primeras fases del desarrollo** de algunos juegos. Este mes nos damos un paseo por el primer nivel del nuevo «Dragon Quest» de DS, «Lego Star Wars» de Wii y «Metroid Prime 3: Corruption».



Hoy Juega
•**Cada vez más gente juega a las consolas de Nintendo...** y muchos de ellos son famosos. Este mes comparten su experiencia con nosotros los componentes de Nena Daconte y Gomaespuma.

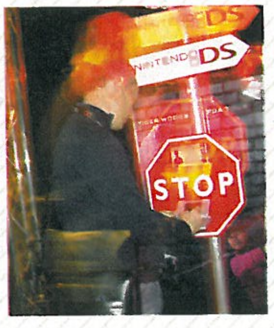


Descubre
•**No te pierdas el vídeo ‘Toriyama y Dragon Quest’** y, sobre todo, el vídeo explicativo del ‘Rumble Pack’.



NINTENDO DS, 100 MiLLONES

La consola que ha redefinido la forma de jugar es la más vendida de todos los tiempos.



•El día 6 de marzo, en algún lugar del mundo era entregada la Nintendo DS número 100 millones.

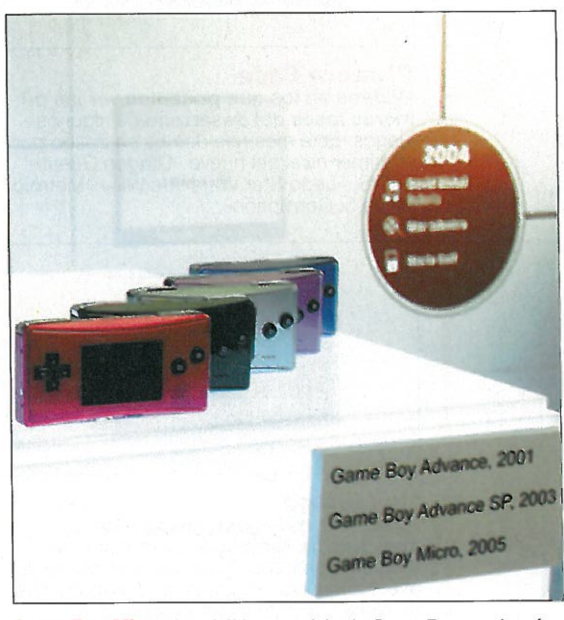
•En sólo 4 años (DS llegó a Europa el 11 de marzo de 2005), la portátil de Nintendo se ha convertido en un éxito de ventas y en un fenómeno sociológico.



•Las espectaculares cifras de la consola DS también se reflejan en los juegos. A finales de diciembre de 2008, había 83 títulos de Nintendo DS que superaban el millón de unidades distribuidas.

• La filosofía DS ha roto barreras. Se ha pasado del "qué son esas maquinitas" a que todo el mundo pueda entrenar el cerebro, aprender a cocinar o mejorar la forma física.

En la exposición "20 años de portátiles" se respiraba historia de los videojuegos. Desde la Game Boy original a la todopoderosa DSi



Game Boy Micro fue el último modelo de Game Boy que lanzó Nintendo. Precisamente el mismo año que estreno la DS.



La exposición tuvo gran éxito entre la prensa. Nos debatíamos entre la lagrimita por la nostalgia de la Game Boy, y el alegrón al ver la nueva DSi.

2001 GAME BOY ADVANCE
Nueva forma, nuevo tamaño. CPU de 32 bits, con gran resolución de pantalla. Mario Kart, Golden Sun, Rubí y Zafiro...



2003 GAME BOY ADVANCE SP
Cambio radical. Aparece una tapa que abre y cierra la consola. Por primera vez incorpora batería recargable.



2005 NINTENDO DS
La revolución. Pantalla táctil, conexión Wi-Fi, doble pantalla, puntero, y juegos de la talla de Mario Kart DS, Nintendogs o Animal Crossing.



2007 NINTENDO DS LITE
Más ligera que DS y pantalla mejorada. Con el lanzamiento de Brain Training, llegó la popularización de los videojuegos.

TESTIGOS DE UNA EXPOSICIÓN HISTÓRICA

De Game Boy a Nintendo DSi, 20 años de "fiebre portátil"

Game Boy Color, 1998

El mundo de los videojuegos no habría sido el mismo sin Game Boy. Es más, ¿quién sabe si tan siquiera habría existido? Este año se celebran 20 años de su lanzamiento. ¡Y merecía el mejor homenaje!

Recorrer la historia de las portátiles sin viajar en el tiempo. Una excelente oportunidad que Nintendo brindó a la prensa en la exposición '20 años de consolas portátiles' que tuvo lugar en Madrid, en el emblemático edificio de Telefónica. 20 años desplegados en diferentes vitrinas donde brillaban como diamantes las consolas que han marcado nuestro tiempo.

TODO ESTO COMIENZA EN 1989

Parece que fue ayer, pero han pasado 20 años desde que «Super Mario Land» y «Tetris» "tomaron la calle" de la mano de una portátil. Claro que a partir de ese momento, Game Boy atravesó muchas etapas. Una evolución que ha sido clave para su éxito. En 1998, el aspecto "cuadradote" perdió peso y la máquina ganaba estilo; la pantalla monocroma saltaba a los 56 colores dando vida a Game Boy Color. De ahí en adelante, el avance tecnológico fue prodigioso.

Tres años más tarde, la consola recibía un 'lifting' completo con Game Boy Advance, y en 2003 le salía una tapa con forma de concha y dos letras al final: SP. Fue el paso previo a Nintendo DS. Tras 15 años de experiencia Game Boy, Nintendo volvía a revolucionar la forma de jugar: pantalla táctil, conexión Wi-Fi... Una nueva portátil y... un nuevo tipo de jugador.

En 2009, previo paso por el modelo Lite, Nintendo pone la guinda con DSi. Incorpora el retoque estético que tanto gusta, y los caprichos tecnológicos del siglo XXI: doble cámara de fotos, descargas de internet, edición de imagen y sonido… y por supuesto juegos.





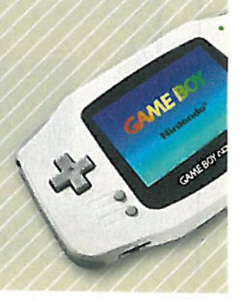
1989
GAME BOY
300 gramos. Pantalla de 160x144 pixeles. Cuatro tonos de gris, y los primeros juegos míticos: Super Mario Land y Tetris.



1997
GAME BOY POCKET
Más pequeña y ligera. Pantalla con tonos en blanco y negro. 450 juegos disponibles, incluyendo Mario, Zelda y Donkey Kong.



1998
GAME BOY COLOR
56 colores en pantalla. Estrena puerto infrarrojos y... ¡¡comienza la fiebre Pokémon en la portátil!! ¿Te acuerdas?





EDITORIAL

Cosas que hice con mi nueva Nintendo DSi... sin juego



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Me he pasado un buen par de horas trasteando con la DSi… sin haber conectado ninguna tarjeta. Al final me pudo mi pasión por los retos y puzles, y conecté al bueno de Layton, pero la primera impresión no me la quita nadie. Hice fotos, muchísimas fotos; jugué con ellas hasta cansarme (lo de los montajes me ha dejado huella). Y entre foto y foto, me conecté a internet y me bajé el navegador. Sin soltar un Euro, que siempre viene bien con la que está cayendo. Luego grabé unas palabritas de mi hijo (que tiene 2 añitos, así que imaginad lo que decía: papa, mama, dame…). Pero como podía variar la velocidad de reproducción, pude adivinar que lo que yo entendía como "sadfansdlfjaspoeirpo" era en realidad una frase con sentido. En fin, que mi primer contacto con DSi ha sido toda una experiencia. Que al final rubriqué con unos puzles de Layton. Como debe ser.

Contenidos!





5 COSAS QUE DEBES HACER CON TU NUEVA NINTENDO DSi

1. Sacarte una foto tú y otra a tus colegas

Al principio sólo sacarás fotos tuyas, con la cámara interior, y si acaso alguna a los colegas. Después será al revés, y empezarás a aprovechar al máximo la cámara de fuera.



2. Entrar en la tienda DSi y bajarte el 'DSi Browser' por el morro, para empezar a navegar en internet

Conectarte a internet con DSi es ya algo más que una obligación. Además, lo han puesto muy fácil. La conexión es sencillísima, y en cuanto entras en la tienda puedes descargarte el 'DSi Browser' en un periquete. Y gratis.



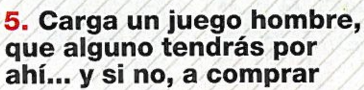
3. Coge la foto que más te mole de tus colegas, y ¡a retocar se ha dicho!

Puedes conseguir diabluras con un solo toque de puntero. Deformar sus caras, introducir efectos supersimpáticos, hacer montajes o incluso sacar parecidos razonables.

4. Graba unas palabras y reprodúcelas como quieras

O lo que es lo mismo, juega con el sonido y hazte unas risas. Cambia la velocidad de reproducción, aplica filtros como un loro o un ventilador. Si además tienes archivos AAC de música, también puedes cargarlos en la tarjeta SD y oírlos en la DSi.

5. Carga un juego hombre, que alguno tendrás por ahí... y si no, a comprar



Los disfrutarás en la doble pantalla porque es un pelín más grande. Una recomendación: Rythm Paradise...


Nintendo
Nueva
NINTENDO DS i
TM
TM, ® AND NINTENDO DSi LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2009 NINTENDO.
Haz
fotos...
...y juega
con ellas
Distorsión
Espejo
Bromas
SD CARD
Ahora con: Fotos Música Internet
NUEVAS FORMAS DE JUGAR

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO



Viaje por la Historia

20 Años de consolas portátiles

Canal Nintendo

Los temas que no te debes perder

TUS MEJORES FOTOS CON DSi

Experimenta con las posibilidades de sus cámaras